SyncMaster Magic CX716XD

본 제품은 대한민국에서만 사용하도록 만들어져 있으며,
해외에서는 품질을 보증하지 않습니다.
(FOR KOREA UNIT STANDARD ONLY)

드라이버 설치

Windows

프로그램 설치

Natural Color

MagicTune™

안전을 위한 주의 사항

표기법

인체에 대한 상해나 재산상의 피해를 방지하기 위한 내용이므로 반드시 지켜서 사용하세요.

경고 / 주의 내용

이 표시를 무시하고 취급하면 사람이 사망하거나 중상을 입을 가능성이 있고, 물질적 손해가 발생할 수 있다는 내용을 표시하고 있습니다.

표시의 내용

금지를 나타냅니다.

반드시 지켜야 할 것을 나타냅니다.

분해 금지를 나타냅니다.

전원 플러그를 콘센트에서 반드시 분리할 것을 나타냅니다.

접촉 금지를 나타냅니다.

감전 예방을 위한 접지를 나타냅니다.

표기법 | 전원 관련 | 설치 관련 | 청소 및 사용 | 기타

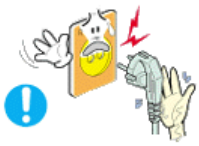
전원 관련

- 모니터를 장시간 사용치 않을 경우에는 절전상태(DPM)로 동작하도록 PC를 설정하시기 바랍니다.
- 화면보호기를 동작시킬 경우는 움직이는 동화상 모드로 설정하시기 바랍니다.

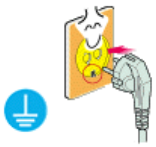
본 이미지는 참조용으로, 경우에 따라 다를 수 있습니다.

잔상방지 안내문 바로가기

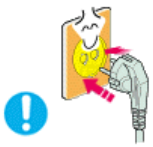
- 손상된 전원선이나 플러그, 헐거운 콘센트는 사용하지 마세요.
  - 감전, 화재가 발생할 수 있습니다.



- 전원선 부분을 잡아당겨 빼거나 젖은 손으로 플러그를 만지지 마세요.
  - 감전, 화재가 발생할 수 있습니다.

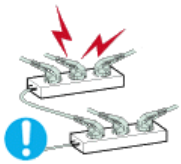


- 반드시 접지가 된 콘센트에 전원 플러그를 연결하세요.
  - 전기적 쇼크(감전) 및 상해를 입을 수 있습니다.(절연1종기기에 한함)



- 전원 플러그가 흔들리지 않도록 안쪽 끝까지 정확히 꽂아 주세요.
  - 접속이 불완전한 경우는 화재의 원인이 될 수 있습니다.

- 전원 플러그 및 전원선을 무리하게 구부리거나, 무거운 물건에 눌려 망가지지 않도록 하세요.
  - 감전, 화재가 발생할 수 있습니다.



- 한 개의 콘센트에 여러 개의 연장 콘센트나, 전원 플러그를 연결하여 사용하지 마세요.
  - 화재의 위험이 있습니다.

- 모니터 사용 중에 전원선을 제거하지 마세요.
  - 분리할 때 발생하는 전기충격으로 모니터가 손상될 수 있습니다.

- 전원플러그의 핀과 접촉부에 먼지가 쌓인상태로 사용하지 마세요.
  - 전원 플러그의 핀과 접촉 부분에 먼지가 묻어 있으면 마른천으로 잘 닦아 주세요.
  - 감전, 화재의 위험이 있습니다.

- 전원 플러그를 콘센트에서 분리할 때에는 반드시 플러그를 잡고 분리해주세요.
  - 감전, 화재가 발생할 수 있습니다.

설치 관련

일반 사용 조건이 아닌 특수한 장소†에 설치된 제품은 주변 환경의 영향으로 심각한 품질 문제가 발생할 수 있으므로 설치 전 반드시 당사 서비스 엔지니어에게 확인 후 설치 바랍니다.

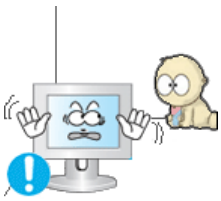
†미세먼지가 많이 발생하는 곳, 화학물질을 사용하는 곳, 온도가 너무 높거나 낮은 곳, 습기가 많은 곳, 장시간 연속적으로 사용하는 공항, 역 등의 장소 등

- 습기 또는 먼지가 많은 곳에는 설치하지 마세요.
  - 내부로 들어가면 감전, 화재의 위험이 있습니다.

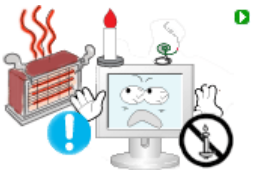
- 제품을 이동시 떨어뜨리지 마세요.
  - 고장 및 상해를 입을 수 있습니다.

- 장식장 또는 선반 위에 설치할 때 모니터 받침대의 앞쪽 끝부분이 밖으로 나오지 않도록 하세요.
  - 제품낙하로 인한 고장 및 상해를 입을 수 있습니다.

- 불안전한 곳이나 제품보다 작은 받침대 위에 설치하지 마세요.
  - 어린이가 놀다가 건드리면 제품이 떨어져 어린이가 다칠 수 있습니다.
    수평으로 안정된 곳에 설치하세요.



- 마루 위에 설치하지 마세요.
  - 어린이가 넘어뜨릴 수 있습니다.



- 촛불, 모기향, 담뱃불 등을 제품 위에 올려놓거나 열기구와 가까운 곳에 설치하지 마세요.
  - 화재의 위험이 있습니다.

- 전원선을 열기구 근처에 근접하지 않도록 하세요.
  - 전원선의 피복이 녹아서 화재, 감전의 원인이 될 수 있습니다.

- 책장이나 벽장 등 통풍이 나쁜 협소한 장소에 제품을 설치하지 마세요.
  - 내부 온도 상승으로 인한 화재의 원인이 될 수 있습니다.

- 제품을 놓을 때 살며시 놓으세요.
  - 고장 및 상해를 입을 수 있습니다.

- 제품 앞면을 바닥에 놓지 마세요.
  - TFT-LCD 표면이 손상될 수 있습니다.

- 벽걸이 부착 공사는 전문업체에 맡기세요.
  - 비전문가에 의한 공사로 상해를 입을 수도 있습니다.
    반드시 지정된 붙박이 장치를 사용하세요.

- 제품 설치시 벽면으로부터 일정거리(10cm 이상) 이상을 두어 통풍이 잘 되도록 하세요.
  - 제품 내부의 온도 상승으로 인하여 구성부품의 수명 및 성능에 영향이 있을 수 있습니다.

- 제품을 포장하는 비닐 포장지는 아이들의 손이 닿지 않도록 보관하세요.
  - 포장비닐은 아이가 잘못하여 사용할 경우 질식의 우려가 있습니다.
  - 어린이가 가지고 놀지 못하게 하세요.

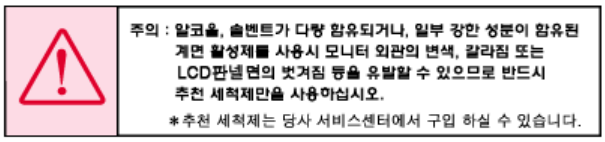
청소 및 사용

모니터 외관을 깨끗이 하시려면,

- 모니터 외관에 직접 세척제를 뿌리지 마세요.
  - 직접 분사하실 경우 기구물 변색, 갈라짐, LCD 패널 면의 벗겨짐 등이 발생할 확률이 그렇지 않을 경우에 비해 매우 높아지게 됩니다.

- 부드러운 천에 반드시 "추천 세척제"를 묻힌 후 닦아주세요.
  - 부득이 당사 추천 세척제 사용이 어려울 경우에는, 사용하고자 하는 세척제를 물과 1:10 비율로 희석하여 사용해 주시기 바랍니다.
  - 당사 추천 세척제는 인터넷 홈페이지를 방문하시면 확인할 수 있습니다.
    http://www.sec.co.kr/monitor > 고객지원 > 제품별 FAQs > 컴퓨터 & 주변기기

(모니터) > 제목 창에 "세척"을 적고 조회하시면 관련 내용을 보실 수가 있습니다.


주의 : 알코올, 솔벤트가 다량 함유되거나, 일부 강한 성분이 함유된
계면 활성제를 사용시 모니터 외관의 변색, 갈라짐 또는
LCD판넬면의 벗겨짐 등을 유발할 수 있으므로 반드시
추천 세척제만을 사용하십시오.
*추천 세척제는 당사 서비스센터에서 구입 하실 수 있습니다.

- 전원 플러그의 핀과 접촉 부분에 먼지가 묻어 있으면 마른 천으로 잘 닦아 주세요.
  - 감전, 화재의 위험이 있습니다.

- 청소를 할 때에는 반드시 전원선을 빼 주세요.
  - 감전, 화재의 원인이 될 수 있습니다.

- 제품을 청소할 때에는 전원선을 빼고 부드러운 마른 헝겊으로 닦아주세요.
  - 왁스, 벤젠, 알코올, 신나, 모기약, 방향제, 윤활제, 세정제 등의 화학약품을 사용하지 마세요.

기타

- 사용자 임의로 절대 분해수리, 개조하지 마세요.
  - 감전, 화재의 위험이 있습니다.
    수리가 필요할 때는 서비스 센터로 연락하세요.

- 모니터에서 이상한 소리, 연기가 나면 즉시 전원 플러그를 빼고 서비스 센터로 연락하세요.
  - 감전, 화재가 발생할 수 있습니다.

- 기름, 연기, 습기가 많은 곳, 물(빗물)이 튀는 곳, 차량에 설치하지 마세요.
  - 화재나 감전사고의 원인이 될 수 있습니다.
    특히 눈, 비 등이 내리는 옥외나 물가에서의 사용은 가급적 삼가세요.

- 떨어뜨리거나 케이스가 파손된 경우에는, 제품의 전원을 끄고 전원 플러그를 뽑은 후 서비스 센터로 연락하세요.
  - 그대로 사용하면 화재, 감전의 원인이 될 수 있습니다.

- 천둥, 번개가 치거나 집을 비우는 등 오랜 시간 사용하지 않을 때는 전원 플러그를 빼 주세요.
  - 이상동작으로 감전, 화재가 발생할 수 있습니다.

- 모니터의 전원선이나 신호케이블만 잡고 이동 및 잡아끌지 마세요.
  - 케이블 손상으로 고장 및 감전, 화재가 발생할 수 있습니다.

- 전원선이나 신호케이블만 잡고 모니터를 전후, 좌우로 움직이지 마세요.
  - 케이블 손상으로 고장 및 감전, 화재가 발생할 수 있습니다.

- 통풍구를 커버로 덮지 마세요.
  - 통풍이 되지 않으면 고장 및 화재가 발생할 수 있습니다.

- 모니터 위에 물이 담긴 그릇, 약품, 작은 금속류 등을 올려놓지 마세요.
  - 고장 및 감전, 화재의 위험이 있습니다.
    제품 내부에 이물질이 들어갔을 경우 전원 플러그를 빼고 서비스 센터로 연락하세요.

- 가연성 스프레이, 인화성 물질 등을 제품과 가까운 곳에서 사용하거나 보관하지 마세요.
  - 인화성 물질 취급 부주의로 인한 폭발, 화재의 원인을 제공할 수 있습니다.

- 모니터 외부 구멍으로 쇠붙이(젓가락, 철재류) 등을 넣지 마세요. 특히 어린이들에게 주의시켜 주세요.
  - 감전 및, 화재, 인체 상해를 입을 수 있습니다.

- 제품 통풍구나 헤드폰, A/V 단자에 젓가락, 철사, 송곳 등의 금속물이나, 종이, 성냥 등의 불에 타기 쉬운 물건을 집어넣지 마세요.
  - 감전, 화재의 원인이 될 수 있습니다.
    제품 내부에 물 또는 이물질이 들어갔을 경우 반드시 기기 본체의 전원을 끄고 전원플러그를 콘센트에서 뺀 후 서비스 센터로 연락하세요.

- 장시간 고정된 화면으로 사용시 잔상 또는 얼룩불량이 발생할 수도 있습니다.
  - 모니터를 장시간 사용치 않을 경우에는 절전모드나 화면보호기를 움직이는 동화상 모드로 설정하시기 바랍니다.

- 해상도 및 주파수를 제품에 맞게 설정해서 사용하세요.
  - 시력이 나빠질 수 있습니다.

    17형 (43.18 cm 화면) - 1280 x 1024

- 헤드폰을 사용할 시에는 음량을 너무 키우지 마세요.
  - 귀를 자극할 정도의 큰 음량은 청력에 나쁜 영향을 끼치는 원인이 될 수 있습니다.

- 모니터 화면을 너무 가까이에서 지속적으로 사용하면 시력이 나빠질 수 있습니다.

- 모니터를 1시간 사용 후 5분 이상 눈의 휴식을 가지세요.
  눈의 피로를 덜어 줍니다.

- 흔들리는 선반이나 경사진 장소 등 불안정한 장소 및 진동이 심한 곳은 사용하지 마세요.
  - 제품낙하로 인한 고장 및 상해를 입을 수 있습니다. 진동이 많은 곳에서 사용하면 제품의 수명이 짧아지거나 화재의 원인이 될 수 있습니다.

- 모니터를 옮기는 경우에는 반드시 전원을 끄고 전원 플러그를 콘센트로부터 빼 주세요. 또한, 안테나선, 타 기기 연결선 등 외부의 접속코드를 뺀 것을 확인한 후에 옮겨 주세요.
  - 전원선을 빼지 않은 상태로 옮길 경우 선이 손상되어 화재, 감전의 원인이 됩니다.

- 어린이가 제품에 매달리거나 위에 올라가지 않도록 하세요.
  - 제품이 쓰러지면 다치거나 사망할 수 있습니다.

- 제품을 오랜 시간 사용하지 않을 때에는 전원선을 빼 주세요.
  - 먼지가 쌓여 발열, 발화 및 절연 열화에 의한 감전, 누전 화재의 원인이 될 수 있습니다.

- 제품 위에 어린아이가 좋아하는 장난감, 과자 등 물건을 올리지 마세요.
  - 어린이가 장난감, 과자 등을 내리려고 제품에 매달리다 물건이 떨어지거나 제품이 넘어져 다치거나 사망할 수 있습니다.

- 받침대 부분만 잡고 모니터를 거꾸로 들거나 이동하지 마세요.
  - 제품낙하로 인한 고장 및 상해를 입을 수 있습니다.

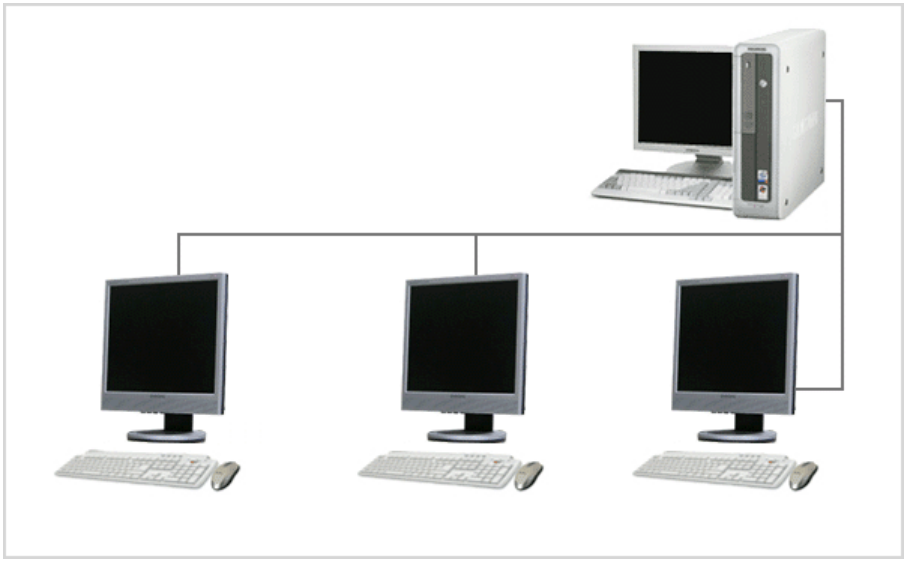
모니터의 올바른 사용자세

- 모니터를 사용할 때 올바른 자세로 사용하세요.
  - 등은 똑바로 세우세요.
  - 눈과 화면과의 거리는 45~50 cm, 화면보다 조금 위에서 내려보고 화면은 시선의 정면으로 위치하게 해주세요.
  - 모니터는 뒤쪽으로 10~20도 정도 기울게 하고 모니터의 화면 높이는 눈높이보다 약간 낮게 조정하세요.
  - 화면에 반사광이 생기지 않도록 각도를 조정하세요.
  - 팔은 겨드랑이와 수직이 되게 하고 손등과 수평을 유지하세요.
  - 팔꿈치는 90도 각도를 유지하세요.
  - 무릎은 90도 이상의 각도를 유지하면서 발 뒤꿈치가 바닥에서 떨어지지 않고 팔이 심장보다 아래에 있도록 높이를 조정하세요.

제품 설명

제품의 특장점

네트워크 모니터란?



기존의 일반 모니터와 같은 용도로도 사용할 수 있을 뿐만 아니라 호스트 PC와 LAN으로 접속하여 인터넷 사용 및 문서제작, 그림 편집 등의 일반 PC와 같은 기능을 가진 모니터입니다. 또한, USB 포트에 외부입력장치(DSC, MP3, 외장형 저장장치 등)를 연결하여 음악 및 동영상, 게임 등을 사용할 수 있는 신개념의 모니터입니다.

그뿐만 아니라 자신의 네트워크 디스플레이에 표시되고 있는 화면을 VGA OUT 포트를 이용하여 프로젝터 등 다른 디스플레이 장치에 연결하여 다른 사용자와 공유할 수 있음으로써 화상회의 및 공동작업 등 다양한 분야에서 활용할 수 있습니다.

또한, Win XP가 자체적으로 탑재되어 있기 때문에 호스트 PC와 독립적으로 인터넷 검색, USB 메모리 탐색을 할 수 있습니다.

구성품

구성품이 모두 들어 있는지 확인한 후 누락된 제품이 있으면 구입한 대리점으로 연락해 주세요.
구성품 이외의 별매품을 구입하려면 서비스 센터로 연락하세요.

본체

스탠드 분리시

스탠드 장착시

설명서

모니터 설치 안내서

제품 보증서

사용자 설명서,
설치 프로그램 및 드라이버
(제공 프로그램 : 내츄럴
컬러 (Natural Color),
MagicTune™)

연결선

D-Sub 케이블

전원선

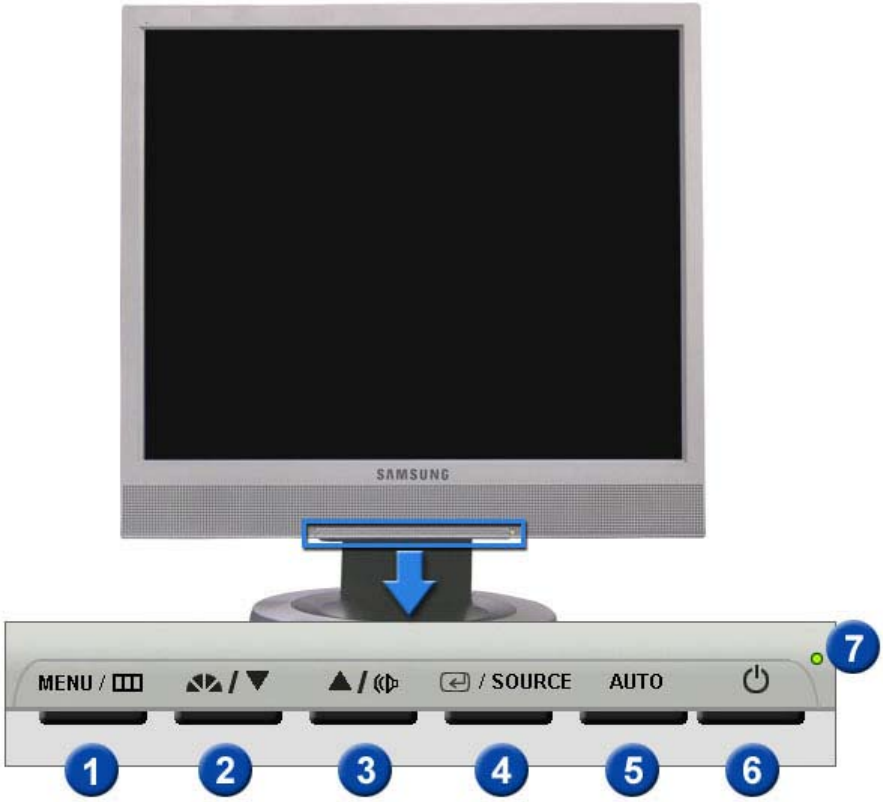
별매품

USB 키보드

USB 마우스

각부의 명칭

앞면



1	MENU 버튼 [▭]	OSD메뉴를 엽니다. 그리고 OSD를 빠져나오거나 OSD 상위 메뉴로 되돌아갈 때 사용됩니다.
2	MagicBright™ 버튼 [▲▼]	MagicBright™ 조정을 할 때 누릅니다. MagicBright™ 란, 문서작성, 인터넷, 게임, 스포츠, 영화 등 다양한 사용자 환경에 맞는 디스플레이를 제공하기 위하여 기존 모니터보다 두 배 이상의 밝기와 선명한 화질을 가진 모니터입니다. 모니터 전면에 있는 전용버튼을 통하여 사용자 환경에 맞는 6가지의 다른 밝기와 선명도를 쉽게 구현할 수 있습니다. 1) 사용자 조정 이 화면의 밝기와 선명도는 세밀하게 설정한 화면이지만, 사용자의 기호에 따라 사용자 눈에 편하지 않을 수 있습니다. 이럴 경우, 메뉴설정 메뉴에 있는 밝기와 선명도를 조정해 주십시오. 2) 문자 모드 문자 모드를 선택하면 문서작업 등의 환경을 위하여 일반 모니터와 같은 수준의 밝기의 화면이 됩니다. 3) 인터넷 모드 인터넷 모드를 선택하면 인터넷(글자+그림) 환경을 위하여 문자가독성을 유지하면서 향상된 밝기의 화면이 됩니다. 4) 게임 그래픽이 많고 전환이 빠른 게임환경에 적합한 밝기의 화면이 됩니다. 5) 스포츠 움직임이 많은 스포츠 환경에 적합한 밝기의 화면이 됩니다. 6) 영화 영화모드를 선택하면 엔터테인먼트(동영상, DVD, TV 등) 환경을 위하여 텔레비전 수준의 뛰어난 밝기와 선명도를 가진 화면이 됩니다. >>동영상 보기
3		

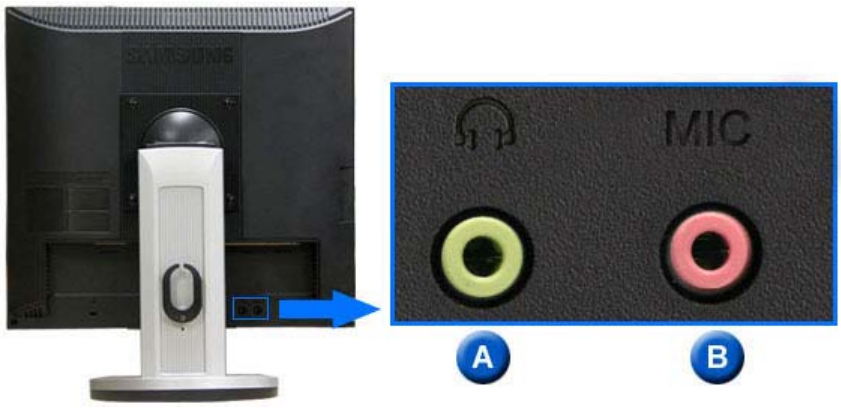
	음량 조정 버튼 [🔊]	음량의 크기를 조정합니다.
2,3	조정 버튼 [▼/▲]	OSD메뉴화면에서 메뉴이동을 하거나 값을 조정할 때 사용됩니다.
4	선택 버튼 [⏎] / SOURCE 버튼	기능을 선택할 때 누릅니다. / 입력 신호를 선택합니다.(아날로그/Client/MagicNet)
5	AUTO 버튼	버튼을 누르면 자동 조정이 됩니다.
6	전원 버튼 [⏻]	모니터와 Client 모드의 전원을 켜고 끌때 사용합니다. ※ Client 모드에서 전원버튼을 누르면 Windows XPe 가 종료되므로 주의 하세요. 강제 종료시 윈도의 손상이 발생할 수 있으므로 주의하세요. 다음의 경우 Windows XPe가 강제종료되어 OS가 손상될 수 있으므로 EWF 기능을 Enable 해서 사용하기 바랍니다. 1. Client 모드에서 모니터 모드로 전환 후 전원을 눌러 끄세요. 2. Client 모드에서 5초 이상 전원 버튼을 눌러 끄세요. 윈도가 손상되어 부팅이 안 될 경우에는 관리자에게 문의하기 바랍니다.
7	전원 표시등	정상 작동시 녹색 불이 켜집니다.

※ 절전기능에 대한 자세한 내용은 제품규격의 절전기능을 참조하세요.
모니터를 장시간 사용하지 않을 때에는 전력 소비를 줄이기 위해 전원선을 뽑아 두는 것이 좋습니다.

뒷면

※ 모니터 뒷면의 모양은 구입하신 제품에 따라 약간씩 다를 수 있습니다.

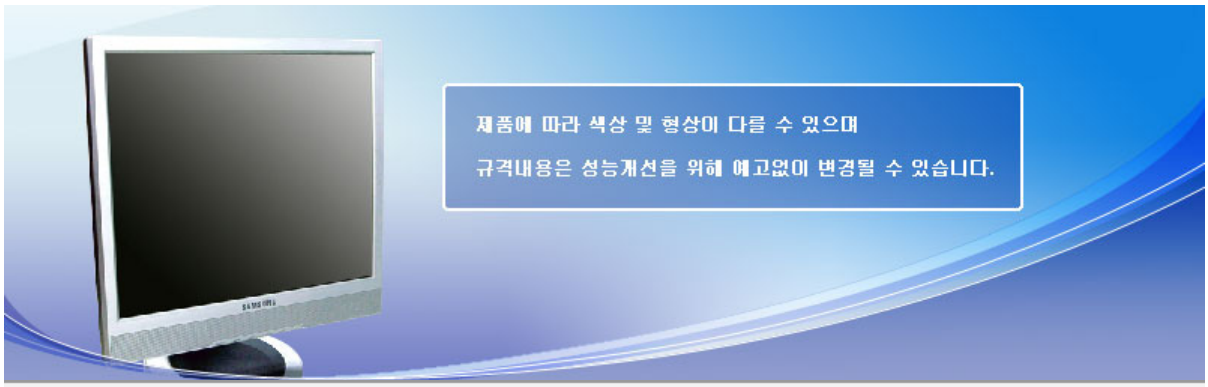
1	전원 연결단자 [POWER IN]	전원선을 연결하여 사용합니다.
2	D-Sub 연결단자 [VGA IN]	D-Sub케이블로 모니터와 컴퓨터를 연결합니다.
3	RS-232C 연결단자	RS-232C케이블로 모니터와 기기를 연결합니다.
4	D-Sub 연결단자 [VGA OUT]	D-Sub케이블로 모니터와 모니터를 연결합니다.
5	도난 방지용 잠금장치	공공 장소에서도 안심하고 사용할 수 있도록 하는 도난 방지용 장치입니다. ※ 잠금장치의 구입은 별도로 하셔야 합니다. 잠금장치 구입시 사용 방법은 구입처에 문의하세요.
6	케이블 정형 고리	케이블 연결을 모두 마친 후 그림과 같이 케이블들을 케이블 정형 고리에 고정하여 사용하세요.



A	헤드폰 연결단자 [🎧]	헤드폰을 헤드폰 연결단자에 연결합니다.
B	마이크 연결단자[MIC]	마이크를 마이크 연결단자에 연결합니다.

C	USB (Down-Stream 2, 2port)	마우스나 키보드, 외부 입력 장치(DSC, MP3, 외장형 저장 장치 등)등 USB를 사용하는 기기를 연결 할 수 있습니다.
D	LAN 케이블 연결부	LAN 케이블을 연결합니다.
E	오디오 연결단자 [AUDIO IN]	소리 연결선으로 컴퓨터 뒷면의 오디오 연결단자와 연결합니다.

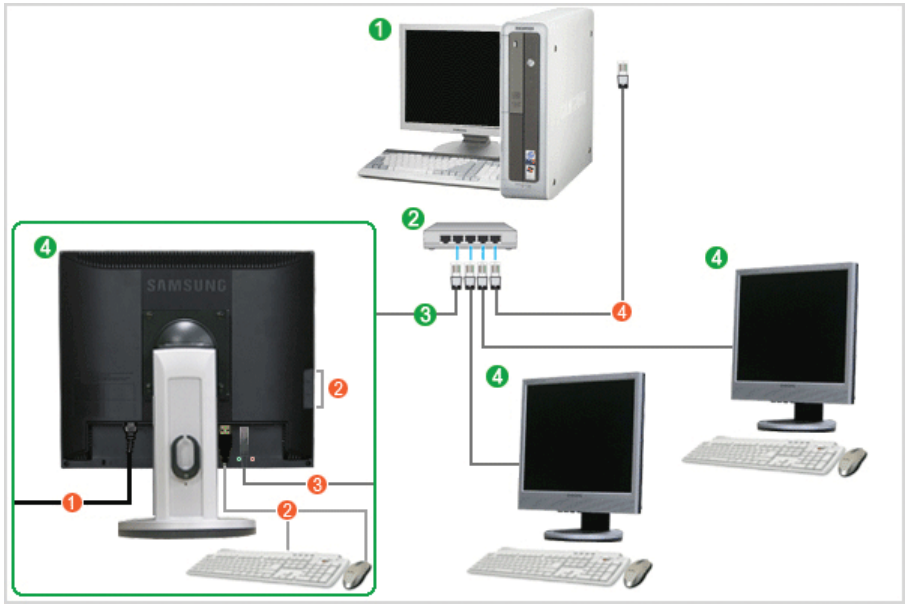
※ 케이블 연결에 대한 자세한 내용은 케이블 연결 항목을 참고하세요.



제품 연결

케이블 연결

네트워크 연결



1 호스트 PC 2 Hub 3 LAN 선 4 모니터

1 모니터 뒷면의 전원 입력단자에 전원을 연결합니다.
2 마우스와 키보드를 USB 연결단자에 연결합니다.
3 모니터 뒷면의 LAN 연결단자와 Hub를 연결합니다.
4 Hub와 호스트 PC의 LAN 연결단자를 연결합니다.

※ 호스트 PC는 IP 주소를 가지고 있어야 합니다.

LAN 연결과 IP주소 설정 후 호스트 PC의 화면을 볼 수 있습니다.

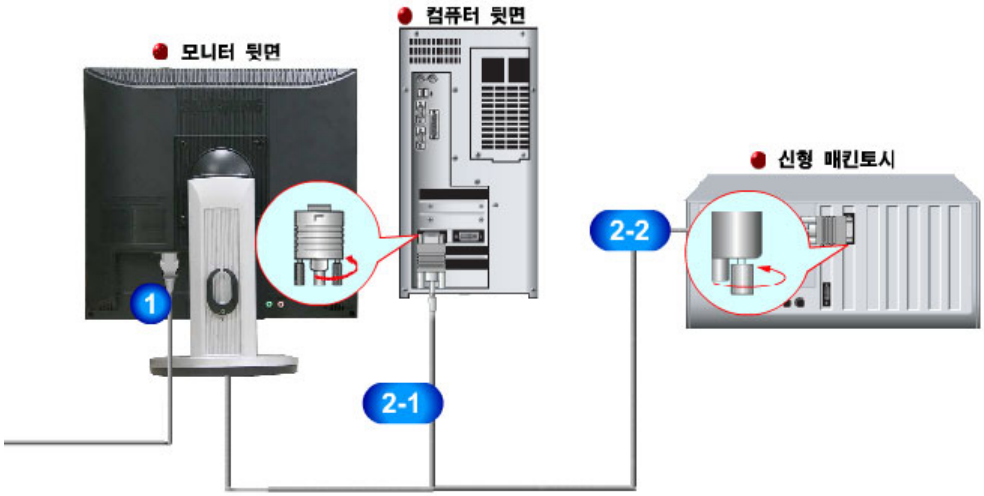
VGA IN 연결단자는 PC와 직접 연결할 경우 사용하세요.

VGA OUT 연결단자는 다른 모니터와 연결하여 동일한 화면을 보고자 할 때 연결하세요.

(프리젠테이션 등에 활용)

그 외 USB 연결단자는 외부입력장치(DSC, MP3, 외장형 저장장치 등)를 연결하여 사용하세요.

케이블 연결 (일반 모니터로 사용시)



1 전원선을 220V 또는 110V 전용 콘센트에 꽂아 사용하세요.
(전압은 자동으로 조절됩니다.)

2 사용하는 컴퓨터에 맞는 연결 방법을 선택하여 사용하세요.
그래픽 카드에서 D-Sub(아날로그) 출력을 사용할 경우
- D-Sub 케이블로 모니터의 VGA IN 단자와 컴퓨터의 D-Sub 단자를 연결하세요.

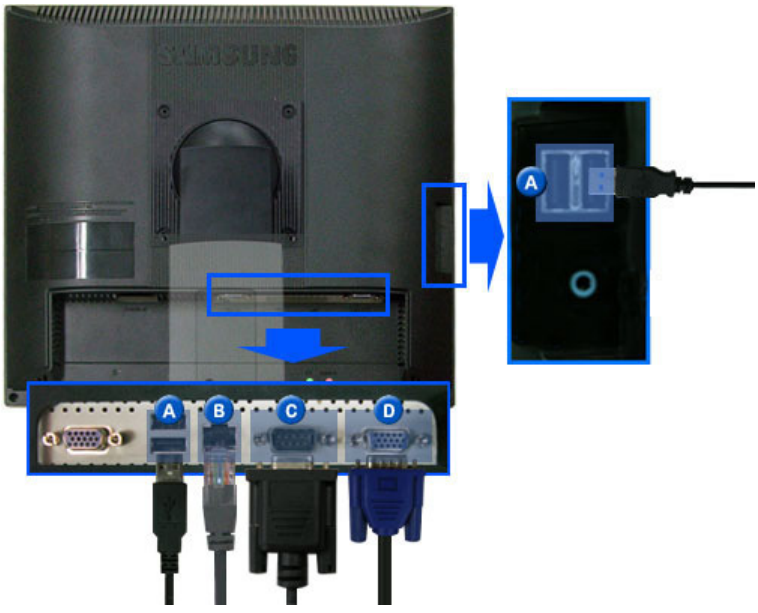
[VGA IN]

2-1 비디오카드에서 D-SUB(아날로그) 출력을 사용할 경우
- D-SUB케이블로 모니터와 컴퓨터의 D-SUB단자를 연결하세요.

2-2 매킨토시를 사용할 경우
- 컴퓨터 연결케이블(D-Sub)로 모니터와 매킨토시를 연결하세요.

※ 컴퓨터와 연결이 끝나면 전원을 켜고 사용하실 수 있습니다.

외부기기 연결



A USB
(Down-Stream 2, 2port)

마우스나 키보드, 외부 입력 장치(DSC, MP3, 외장형 저장 장치 등) 등 USB를 사용하는 기기를 연결 하세요.

B	LAN 케이블 연결부	LAN 케이블을 연결합니다.
C	RS-232C 연결단자	RS-232C 케이블을 연결합니다.
D	D-Sub 연결단자 [VGA OUT]	다른 모니터와 연결하여 사용하세요. (연결된 모니터의 화면은 주 모니터와 동일합니다.)

받침대 사용

스탠드 기울기

※ 앞으로 숙여지고 뒤로 젖혀져 화면의 각도를 조정하실수 있습니다.

회전스탠드

※ 회전스탠드를 사용하여 편리하게 좌우로 화면의 위치를 조정하실 수 있습니다. 바닥면에는 미끄럼방지 고무가 제공되어 제품고정에 도움을 줍니다.

기타 받침대 연결

받침대 변경

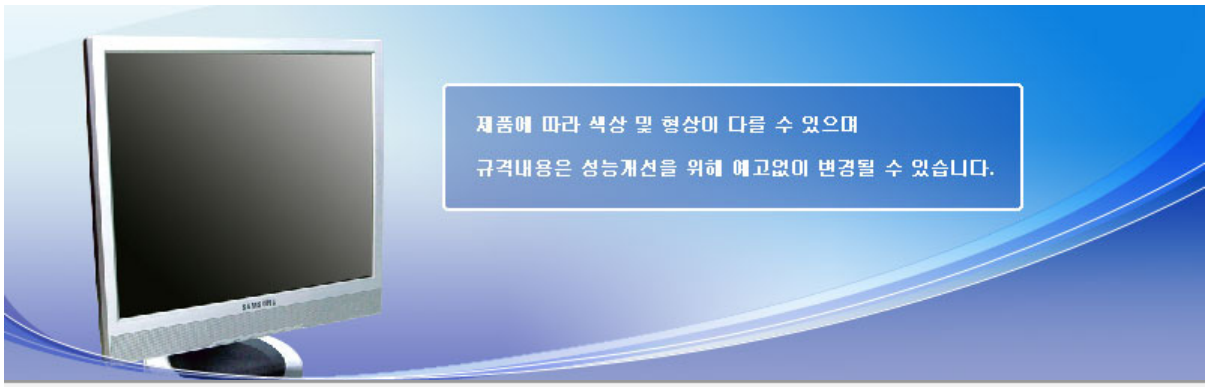
※ 이 모니터의 받침대 장착면은 100mm x 100mm로서 VESA 표준에 맞게 되어 있습니다.

A 받침대 장착면 B 받침대(별매품)

1. 모니터 전원을 끄고 전원 케이블을 콘센트로부터 뽑으십시오.
2. 평평한 바닥에 모니터 앞면 보호용 천이나 쿠션을 깔고 모니터 앞면이 바닥으로 향하도록 놓으십시오.
3. 받침대에 있는 나사를 풀고 받침대를 분리하십시오.
4. 모니터의 받침대 연결부위에 있는 홈과 장착하려는 받침대(팔걸이용, 벽걸이용 또는 기타 연결받침대)에 있는 홈을 일치시키고 나사로 단단하게 고정시키십시오.

- 표준 규격보다 긴 나사를 사용하면 제품 내부에 손상이 발생할 수 있습니다.
- VESA 표준 규격을 따르지 않는 벽걸이(WALL MOUNT)는 그 규격에 따라 필요한 나사의 길이가 다를 수 있습니다.
- VESA 표준 규격에 맞지 않는 나사를 사용하거나 과도한 힘으로 조립하지 마세요. 제품이 파손되거나 제품이 떨어져 상해를 입을 수 있습니다. 이에 대해서는 당사가 책임지지 않습니다.
- 정해진 규격품 이외의 벽걸이를 사용하거나, 소비자 임의로 설치를 하여 발생하는 제품의 손상이나 상해에 대해서는 당사가 책임지지 않습니다.

- 벽걸이용으로(WALL MOUNT) 사용시 벽면에 10cm이상 띄워 설치할 수 있는 벽걸이 장비를 구입하여 사용 바랍니다.
- 정해진 규격품 이외의 받침대를 사용하여 발생한 불량에 대해서는 당사가 서비스를 책임지지 않습니다.
- **국제 규격에 맞게 Wall Mount를 사용하여 주십시요.**



Windows XPe 사용법

Windows XP Embedded 클라이언트 란? | 로 그 온 | Windows XP Embedded 데스크톱 | 프 로 그 램 | 제 어 판 | 유틸리티 설정 | 시스템 복구

Windows XP Embedded 클라이언트 란?

Microsoft Windows XP Embedded(XPe) 클라이언트는 **Microsoft Windows XP Embedded** OS를 사용합니다. XPe 클라이언트를 Citrix ICA나 Microsoft RDP 서비스가 가능한 서버에 연결하면 키보드, 마우스, 오디오/비디오, 디스플레이 데이터가 클라이언트와 서버 사이의 네트워크를 통해 전달되어 집니다.

연결 가능한 서버

Citrix ICA(Independent Compution Architecture) 서버
- Terminal Service와 Citrix MetaFrame이 설치된 MIcrosoft Windows 2000/2003 Server
- Citrix MetaFrame이 설치된 Microsoft Windows NT 4.0 Server

Microsoft RDP(Remote Desktop Protocol) 서버
- Terminal Sevice가 설치된 Microsoft Windows 2000 Server
- Microsoft Windows 2003 Sever
- Microsoft Windows XP Professional

※ 이 매뉴얼은 XPe 클라이언트에 의해 제공된 기능에 대해 설명합니다. 따라서 Windows XP의 일반적인 기능에 대해서는 설명하지 않습니다. Microsoft가 제공하는 Windows XP 의 매뉴얼을 참조하십시오.

Windows XP Embedded 클라이언트 란? | 로 그 온 | Windows XP Embedded 데스크톱 | 프 로 그 램 | 제 어 판 | 유틸리티 설정 | 시스템 복구

로그온

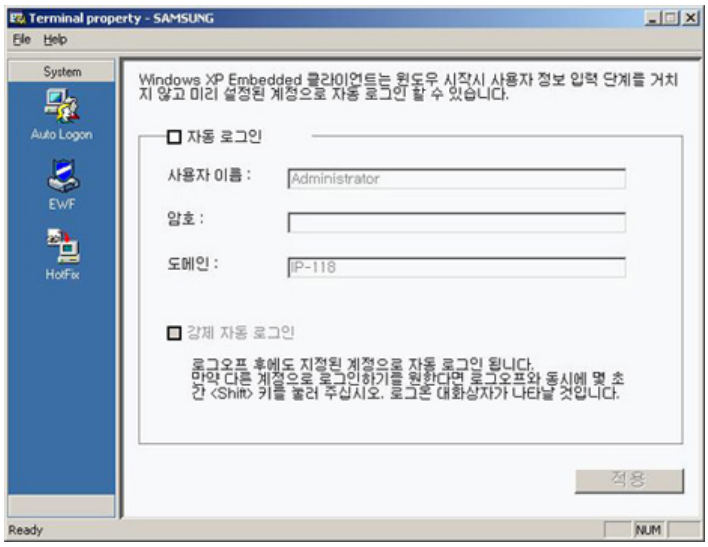
로그온

클라이언트를 시작하면 사용자 이름과 암호를 입력하여 로그온할 수 있습니다. 초기 설정되어있는 계정은 Administrator와 User이고 비밀번호는 공백입니다.

자동 로그온

클라이언트는 사용자 정보에 대한 입력없이 미리 설정된 계정으로 자동 로그온할 수 있습니다. 오직 Administrator 계정만이 자동 로그온될 사용자 이름과 비밀번호, 도메인을 설정할 수 있으며 비밀번호는 공백이 될 수 없습니다.

[시작 → 실행]에서 **termprop.exe**을 실행하면 자동 로그온을 설정할 수 있습니다.



Windows XP Embedded 데스크톱

User

User 계정의 데스크톱에 기본적으로 나타나는 아이콘은 Citrix Program Neighborhood, 원격 데스크톱 연결, Internet Explorer입니다. 이 연결은 [시작] 메뉴에서도 실행 가능합니다. User 계정의 작업 표시줄에는 오디오 볼륨 아이콘, VNC 서버 아이콘, 시스템 시간이 나타납니다.
사용자로부터 시스템을 보호하기 위해 User 계정으로 로그인하면 사용상 많은 제약이 있습니다. 시스템 드라이브에 접근 할 수 없으며 각종 속성을 설정하는데 제한이 있습니다. 만약 클라이언트에 대해 좀 더 상세한 설정을 원하신다면 Administrator 계정으로 로그인 하십시오.

Administrator

Administrator 계정의 데스크톱에 기본적으로 나타나는 아이콘은 내 컴퓨터, 내 네트워크 환경, Citrix Program Neighborhood, 원격 데스크톱 연결, Internet Explorer, 휴지통입니다. Citrix Program Neighborhood, 원격 데스크톱 연결, Internet Explorer는 [시작] 메뉴에서도 실행 가능합니다. Administrator 계정의 작업 표시줄에는 오디오 볼륨 아이콘, VNC 서버 아이콘, EWF 상태 아이콘, 시스템 시간이 나타납니다. 프로그램 추가 및 설정 변경은 오직 Administrator만 가능합니다.

로그오프, 다시 시작, 시스템 종료

- 사용자가 로그오프하거나 클라이언트를 종료 또는 다시 시작하기 원한다면 [시작] 메뉴를 사용하십시오. [시작 → 시스템 종료]를 선택하면 Windows 종료 대화상자가 나타납니다. 콤보 박스로부터 원하는 작업을 선택하고 **확인** 버튼을 누르십시오. 사용자는 또한 [Ctrl + Alt + Del] 버튼을 눌러 Windows 보안 대화상자를 통해 로그오프나 시스템 종료를 수행할 수 있습니다. 만약 **강제 자동 로그온**이 설정되어 있다면 로그오프 후 즉시 로그온될 것입니다.

- EWF(Enhanced Write Filter)는 로그오프, 다시 시작, 시스템 종료에 의해 영향을 받습니다. 만약 사용자가 변경한 시스템 환경 설정을 유지하고 싶다면 반드시 현재 시스템 세션에서 캐시 내용을 플래시에 저장해야 합니다. 그렇지 않으면 클라이언트가 종료되거나 다시 시작될 때 설정 값을 잃게 됩니다(반면 로그오프 한 후 다시 로그인해도 그 값은 기억됩니다.). 자세한 내용은 Enhanced Write Filter 설명을 참조하십시오.

Windows XP Embedded 클라이언트 란? | 로 그 온 | Windows XP Embedded 데스크톱 | 프 로 그 램 | 제 어 판 | 유틸리티 설정 | 시스템 복구

프로그램

- XPe 클라이언트는 서버 기반 컴퓨팅입니다. 이 환경에서 클라이언트는 프로그램이 필요할 때마다 서버에 접속하여 실행시키고 화면 값만 받아 보게 됩니다. 따라서 XPe 클라이언트에 설치된 프로그램은 주로 ICA, RDP, VNC, Internet 등과 같이 서버에 접속하여 작업을 처리할 수 있도록 도와주는 역할을 합니다.

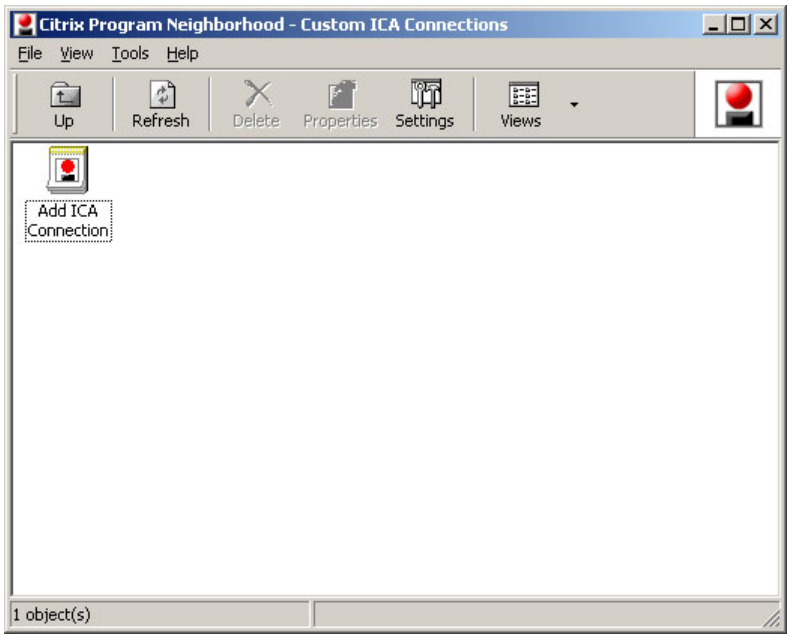
Citrix Program Neighborhood

ICA(Independent Computing Architecture)는 서버에 있는 응용 프로그램들을 조건에 상관없이 광범위하고 다양한 플랫폼과 네트워크를 통해 사용 가능하게 만들어 줍니다.
ICA MetaFrame Server에서 사용자 인터페이스로부터 응용 프로그램 로직을 분리해 줌으로써 클라이언트 사용자는 단지 사용자 인터페이스만을 가지고 작업하게 됩니다. 실제 응용 프로그램은 100% 서버에서 실행됩니다. 뿐만 아니라 ICA를 통한 응용 프로그램 구동은 일반적인 로컬 상에서의 실행에 비해 약 10%의 대역폭만을 사용합니다. 이러한 특성을 이용하여 클라이언트에서는 ICA를 통해 더 많은 작업을 할 수 있게 됩니다. ICA의 핵심적인 기술은 다음과 같습니다.

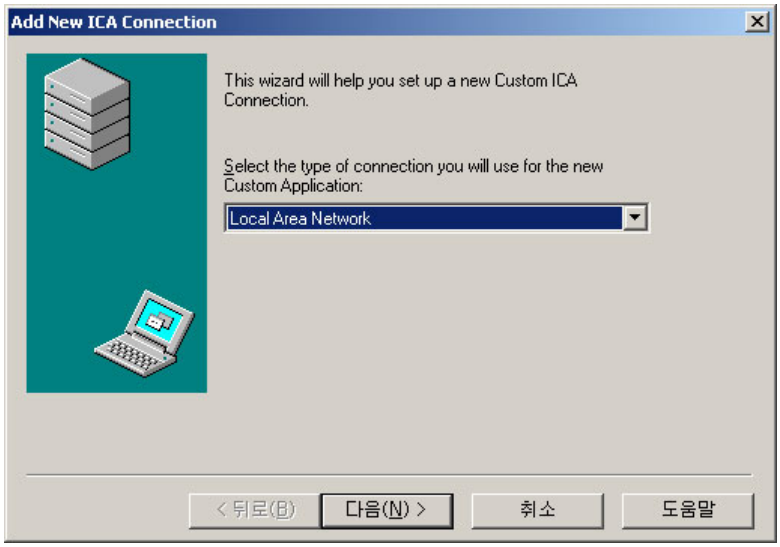
- Thin Resource
  - ICA가 구동 되기 위해 요구하는 사양은 인텔 286에 640K의 RAM이면 충분합니다. 이는 현존하는 어떠한 컴퓨터 상에서도 운영이 가능하다는 것을 의미합니다.
- Thin Wire
  - ICA 프로토콜이 요구하는 기본적인 대역폭은 평균 20kbps입니다. 따라서 Dial-UP 및 ISDN 연결이라 할지라도 일관된 성능을 유지시켜 줄 뿐만 아니라 아무리 큰 응용 프로그램일지라도 저대역폭상에서 안정적인 운영이 가능합니다.
- Universal Application Client
  - Citrix ICA 프로토콜은 응용 프로그램의 사용자 인터페이스를 분리합니다. 응용 프로그램은 WinFrame Multi-user Application Server에서 실행되는 한편, 사용자 인터페이스는 WinFrame의 가벼운 클라이언트 소프트웨어에서 실행되어 어떤 환경에서도 빠른 속도의 응용 프로그램 구동이 가능합니다.
- Platform Independent
  - ICA는 본질적으로 운영 시스템의 플랫폼에 상관없이 구동되며, 이미 UNIX, OS/2, Macintosh, Non-DOS 클라이언트가 출시되어 있어 이와 같은 운영 시스템상에서도 윈도 응용 프로그램을 구동할 수 있습니다.

Citrix Program Neighborhood은 이러한 ICA 연결을 관리하는 프로그램입니다. [시작 → 프로그램 → Citrix → MetaFrame Access Clients → Program Neighborhood] 또는 Citrix Program Neighborhood 아이콘을 더블 클릭하면 프로그램이 시작됩니다.

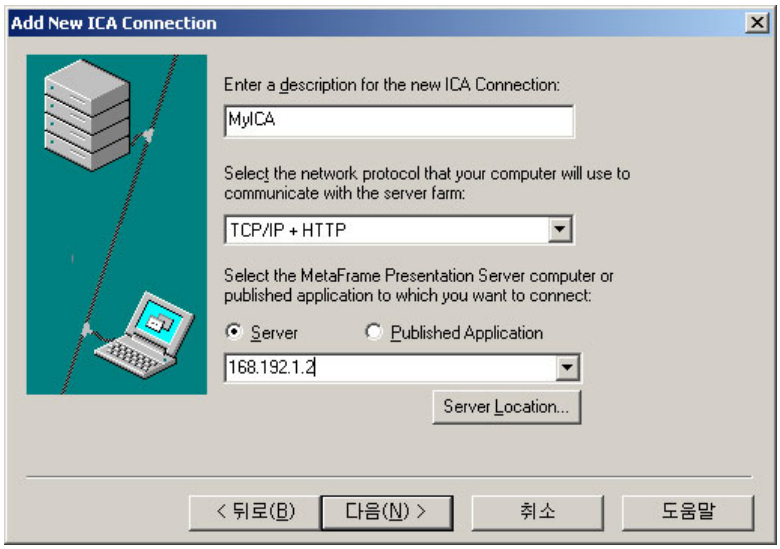
Add ICA Connection 아이콘을 더블 클릭하여 아래의 과정을 통해 새 ICA 연결을 만들 수 있습니다.



1. 사용자는 생성하고자 하는 연결의 종류를 선택합니다.



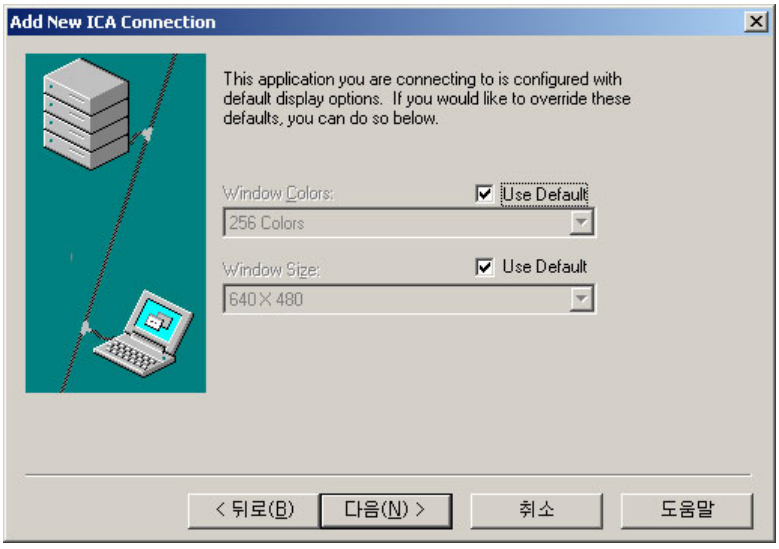
2. 연결 이름 및 서버 이름(IP 주소 또는 DNS 이름)을 입력합니다.



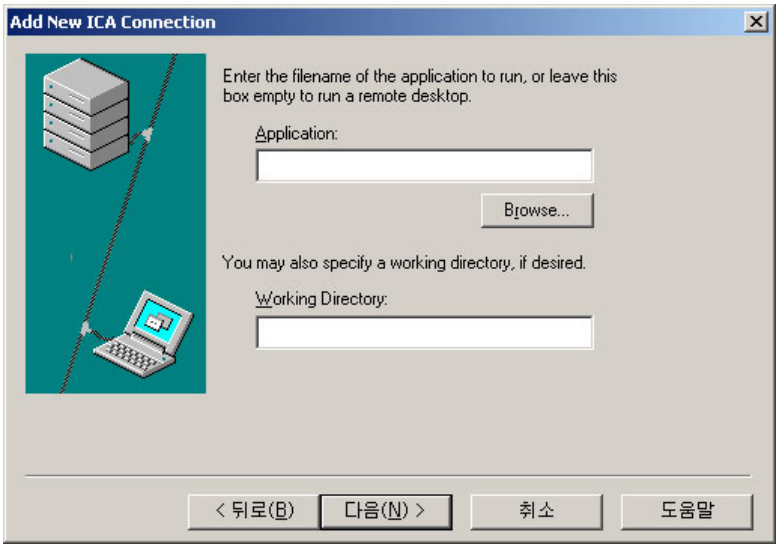
3. 주고받을 화면 정보의 압축 정도와 세션의 신뢰도에 대한 설정을 합니다.

4. 연결하려는 서버에 자동 로그인되기 원하면 사용자 이름과 암호, 도메인을 입력합니다. 만약 입력하지 않으면 서버에 연결될 때마다 물어볼 것입니다.

5. 사용자는 디스플레이되는 윈도의 색상과 크기 값을 설정할 수 있습니다.



6. 만약 연결이 성공되면 서버의 데스크톱이 나타납니다. 이 단계를 통해 응용 프로그램이 실행되게 할 수도 있습니다.



7. **마침** 버튼을 누르면 새로운 연결이 생성됩니다.

※ ICA 클라이언트 프로그램에 대한 자세한 설명은 Citrix 홈페이지를 참조하시기 바랍니다.

원격 데스크톱 연결

사용자는 원격 데스크톱 연결을 통해 실행 중인 터미널 서버나 다른 컴퓨터(Windows 95 버전 이상)를 원격으로 제어할 수 있습니다.

원격 데스크톱

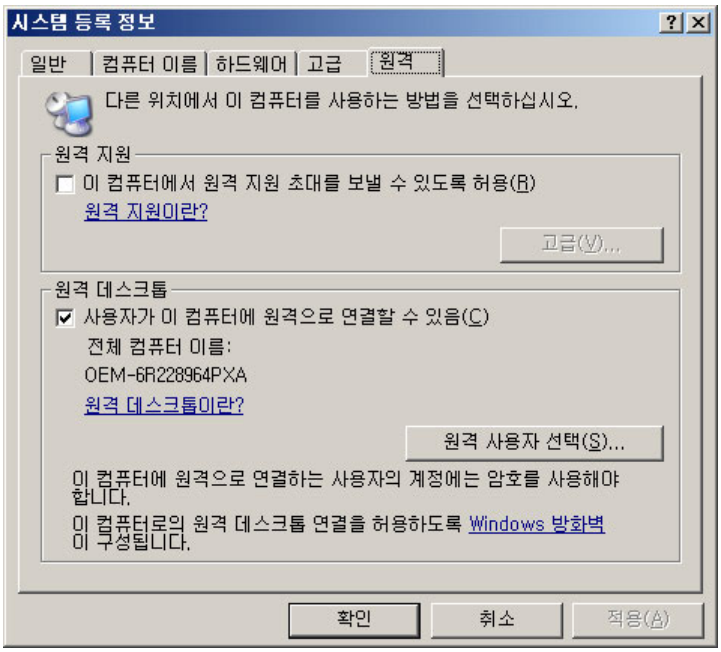
- 원격으로 작동하려는 컴퓨터에 Windows XP Professional 또는 Windows 2000/2003 Server가 설치되어 있어야 합니다. 이러한 컴퓨터를 호스트라고 합니다.
- Windows 95 버전 이상을 실행하는 원격 컴퓨터가 필요합니다. 이러한 컴퓨터를 클라이언트라고 하며 여기에 원격 데스크톱 연결 클라이언트 소프트웨어가 설치되어 있어야 합니다.
- 인터넷에 연결되어 있어야 합니다. 광대역 인터넷 연결은 성능이 뛰어나지만, 원격 데스크톱은 디스플레이 데이터, 키보드 데이터 등과 같은 최소한의 데이터만 전송하여 호스트 컴퓨터를 원격으로 제어하기 때문에 반드시 필요하지는 않습니다. 따라서 대역폭이 낮은 인터넷 연결로도 가능합니다.

※ Windows XP Professional의 경우 원격 데스크톱 연결을 사용하면 현재 컴퓨터의 사용자는 컴퓨터를 사용할 수 없게 됩니다.

원격 데스크톱을 허용하도록 호스트 설정

다른 컴퓨터에서 원격으로 제어할 수 있도록 호스트 컴퓨터의 원격 데스크톱 기능을 활성화합니다. 이 작업은 관리자 또는 관리자 그룹의 구성원으로 로그온해야 수행할 수 있습니다. 절차는 다음과 같습니다.

- 제어판에서 시스템 폴더를 엽니다. [시작→설정→제어판]에서 시스템 아이콘을 더블 클릭합니다.
- 원격 탭에서 **사용자가 이 컴퓨터에 원격으로 연결할 수 있음**을 선택합니다.
- 컴퓨터에 원격으로 연결할 수 있는 권한이 있는지 확인한 다음 **확인** 버튼을 클릭합니다.
- 컴퓨터를 실행 중인 상태로 두고 인터넷 액세스를 통해 클라이언트 네트워크에 연결해 둡니다.



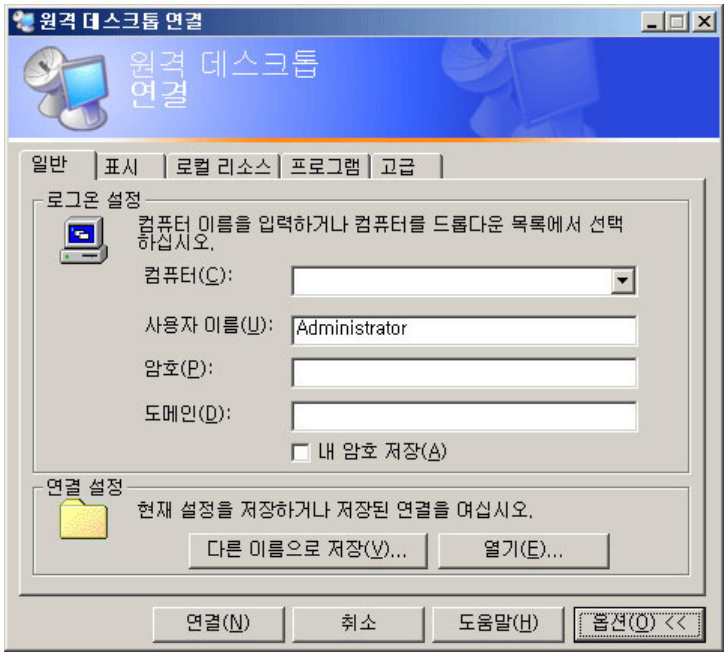
클라이언트에서 원격 데스크톱 세션 시작

호스트 컴퓨터를 원격 연결이 가능하도록 설정하고, Windows 기반 클라이언트 컴퓨터에 클라이언트 소프트웨어를 설치하면 원격 데스크톱 세션을 시작할 수 있습니다.
먼저 클라이언트 컴퓨터에서 호스트 컴퓨터로 가상 사설망 연결 또는 원격 액세스 서비스 연결을 해야 합니다. 새 원격 데스크톱 연결을 만들려면 다음의 절차를 따르십시오.

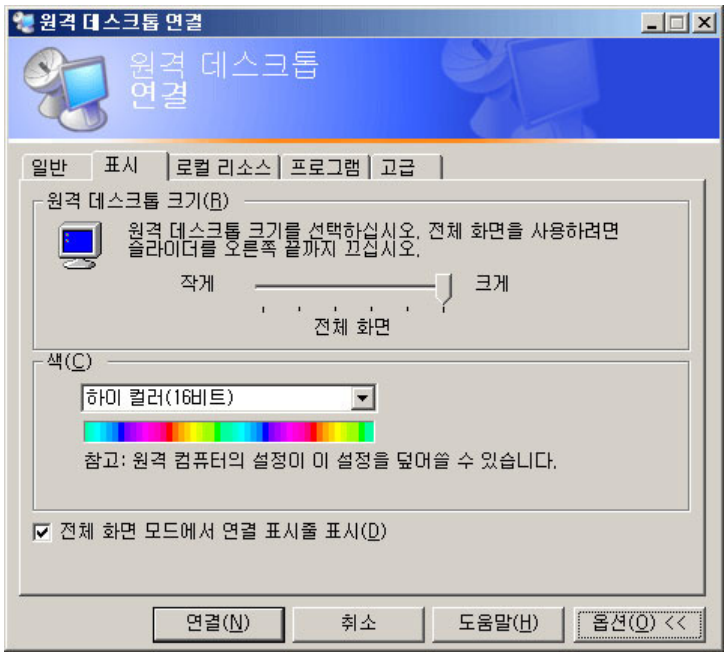
1. [시작→프로그램→원격 데스크톱 연결] 또는 **원격 데스크톱 연결 아이콘**을 더블 클릭하여 원격 데스크톱 연결을 엽니다.

2. 호스트 컴퓨터의 이름을 입력합니다. **옵션** 버튼을 통해 세부적 설정을 할 수 있습니다.

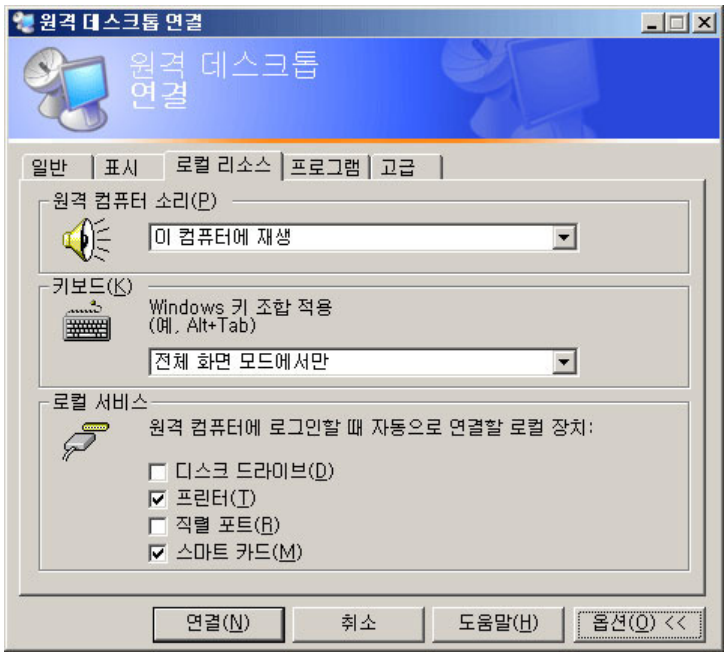
- **일반** : 호스트 컴퓨터의 로그인 정보를 입력합니다. 자동 로그인되기 원한다면 사용자 이름과 암호를 입력하십시오.



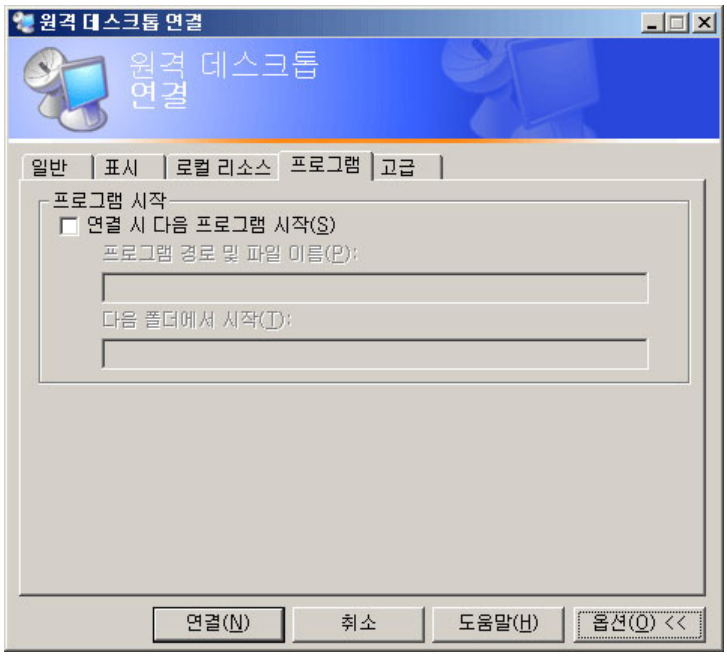
- **표시** : 원격 데스크톱 연결은 압축된 화면 정보를 주고받으므로 높은 해상도와 색상으로 설정하면 속도가 느려집니다.



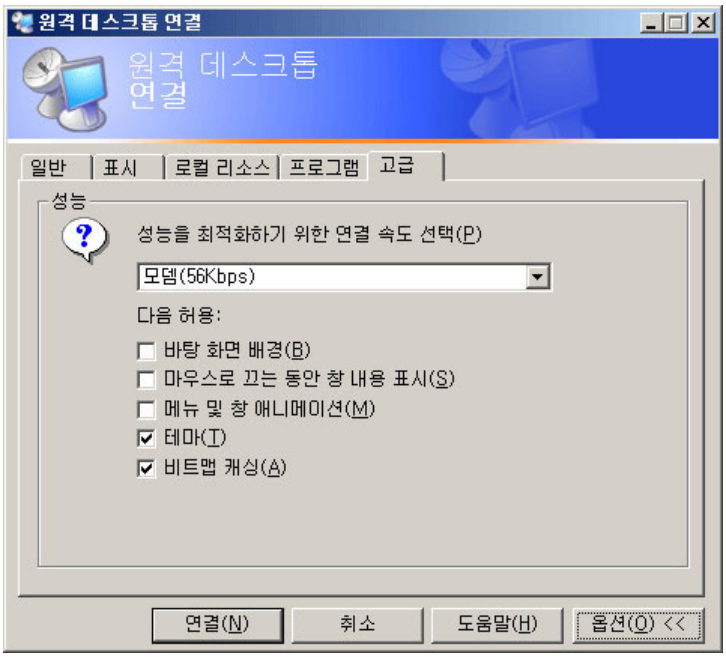
- **로컬 리소스** : 하드디스크, 각종 포트를 사용할지 여부에 대한 설정을 합니다.



- **프로그램** : 연결되었을 때 데스크톱이 나올지 응용 프로그램이 실행될지 선택합니다. 기본 값은 데스크톱입니다.



- **고급** : 연결 속도를 설정하고 환경 조건을 선택해 공유할 수 있습니다.



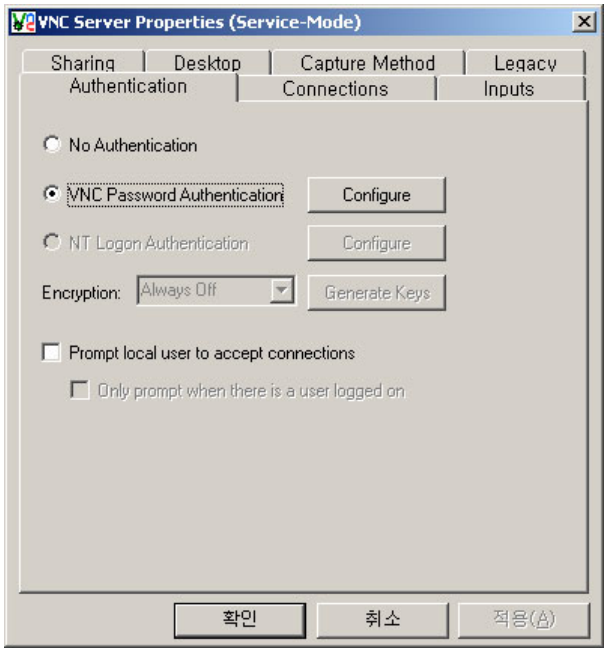
3. **연결** 버튼을 클릭하면 Windows 로그온 대화 상자가 나타납니다.

4. Windows 로그온 대화 상자에 사용자 이름, 암호 및 도메인(필요한 경우)을 입력한 다음 **확인** 버튼을 클릭합니다. 원격 데스크톱 창이 열리고 호스트 컴퓨터에 있는 데스크톱 설정, 파일 및 프로그램이 표시됩니다.

※ 원격 데스크톱 연결에 대한 자세한 설명은 Microsoft 홈페이지를 참조하시기 바랍니다.

RealVNC 서버

RealVNC(Virtual Network Computing)는 네트워킹을 통해 다른 컴퓨터로 접속하여 그 컴퓨터를 원격으로 제어할 수 있도록 하는 프로그램입니다. 비슷한 기능을 하는 윈도의 터미널 서비스와는 달리 RealVNC는 관리자가 한 명 밖에 접속할 수 없습니다. 즉, 한 명 이상이 접속하게 되면 이전에 접속한 관리자는 연결이 끊어지게 됩니다.
RealVNC는 서버와 뷰어가 VNC 프로토콜을 통해 커뮤니케이션을 합니다. 원격 제어 대상 컴퓨터에는 RealVNC 서버를, 원격 제어 컴퓨터에는 VNC 뷰어를 설치합니다. 따라서 XPe 클라이언트에는 RealVNC 서버 프로그램이 설치되어 있습니다.
이 프로그램을 사용하여 관리자는 클라이언트의 문제 해결을 위해 직접 이동할 필요 없이 서버에서 클라이언트로 원격 접속하여 문제를 해결할 수 있습니다. 이러한 이유로 RealVNC는 유용하게 쓰입니다.
RealVNC 서버의 속성은 Administrator 계정만 설정할 수 있습니다. 화면 우측 하단의 RealVNC Tray 아이콘을 더블 클릭하면 설정 대화상자가 나타납니다. 이 대화상자를 통해 VNC 서버를 실행시킬 수 있고 비밀번호 및 각종 속성값을 설정할 수 있습니다. 초기 비밀번호는 Administrator(대소문자 구분)로 설정되어 있습니다.

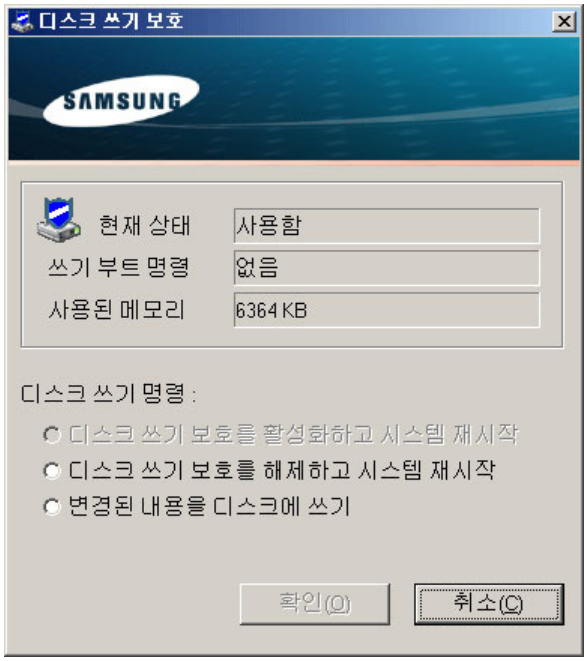


Internet Explorer

XPe 클라이언트는 Internet Explorer가 포함되어 있습니다. 이 프로그램은 모든 사용자에게 허용됩니다. Internet Explorer에 관한 자세한 설명은 Microsoft 홈페이지 를 참조하십시오.

Enhanced Write Filter

Enhanced Write Filter(EWF)는 사용자로부터 요청된 I/O 작업을 캐시에 함으로써 플래시 볼륨에 원하지 않는 내용 쓰기를 방지합니다. 이와 같은 동작은 클라이언트에게 안정된 환경을 제공하며 플래시의 수명을 늘려 줍니다.
EWF가 활성화 되어있을 경우 플래시에 저장되지 않고 캐시에 저장된 데이터는 클라이언트가 작동 중일 때까지만 유효합니다. 만약 클라이언트를 다시 시작하거나 시스템 종료하면 데이터는 사라집니다. 따라서 레지스트리, 즐겨찾기, 쿠키 등에 쓰여진 데이터를 저장하기 위해서는 캐시의 내용이 플래시로 전송되어야 합니다. 메모리 부족으로 인하여 캐시에 더 이상 쓸 수 없을 경우에는 오류 메시지를 출력합니다. 이 메시지가 출력되면 EWF 캐시를 비우기 위해 EWF를 비활성화 시켜야 합니다.
사용자는 화면 우측 하단의 EWF Tray 아이콘을 더블클릭하여 EWF 관리자를 호출하거나, 명령 프롬프트에서 EWF 관리 명령어를 통해 EWF 설정을 변경할 수 있습니다. 이 작업은 오직 Administrator 계정만이 가능합니다.



디스크 쓰기 보호를 활성화하고 시스템 재시작

- 현재 EWF가 해제되어 있으면 활성화됩니다. 이 항목을 선택하면 캐시를 비우고 EWF를 활성화시킵니다. 시스템이 다시 시작된 후 클라이언트의 환경 설정 정보와 파일 시스템 정보는 캐시에 쓰이게 됩니다. 이 작업은 명령 프롬프트에서 **ewfmgr.exe c: -enable**을 실행한 후 시스템 재시작을 통해 가능합니다.

디스크 쓰기 보호를 해제하고 시스템 재시작

- 현재 EWF가 작동 중일 때 활성화됩니다. 이 항목을 선택하면 현재 클라이언트의 상태(캐시에 저장된 내용)를 플래시에 저장하고 EWF를 비활성화시킵니다. 시스템이 다시 시작된 후 클라이언트의 환경 설정 정보와 파일 시스템 정보는 플래시에 쓰이게 됩니다. 이 작업은 명령 프롬프트에서 **ewfmgr.exe c: -commitanddisable**을 실행한 후 시스템 재시작을 통해 가능합니다.

변경된 내용을 디스크에 쓰기

- 현재 EWF가 작동 중일 때 활성화됩니다. 이 항목을 선택하면 현재 클라이언트의 상태(캐시에 저장된 내용)를 플래시에 저장합니다. 하지만 EWF의 상태는 변경되지 않습니다. 이 작업은 명령 프롬프트에서 **ewfmgr.exe c: -commit** 실행을 통해 가능합니다.

※명령 프롬프트에서 **ewfmgr.exe c:** 명령어를 입력하면 보호된 볼륨 영역의 환경 설정 정보를 볼 수 있습니다.

또한 EWF Tray 아이콘은 EWF의 상태를 알려 줍니다.

EWF가 활성화 되어있음.

EWF가 비활성화 되어있음.

Windows Media Player

XPe 클라이언트에는 **Windows Media Player 6.4**가 포함되어 있습니다. Media Player를 통해 웹 사이트에 있는 오디오/비디오 파일을 재생시킬 수 있습니다.

제어판

Windows 방화벽

사용자는 방화벽을 사용하여 클라이언트를 보다 안전하게 유지할 수 있습니다. Windows 방화벽은 다른 컴퓨터에서 클라이언트로 들어오는 정보를 제한하여 사용자가 클라이언트의 데이터를 효과적으로 제어할 수 있도록 도와줍니다. 또한, 클라이언트에 무단으로 접근하려는 사람이나 바이러스 및 웜을 포함하는 프로그램에 대한 방어막을 제공합니다.
방화벽은 인터넷이나 네트워크에서 들어오는 정보를 확인하는 검문소로 생각할 수 있습니다. 이러한 방화벽의 설정에 따라 정보가 컴퓨터로 들어오는 것이 거절되거나 허용됩니다.
클라이언트에서 Windows 방화벽은 기본적으로 설정되어 있지만 네트워크 관리자가 해제할 수도 있습니다. 사용자가 직접 방화벽을 선택하여 설치 및 실행할 수 있으므로 Windows 방화벽을 반드시 사용할 필요는 없습니다. 다른 방화벽의 기능을 평가한 후에 사용자 요구에 가장 잘 맞는 방화벽을 선택하십시오. 다른 방화벽을 설치하고 실행하기로 선택한 경우 Windows 방화벽 설정은 해제해야 합니다.

Windows 방화벽을 설정하거나 해제하려면 Administrator로 로그온해야 합니다. 그 절차는 아래와 같습니다.

1. Windows 방화벽을 엽니다.
2. 일반 탭에서 다음 중 하나를 클릭합니다.
   - **사용(권장) :** 일반적으로 사용하는 설정입니다.
   - **예외 허용 안 함 :** 이 항목을 선택하면 방화벽이 예외 탭에 선택된 프로그램이나 서비스에 대한 요청을 비롯하여 클라이언트에 연결하려는 모든 원하지 않는 요청을 차단합니다. 클라이언트를 최대로 보호해야 할 때 이 설정을 사용합니다.
   - **사용 안 함(권장하지 않음) :** Windows 방화벽을 해제하면 클라이언트와 네트워크가 바이러스나 임의의 침입자로 인한 피해에 더 많이 노출될 수 있습니다.

Windows XP Embedded 클라이언트 란? | 로 그 온 | Windows XP Embedded 데스크톱 | 프 로 그 램 | 제 어 판 | 유틸리티 설정 | 시스템 복구

유틸리티 설정

로컬 드라이브

C 드라이브

C 드라이브는 시스템 드라이브입니다. 만약 시스템 드라이브가 3MB보다 작게 되면 클라이언트 OS가 동작하지 않으므로 C 드라이브의 사용 가능한 공간을 충분히 유지하십시오. EWF는 C 드라이브에 직접 쓰기를 방지함으로써 사용 가능한 공간을 유지하는데 도움을 줄 수 있습니다.

D 드라이브

플래시 메모리가 1GB 이상일 경우 D 드라이브는 임시 파일 저장소로 사용됩니다. 시스템에 의해 읽고 쓰는 동작이 빈번히 일어나는 파일의 경로를 D 드라이브에 지정함으로써 시스템 드라이브를 효율적으로 관리할 수 있습니다. 주로 페이징 파일, 임시 인터넷 파일 폴더, 이벤트 로그 파일과 같이 임시적으로 보존해야 하는 파일을 저장합니다.

파일 저장

클라이언트는 고정된 크기의 플래시 메모리를 사용합니다. 따라서 파일을 클라이언트보다 서버에 저장하는 것이 더 좋습니다.

네트워크 드라이브 맵핑

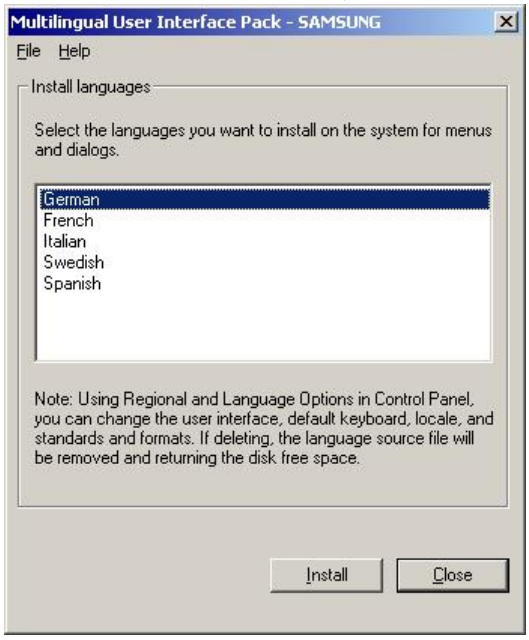
Administrator는 네트워크 드라이브를 맵핑시킬 수 있습니다. 클라이언트가 재시작된 후에도 맵핑 정보를 유지하기 위해서 사용자는 반드시 아래의 내용을 유의해야 합니다.

- **네트워크 드라이브 연결** 대화상자에서 **로그온할 때 다시 연결**을 선택합니다.
- EWF가 활성화 되어있을 경우 변경된 내용을 디스크에 저장합니다.

MUI(Multi-language User Interface) 설치

MUI 설치 프로그램은 XPe 클라이언트에 원하는 언어를 설치하도록 도와줍니다. 또한 사용 가능한 디스크 용량을 늘리기 위해 Language Pack 원본을 삭제할 수도 있습니다. 만약 사용자가 기본 언어나 표준 및 형식을 변경하고자 할 경우에는 제어판의 **국가 및 언어 옵션**을 이용하십시오.

XPe 클라이언트에 다른 언어를 추가로 설치하기 위해서는 아래와 같은 절차를 따르십시오.
- Administrator 계정으로 로그인 합니다.
- EWF가 켜져 있다면 반드시 비활성화 시키고 설치하셔야 합니다.
- **[시작 → 실행]**을 선택하여 **muisetup.exe**를 실행하면 아래와 같이 설치 가능한 언어 목록이 나타납니다.
- 설치하고자 하는 언어를 선택한 후, **File → Install**을 선택하면 설치가 시작됩니다.



비슷한 방법으로 사용자는 **File → Delete** 메뉴를 통해 Language Pack 원본을 삭제할 수 있습니다. 이 메뉴는 Language Pack 원본만 삭제할 뿐 설치된 언어는 삭제되지 않습니다.

시스템 복구

개요

XPe 클라이언트는 사용 중 시스템에 치명적인 문제가 발생할 경우 시스템을 백업해 놓은 시점으로 복구해 주는 기능을 제공합니다. 사용자는 정상적으로 동작하는 OS 이미지를 USB 메모리 또는 PXE 서버를 이용하여 백업할 수 있으며, 클라이언트에 아래와 같은 문제가 발생할 경우 백업된 이미지로 복구할 수 있습니다.

- 시스템 파일을 실수로 삭제하거나 손상된 경우
- 시스템이 불안정하거나 장치 드라이버에 문제가 발생한 경우
- 새로운 프로그램 또는 장치를 설치한 후에 문제가 발생한 경우
- 바이러스에 감염되었을 경우
- Windows XP Embedded를 시작할 수 없을 경우

시스템 복구 방법

- **USB 메모리를 이용하는 방법**
  아래와 같은 단계를 통해 USB 메모리에 필요한 파일을 저장하고 USB 메모리로 부팅하여 시스템 복구를 할 수 있습니다.
  - USB 메모리를 부팅 가능하도록 시스템 포맷합니다.
  - 복원될 Windows XP Embedded 이미지와 백업/복구 유틸리티를 저장합니다.
  - 준비된 USB 메모리로 부팅합니다.
  - 백업/복구 유틸리티와 Windows XP Embedded 이미지를 이용하여 시스템 복구합니다.

- **네트워크 부팅을 이용하는 방법**
  이 방법은 PXE(Preboot eXecution Environment) 서버를 통해 제공됩니다. PXE 서버는 TCP/IP, DHCP, TFTP 기반의 클라이언트/서버 인터페이스로써 원격지의 관리자가 클라이언트에 대하여 네트워크 상에서 운영체제를 구성하고 부팅할 수 있는 기능을 제공합니다.
  - PXE 서버를 구축합니다.

- 복원될 Windows XP Embedded 이미지와 백업/복구 유틸리티를 파일 서버에 저장합니다.
- 클라이언트를 네트워크 부팅합니다.
- 네트워크를 통해 파일서버에 저장된 Windows XP Embedded 이미지와 백업/복구 유틸리티로 시스템 복구합니다.

※ 자세한 내용은 PXE 서버 매뉴얼을 참조하십시오.

소프트웨어 설치 및 사용

모니터 드라이버

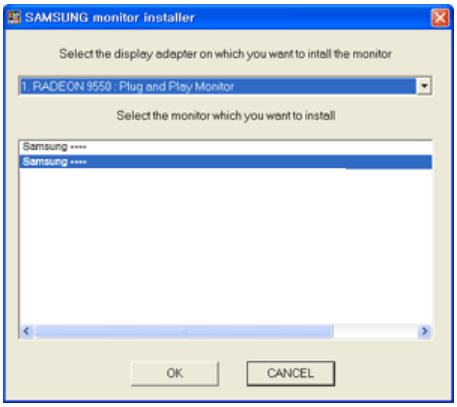
모니터 드라이버를 설치하면 해상도 및 주파수가 모니터에 맞게 설정되므로 선명한 화면에서 작업을 할 수 있습니다.

설치 드라이버를 구하려면 서비스 센터나 아래에 표시된 삼성전자 홈페이지를 이용하여 빈 디스켓에 다운 받으세요.

http://www.sec.co.kr/monitor (한국)

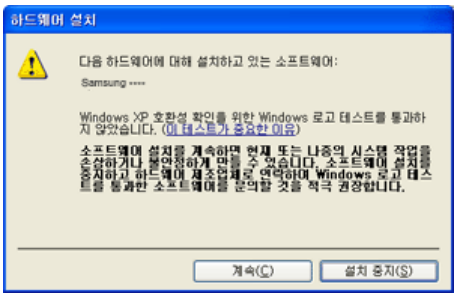
드라이버 자동 설치

1. 드라이버 설치용 CD를 CD-ROM 드라이브에 넣으세요.
2. "Windows 드라이버"를 마우스로 클릭하세요.
3. 귀하의 모니터 모델을 모델 목록에서 선택하세요.



4.

다음과 같이 메시지 창이 보이면 "계속" → "확인" 버튼을 클릭하세요. (Microsoft® Windows® XP 운영체제)


하드웨어 설치
다음 하드웨어에 대해 설치하고 있는 소프트웨어:
Samsung ****
Windows XP 호환성 확인을 위한 Windows 로고 테스트를 통과하지 않았습니다. (이 테스트가 중요한 이유)
소프트웨어 설치를 계속하면 현재 또는 나중의 시스템 작업을 손상하거나 불안정하게 만들 수 있습니다. 소프트웨어 설치를 중지하고 하드웨어 제조업체로 연락하여 Windows 로고 테스트를 통과한 소프트웨어를 문의할 것을 적극 권장합니다.
계속(C)
설치 중지(S)

※ 모니터 드라이버는 현재 MS 인증 중이며 시스템에 아무런 영향을 미치지 않습니다.
향후 로고 인증이 완료된 드라이버는 삼성전자 홈페이지에서 받을 수 있습니다.

http://www.sec.co.kr/monitor

❺ 모니터 드라이버 설치가 완료되었습니다.

드라이버 수동 설치

Windows Vista | Windows XP | Windows 2000 | Windows ME | Windows NT | Linux

Microsoft® Windows Vista™ 운영체제

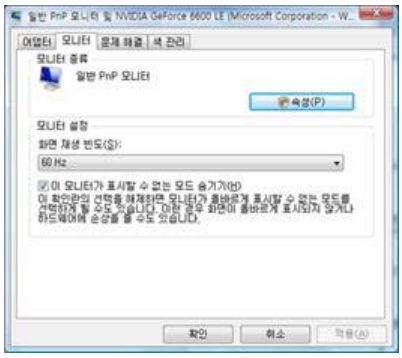
❶ 매뉴얼 CD를 CD-ROM 드라이브에 넣으세요.
❷ "(시작)" → "제어판"을 선택 후 "모양 및 개인 설정" 아이콘을 클릭하세요.

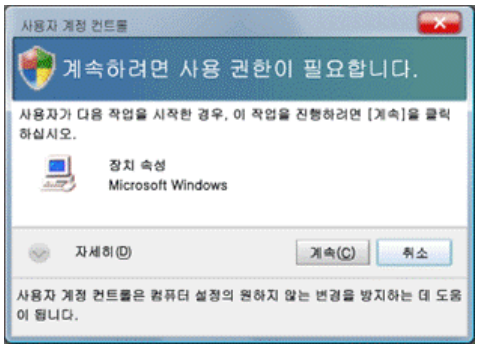
❸ "개인 설정" 아이콘을 클릭하신 후 "디스플레이 설정" 아이콘을 클릭하세요

❹ "고급 설정" 버튼을 클릭하세요.

❺ "모니터" 탭에서 "속성" 버튼을 클릭하세요. 만일 "속성" 란이 비활성화 되어있을 경우 모니터 설정이 완료된 상태이므로 그냥 사용하셔도 됩니다.

아래와 같은 “계속하려면…”라는 메시지 창이 보이면 “계속” 버튼을 클릭하세요.

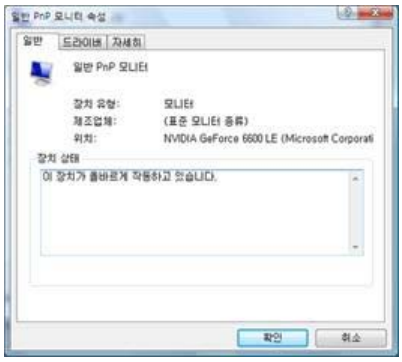


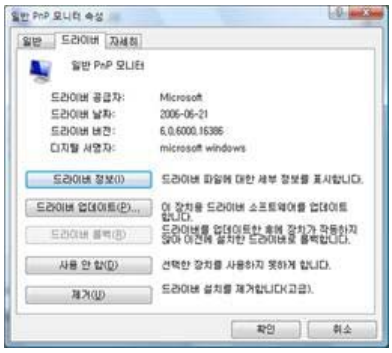

사용자 계정 컨트롤
계속하려면 사용 권한이 필요합니다.
사용자가 다음 작업을 시작한 경우, 이 작업을 진행하려면 [계속]을 클릭하십시오.
장치 속성
Microsoft Windows
자세히(D)
계속(C)
취소
사용자 계정 컨트롤은 컴퓨터 설정의 원하지 않는 변경을 방지하는 데 도움이 됩니다.

※ 모니터 드라이버는 현재 MS 인증 중이며 시스템에 아무런 영향을 미치지 않습니다.
향후 로고 인증이 완료된 드라이버는 삼성전자 홈페이지에서 받을 수 있습니다.

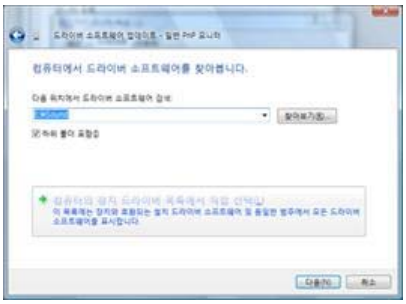
http://www.sec.co.kr/monitor

6 “드라이버”탭에서 “드라이버 업데이트”를 선택하세요.

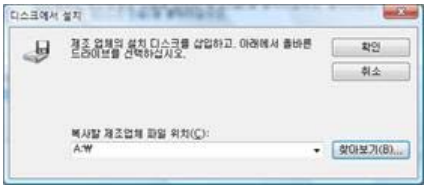




7 “컴퓨터에서 드라이버 소프트웨어 찾아보기”를 선택 후 “컴퓨터의 장치 드라이버 목록에서 직접 선택”을 클릭하세요.

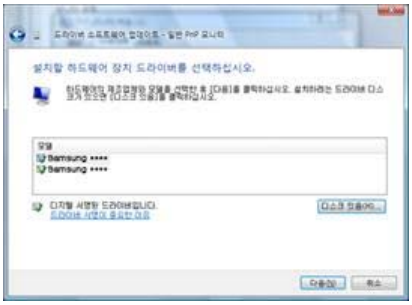


8 “디스크 있음” 버튼을 클릭한 후 설치 드라이버 파일이 들어있는 폴더(예:D:₩Drive)를 선택하신 후 “확인” 버튼을 누르세요.

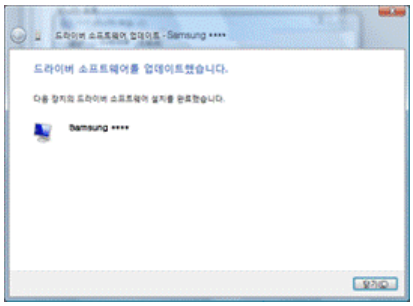
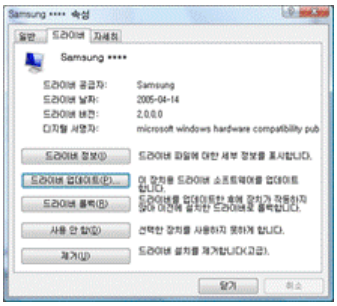
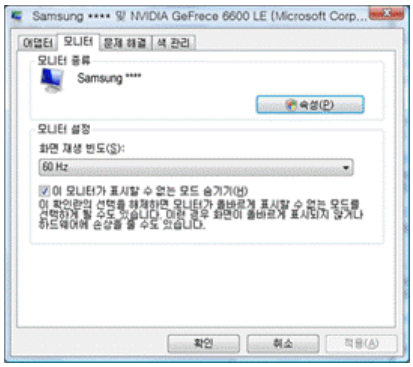
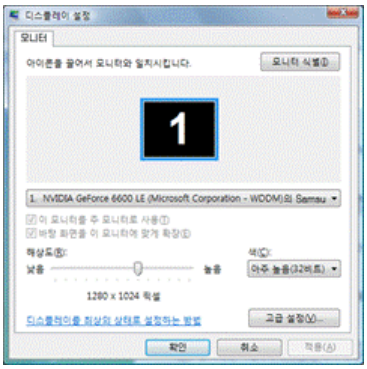


9

화면상의 모델 목록에서 귀하의 모니터 모델을 선택하시고 “다음” 버튼을 클릭하세요.

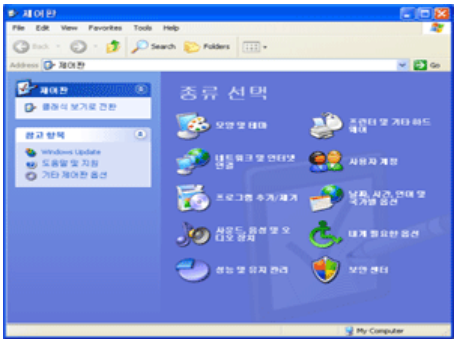


⑩ “닫기” → “닫기” → “확인” → “확인” 버튼을 클릭하세요.

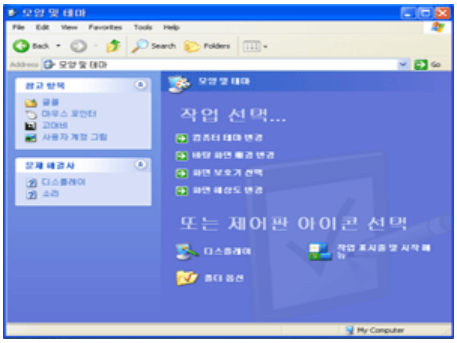
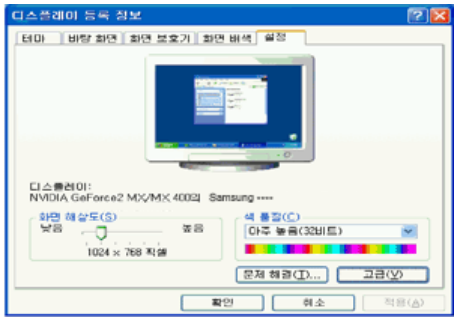





Microsoft® Windows® XP 운영체제

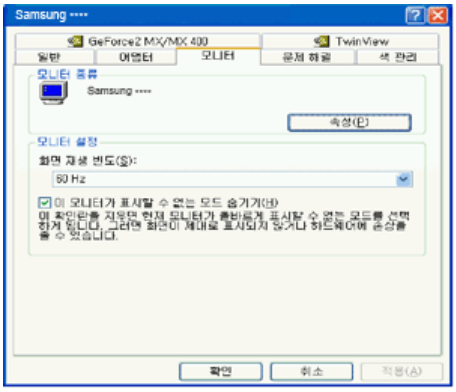
❶ 드라이버 설치용 CD를 CD-ROM 드라이브에 넣으세요.
❷ "시작" → "제어판"을 선택 후 "모양 및 테마" 아이콘을 클릭하세요.



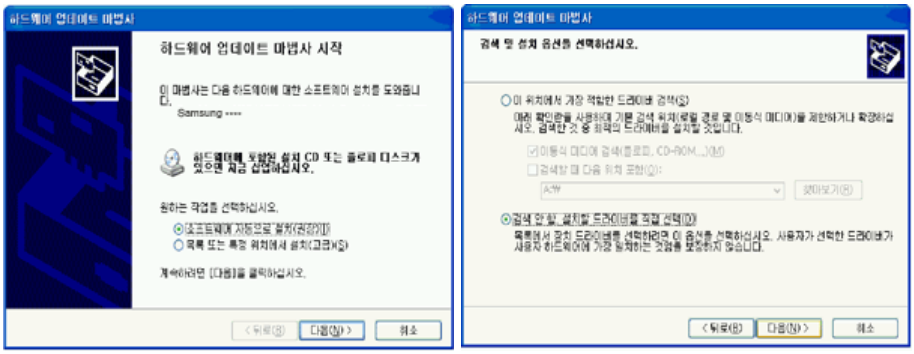
❸ "디스플레이" 아이콘을 클릭 하신 후 "설정" 탭에서 "고급.." 버튼을 클릭하세요.

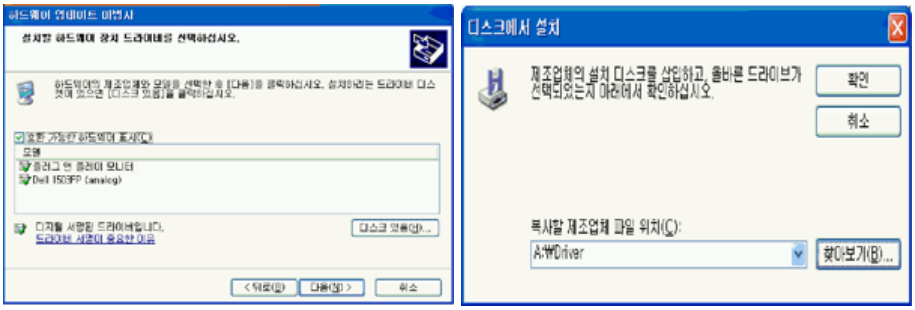
4 "모니터" 탭에서 "속성" 버튼을 클릭하세요. 만일 "속성"란이 비활성화 되어있을 경우 모니터 설정이 완료된 상태이므로 그냥 사용하셔도 됩니다.



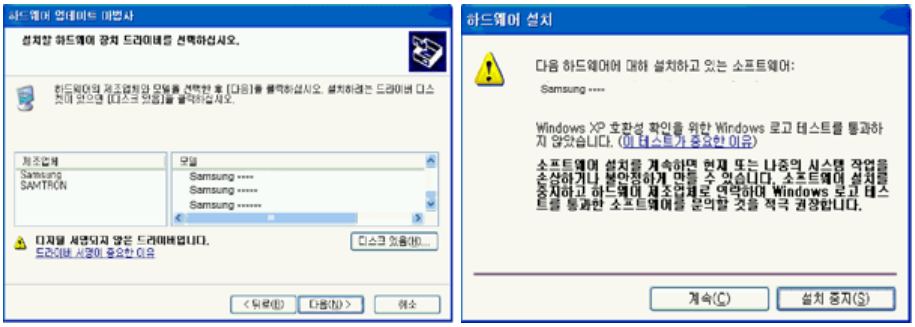
5 "하드웨어 업데이트 마법사" 창에서 "목록 또는.." → "다음" 버튼을 클릭하신 후 "검색 안함. 설치.." → "다음" 버튼을 클릭하세요.



6 "디스크 있음.." 버튼을 클릭하신 후 A:₩(또는, D:₩Driver)폴더를 선택하신 후 "확인" 버튼을 누르세요.



7 화면상의 모델 목록에서 귀하의 모니터 모델을 선택하시고 "다음" 버튼을 클릭하세요. 아래와 같은 "하드웨어 설치" 라는 메시지 창이 보이면 "계속" 버튼을 클릭하세요.

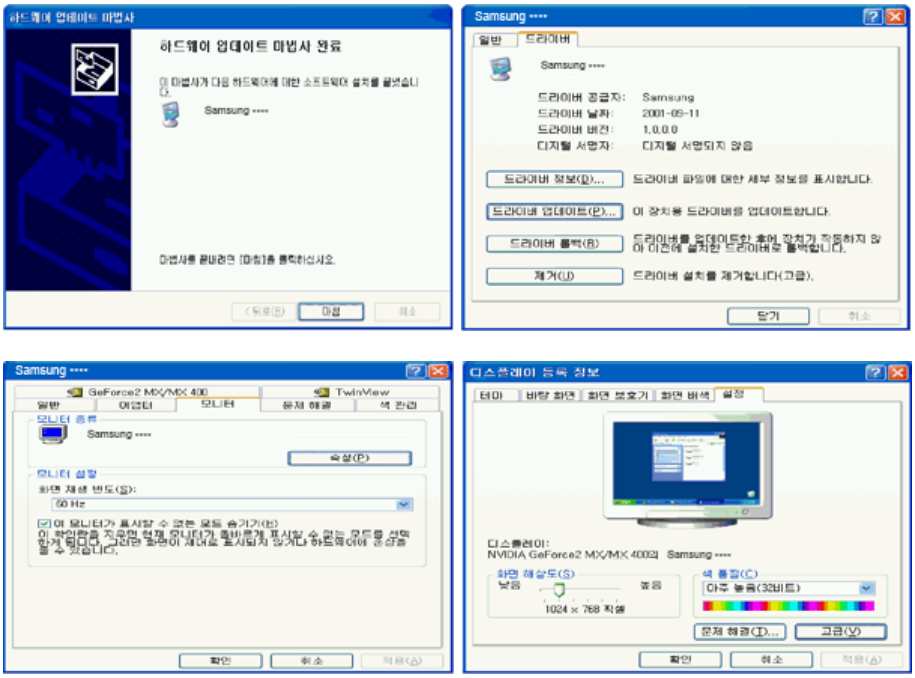


※ 모니터 드라이버는 현재 MS 인증 중이며 시스템에 아무런 영향을 미치지 않습니다.
향후 로고 인증이 완료된 드라이버는 삼성전자 홈페이지에서 받을 수 있습니다.

http://www.sec.co.kr/monitor

8

"마침" → "닫기" → "확인" 버튼을 클릭하세요.



Microsoft® Windows® 2000 운영체제

부팅후 "디지털 서명을 찾을 수 없음" 이란 창이 화면에 보일때,

1. "디스크 삽입" 창에서 "확인" 버튼을 누르세요.
2. "필요한 파일" 창에서 찾아보기 버튼을 누르세요.
3. A:₩(또는,D:₩Driver)를 선택한 후 확인 버튼을 누르세요.

설치 방법

1. "시작" → "설정" → "제어판"을 선택하세요.
2. "디스플레이" 아이콘을 더블 클릭하세요.
3. "설정" → "고급" → "모니터"를 클릭하세요.
4. 모니터 란의 "등록 정보" 버튼을 클릭하세요.
5. "드라이버"란 에서 "드라이버 업데이트" → "다음" 버튼을 클릭하세요.
6. "특정한 드라이버를 선택할 수 있도록 이 장치에 적절한 드라이버 목록 표시"란을 선택하시고 "다음" 버튼을 클릭하세요.
7. "디스크 있음" 버튼을 클릭 하신 후 "찾아보기" 버튼을 클릭하세요.
8. A:₩(또는,D:₩Driver) 로 지정 하신 후 "열기" → "확인" 버튼을 클릭하세요.
9. 화면상의 모델 목록에서 귀하의 모니터 모델을 선택하시고 "다음" → "다음" 버튼을 클릭하세요.
10. "마침" 버튼을 누르세요.

만일 "화면상에 디지털 서명을 찾을 수 없음" 이란 창이 보이면 "예" 버튼을 클릭하시고 "마침" 버튼을 누르세요.

Microsoft® Windows® Me (Millennium) 운영체제

1. "시작" → "설정" → "제어판"을 선택하세요.
2. "디스플레이" 아이콘을 더블 클릭하세요.
3. 설정 탭을 선택하신 후 "고급" 버튼을 클릭하세요.
4. 모니터 탭을 선택하신 후 "변경"을 클릭하세요.
5. "드라이버 위치 지정.."을 선택하신 후 "다음" 버튼을 클릭하세요.
6. "특정한 드라이버를 선택할 수 있도록 이 장치에 적절한 드라이버 목록 표시"란을 선택하시고 "다음" 버튼을 클릭하세요.
7. "디스크 있음" 버튼을 클릭 하신 후 "찾아보기" 버튼을 클릭하세요.
8. A:₩(또는,D:₩Driver) 로 지정 하신 후 "열기" → "확인" 버튼을 클릭하세요.
9. 화면상의 모델 목록에서 귀하의 모니터 모델을 선택하시고 "다음" → "다음" 버튼을 클릭하세요.
10. "마침" 버튼을 누르세요.

Microsoft® Windows® NT

1. "시작" → "설정" → "제어판"을 누른 다음 "디스플레이" 아이콘을 두 번 클릭하세요.
2. "디스플레이 등록정보" 창에서 "설정" 탭을 누른 다음 "모든 디스플레이 모드"를 클릭하세요.
3. 사용하고자 하는 모드(해상도, 색상 , 수직주파수)를 선택한 후 "확인"을 누르세요.
4. "테스트"를 눌러 정상적으로 화면이 나오면, "적용" 버튼을 누르세요. 만일, 정상적으로 나오지 않으면 다른 모드(해상도, 색상, 혹은 수직주파수가 낮은 모드)를 선택하여 사용하세요.

※ 모든 디스플레이 모드란이 없을 경우 화면상의 해상도 및 수직주파수를 본 매뉴얼의 표준신호모드표를 참조하여 선택하세요.

Linux에서의 모니터 설정방법

X-Window가 실행되기 위해서는 시스템 설정파일이라 할 수 있는 X86Config 파일을 만들어 주어야 합니다. 여러분의 모니터도 이 파일을 통해서 설정할 수 있습니다. 이 파일은 X86Config를 실행하여 만들어 줍니다.

1. X86Config를 실행한 후 첫 번째 화면과 두 번째 화면에서 Enter를 하세요.
2. 세 번째 화면에서 마우스를 설정하는 화면이 나옵니다. 여러분의 컴퓨터에 맞게 마우스를 설정하세요.
3. 다음은 키보드를 선택하는 화면이 나옵니다. 여러분의 키보드에 맞게 설정하세요.
4. 다음은 모니터를 설정하는 화면이 나옵니다.
5. "드라이버 위치 지정.."을 선택하신 후 "다음" 버튼을 클릭하세요.
6. 먼저 수평주파수를 설정해야 합니다. (사용자가 직접 주파수를 입력할 수도 있습니다.)
7. 다음은 수직주파수를 설정해야 합니다. (사용자가 직접 주파수를 입력할 수도 있습니다.)
8. 다음은 모니터 모델명을 입력하세요. 여기에 입력하는 모니터의 정보는 X-Window의 실행에 직접 관련이 없습니다.
9. 이제 모니터 설정이 완료되었습니다. 다른 하드웨어 설정을 완료하시고 X-Window를 실행하세요.

Natural Color

내츄럴 컬러(Natural Color S/W)란?

최근 컴퓨터 사용의 문제점 중 하나는 모니터에 나타나는 색상이 프린터로 출력한 색상이나 스캐너, 디지털 카메라로 읽어들인 이미지 색상과 일치하지 않는다는 점입니다. 내츄럴 컬러 (Natural Color S/W)는 이런 문제점을 해결하기 위하여 삼성전자와 한국전자통신연구원(ETRI)이 공동 개발한 컬러운영시스템으로, 삼성 모니터에만 사용이 가능하며 모니터의 출력 색상 조정과 모니터와 프린터간 색상일치를 제공합니다. 자세한 내용은 소프트웨어 도움말(F1)을 참조하세요.

내츄럴 컬러(Natural Color S/W) 설치

삼성모니터에 포함되어 있는 CD를 CD-ROM드라이브에 삽입하시면 프로그램 설치 초기 화면이 실행됩니다. 이 초기화면에서 내츄럴 컬러 설치하기를 클릭하시면 Natural Color S/W가 설치됩니다.

수동으로 설치하시려면 삼성모니터에 포함되어 있는 CD를 CD-ROM드라이브에 삽입하시고 Window의 [시작] 단추를 클릭한 후 [실행]을 선택합니다.
D:₩color₩NCProSetup.exe 입력하고 <Enter>키를 누릅니다.
(설치 CD를 삽입한 드라이브가 D:₩가 아니면 해당 드라이브를 입력하십시오.)

내츄럴 컬러(Natural Color S/W) 삭제

[시작]메뉴에서 [설정]/[제어판]을 선택하고, [프로그램 추가/삭제]를 두 번 클릭합니다.
목록에서 Natural Color를 선택한 후 [추가/삭제]단추를 클릭합니다.

MagicTune™ 도움말

설치

설치 순서

1. 먼저 설치 CD를 CD-ROM에 넣으세요.
2. MagicTune™ 설치 프로그램을 클릭합니다.
3. 설치 언어를 선택 하고 다음을 클릭합니다.
4. 설치 마법사 화면이 나타나면 다음을 클릭합니다.
5. '사용권 계약의 조항에 동의합니다'를 선택하고 다음을 클릭합니다.
6. 설치할 폴더를 선택합니다.
7. 설치를 클릭합니다.
8. 설치 상태 화면이 나타납니다.
9. 완료를 클릭합니다.
10. 설치가 완료되면 바탕화면에 MagicTune™ 실행 아이콘이 생성됩니다.

    아이콘을 두번 클릭합니다.

컴퓨터 시스템 및 모니터 사양에 따라 MagicTune™ 실행 아이콘이 나타나지 않을 수 있습니다.
실행 아이콘이 나타나지 않을때는 F5 Key 를 눌러 주십시요.

설치시 제한 사항 및 문제점

MagicTune™의 설치는 비디오 카드, 마더보드, 네트웍 환경등의 영향을 받을 수 있습니다.
설치하다가 문제가 생기면 문제 해결을 참고 하세요.

시스템 요구사항

OS

- Windows 2000
- Windows XP Home Edition
- Windows XP Professional
- Windows Vista™

MagicTune™은 Windows® 2000이상에서 사용을 권장합니다.

하드웨어

- 32MB 이상의 메모리
- 60MB 이상의 하드 디스크 공간

* 자세한 내용은 홈페이지를 참고하세요.

- Windows®는 Microsoft Corp.의 등록 상표 입니다.

설치 제거

MagicTune™은 Windows 프로그램 추가/제거 옵션을 사용해서만 제거할 수 있습니다.

MagicTune™을 제거하려면 다음 단계를 수행하세요.

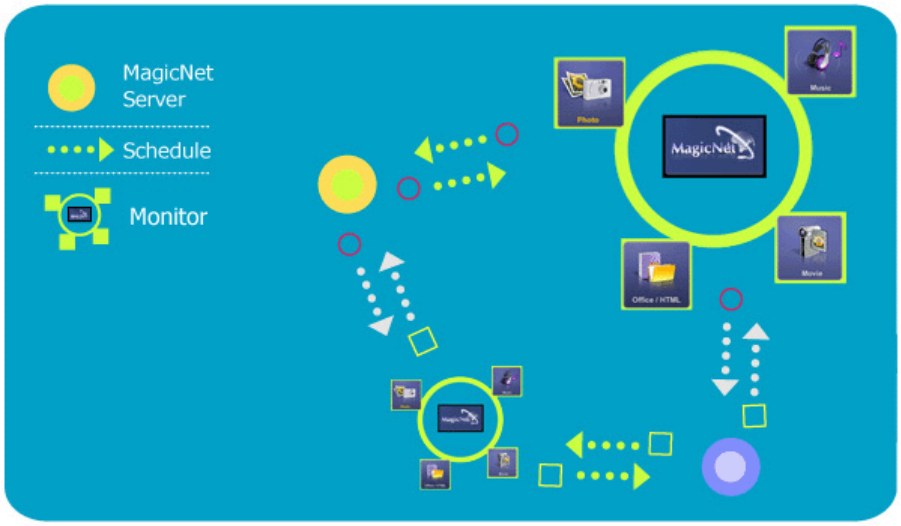
1. 시스템 트레이에서 [시작] 메뉴로 이동하고 [설정]을 선택한 다음 메뉴에서 [제어판]을 선택합니다. Windows XP의 경우 [시작] 메뉴에서 [제어판]을 선택합니다.
2. 제어판에서 [프로그램 추가/제거] 아이콘을 엽니다.
3. [추가/제거] 창에서 아래로 스크롤한 다음 MagicTune™을 클릭하여 강조 표시합니다.
4. [변경/제거]를 클릭하여 제거합니다.
5. "예"를 클릭하여 MagicTune™의 제거를 시작합니다.
6. 설치 제거가 완료되었다는 대화 상자가 나타날 때까지 기다립니다.

MagicTune™ 기술 지원, FAQ(질문과 대답), 소프트웨어 업그레이드 등에 대한 정보를 보려면 당사의 웹 사이트를 방문하세요.

MagicTune™ 프로그램은 모니터 제품을 위한 추가 프로그램입니다.
이전 또는 최신 비디오 드라이버를 설치하는 컴퓨팅 시스템 중에는 MagicTune™과 호환되지 않는 것이 있을 수 있습니다.
MagicTune™에 대한 기술 지원을 받으려면 MagicTune™ 웹사이트를 방문하십시오.

사양은 예고 없이 변경될 수 있습니다.
MagicTune™은 SAMSUNG ELECTRONICS CO., Inc.의 상표이며 Windows™ 는 Microsoft Corp.의 등록 상표입니다.
다른 상표는 해당 회사의 소유입니다

MagicNet 소개



MagicNet은 서버/모니터의 Ethernet 방식 네트워크를 채용하여 서버에 있는 미디어 파일(이미지/음악/동영상)과 오피스파일(HTML, PDF)을 네트웍을 통해 모니터로 전송합니다. 한대의 서버에 여러대의 모니터를 두고, 네트웍으로 연결하여 각각의 모니터에 각각의 파일을 전송할 수 있으며, 전송의 방법으로는 서버가 모니터로 스케줄을 등록하여 보내는 방법과 모니터에서 서버의 라이브러리 리스트에 등록된 파일을 검색하여 선택한 후 전송 받아 재생하는 방법이 있습니다. 연결된 서버가 한대 이상일 경우 모니터에서 서버를 선택하여 스케줄을 전송 받을 수 있습니다. 모니터에서는 자체적으로 인터넷 접속 기능도 가지고 있습니다. 서버와 모니터는 네트웍상으로 연결되어 있고, 서로를 확인하기 위해 고유의 이름을 가지고 있고, 서버와 모니터간에 서버의 이름이 일치하여야만 정상 연결될 수 있습니다. 즉, 서버이름이 MagicNet일 때, 서버이름을 MagicNet으로 설정한 모니터만 그 서버의 스케줄을 받을 수 있습니다. 모니터에서 설정한 서버이름과 동일한 이름의 서버가 없다면, 동일한 이름의 서버가 나타날 때까지 대기합니다. 그러나, 자동연결 기능을 설정하면 다른 서버에 연결 시도하여 가장 먼저 연결된 서버로 접속하게 됩니다.

MagicNet 주요기능

1. 자유로운 스크린 디자인 기능
   → 모니터에서 표시할 스크린을 각 영역과 영역 속성 변경을 통해 자유로운 배치 및 멀티 플레이가 가능합니다.

2. 컨텐츠를 다운로드 또는 스트림으로 전송 가능
   → 스크린에서 재생될 컨텐츠들의 전송 방식을 스트림이나 다운로드를 선택 하여 상황에 맞는 스크린 재생이 가능합니다. 다운로드로 전송된 스크린은 서버와 연결이 되어 있지 않아도 해당 스케쥴 시간 동안 재생 됩니다.

3. 라이브러리 Media file 관리 및 컨텐츠 서버
   → 라이브러리에 등록된 컨텐츠를 새로운 폴더 생성하여 효율적으로 관리할 수 있고 스크린에 재생될 컨텐츠들을 네트워크 상황에 고려하여 컨텐츠 서버를 운용하여 상황에맞는 스크린 재생이 가능합니다.

4. 네트워크/로컬 스케쥴 및 배포하기 기능
   → 편집된 스크린을 배포를 이용하여 원하는 모니터에 전송이 가능하며 네트워크로 연결되지 않는 모니터에도 로컬 스케쥴을 이용하여 스크린 전송이 가능합니다.

5. Instants message
   → 스케쥴과 상관없이 모니터에 원하는 메세지를 표시 할 수 있습니다.

6. MDC 및 시스템
   → MDC 및 시스템 기능을 통해 모니터를 쉽게 제어하고 모니터의 상태보기 및 진단이 가능합니다.

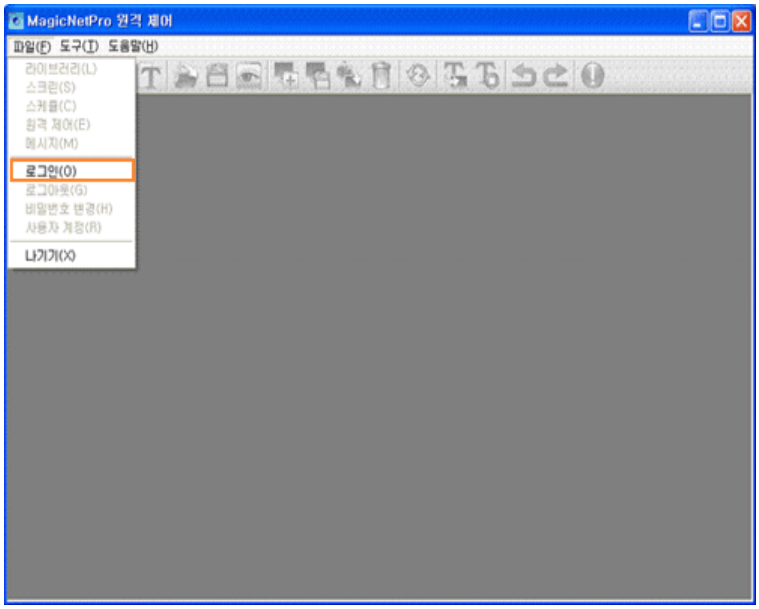
7. VNC
   → VNC 기능을 통해 원격으로 모니터를 연결하여 모니터의 상태보기 및 제어가 가능합니다.

8. 업데이트 및 PXE
   → 모니터의 프로그램을 업데이트 기능을 통하여 쉽게 업데이트가 가능하고 PXE를 통해 모니터의 이미지 복구가 가능 합니다.

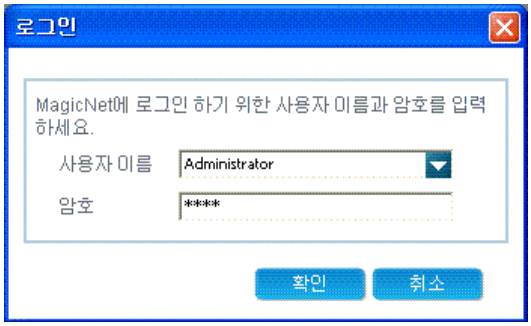
MagicNet 사용

매직넷 프로 프로그램 시작

1. 프로그램 -> MagicNetPro -> MagicNetPro를 클릭하세요.
2. MagicNetPro가 실행이되면 파일 -> 로그인을 클릭하세요.



3. 사용자 이름과 비밀번호를 입력한 후 확인 버튼을 클릭하세요.

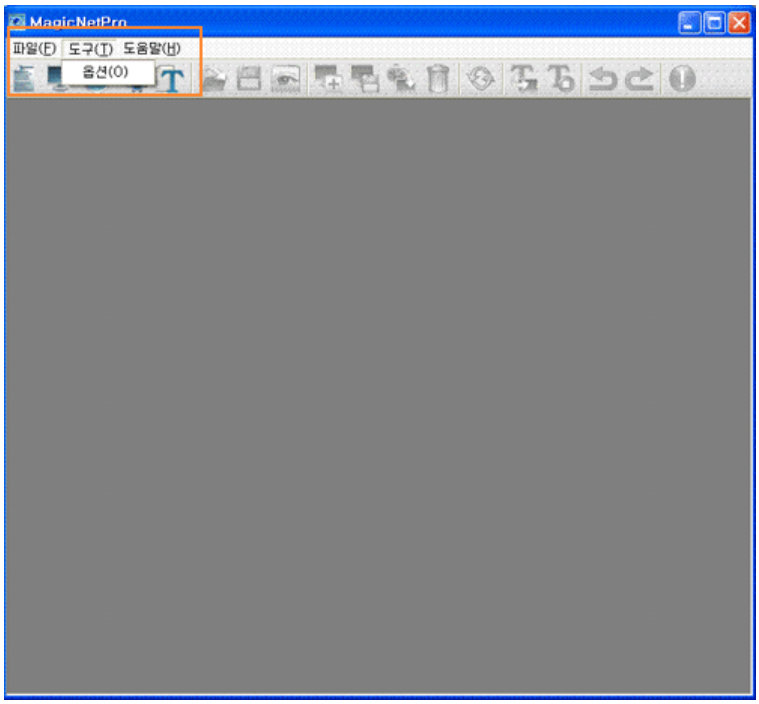


처음 로그인시에는 사용자 이름을 관리자을 선택하고 프로그램 설치시 설정해주었던 비밀번호를 입력하세요. (매직넷 프로그램 설치 방법은 Using the Software의 Installation MagicNet을 참고하세요.)

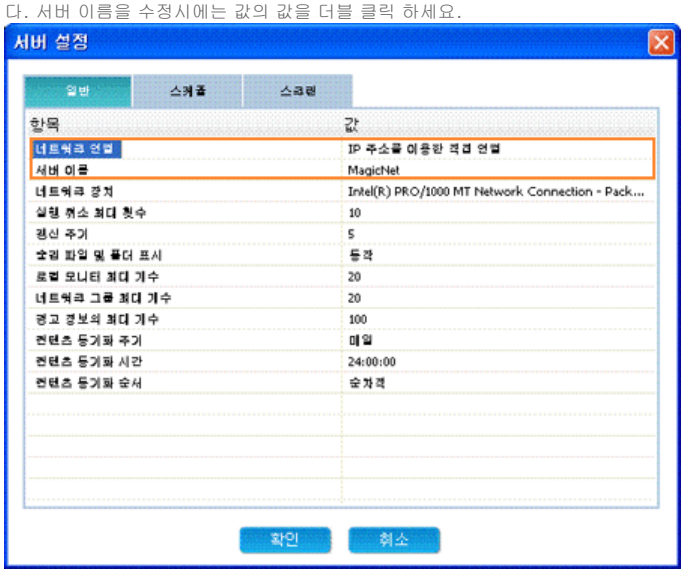
서버와 디스플레이될 모니터의 연결

서버 설정방법

1. 도구 -> 옵션을 클릭하여 서버 설정 창을 띄웁니다.



2. 일반 탭에서 네트워크 연결의 값을 설정하고 서버 이름을 디스플레이될 모니터의 서버이름과 동일하게 설정해줍니다. 서버 이름을 수정시에는 값의 값을 더블 클릭 하세요.



3. 서버에서 사용하는 네트워크 카드가 두개 이상일 경우 네트워크 장치 에서 사용될 네트워크 카드 를 선택 하세요.

4. 서버와 모니터가 같은 네트워크 상에 위치 하고 있다면 서버와 모니터 사이의 연결 방법을 서버의 옵션 의 네트워크 연결 에서 서버 이름을 이용한 자동연결로 설정 하세요. 모니터의 설정 에서도 동일 해야 합니다.

5. 서버와 모니터가 다른 네트워크 상에 위치 하고 있다면 서버와 모니터 사이의 연결 방법을 서버의 옵션 의 네트워크 연결에서 IP 주소를 이용한 직접 연결 로 설정 하세요. 모니터의 설정 에서도 동일 해야 합니다.

이때 모니터에서 연결될 서버의 IP 는 Public IP 주소 를 가지고 있어야 하며 이 IP 를 모니터 설정 의 서버 IP 주소 에 정확히 입력 해야 합니다.

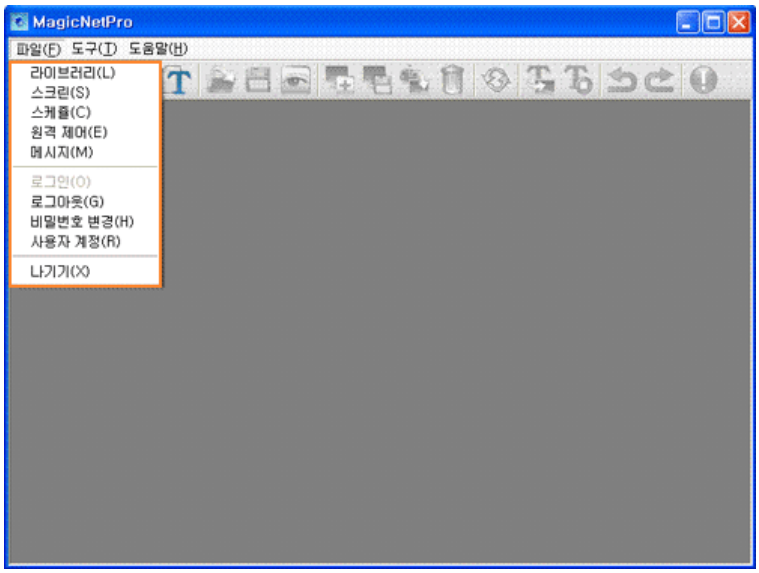
서버에서 방화벽을 사용하고 있다면 서버에서 모니터와 연결을 위해 방화벽을 예외로 바꿔주세요.

● 디스플레이될 모니터 설정방법

1. 디스플레이될 모니터의 소스를 MagicNet으로 설정한 후 설정메뉴 혹은 네트워크 연결에서 IP와 서버 이름을 서버와 동일하게 설정해줍니다. (설정 방법은 OSD 페이지의 MagicNet 설정설명을 참고하세요.)

2. 서버가 연결이 됐다는 팝업 메세지가 나옵니다.

파일의 하위 메뉴



1 **라이브러리 / 스크린 / 스케쥴 / 원격 제어 / 메시지**

- 서버에서 모니터로 스크린 스케쥴 및 기본적인 제어 등의 동작을 할 수 있는 각 View 창을 생성할 수 있으며 이미 생성되어 있으면 생성된 창을 선택할 수 있습니다.

2 **닫기**

- 현재 작업 중인 메시지 창을 닫을 수 있습니다. 작업 중인 스크린 정보가 저장 되지 않았다면 저장할 수 있는 창이 생성됩니다.

3 **로그인**

- 로그인 하기 전에는 서버의 모든 기능을 사용할 수 없으며 서버 프로그램을 동작하기 위해 로그인을 진행할 수 있습니다. MagicNet Pro를 설치할 때 사용자가 입력한 비밀번호는 기본으로 관리자계정의 비밀번호가 됩니다.

4 **로그아웃**

- 로그인이 되어 있다면 로그아웃을 진행할 수 있습니다. 로그아웃시 생성된 모든 창은 닫히게 되고 저장되지 않은 정보들은 저장을 할 수 있는 창이 생성됩니다.

5 **비밀번호 변경**

- 현재 로그인 되어진 계정의 비밀 번호를 변경할 수 있습니다.

6 **사용자 계정**

- 서버에 로그인할 수 있는 사용자 계정을 생성 및 제거 수정할 수 있습니다. 생성할 수 있는 계정의 종류는 관리자와 사용자가 있습니다.
  - 관리자 : 서버 사용에 모든 권한을 갖을 수 있습니다.
  - 사용자 : 서버 옵션 변경 및 사용자 계정을 제외한 모든 권한을 갖을 수 있습니다.

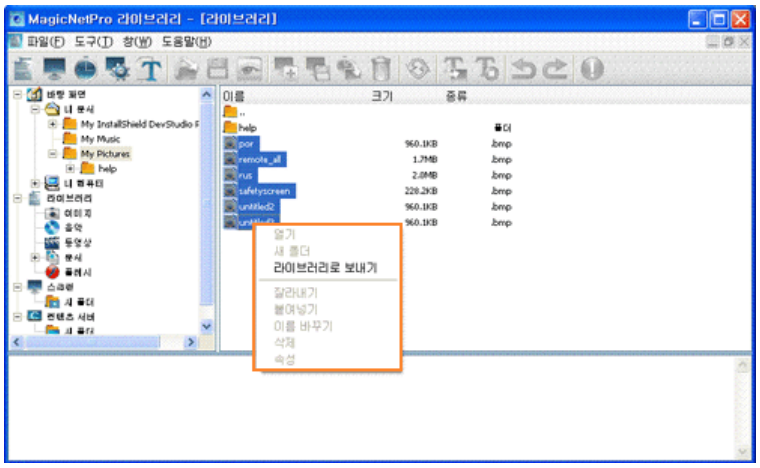
7 **나가기**

- 프로그램을 종료할 수 있습니다. 저장되지 않은 정보들은 저장을 할 수 있는 창이 생성됩니다.

라이브러리 등록하기

1. 파일 -> 라이브러리를 클릭하여 라이브러리 창을 띄웁니다.
2. 서버에 있는 이미지파일, 음악파일, 영화파일, 문서파일, 플래시 파일 등을 선택합니다.

3. 선택한 파일을 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 팝업메뉴에서 라이브러리로 보내기를 선택하여 라이브러리를 등록합니다.

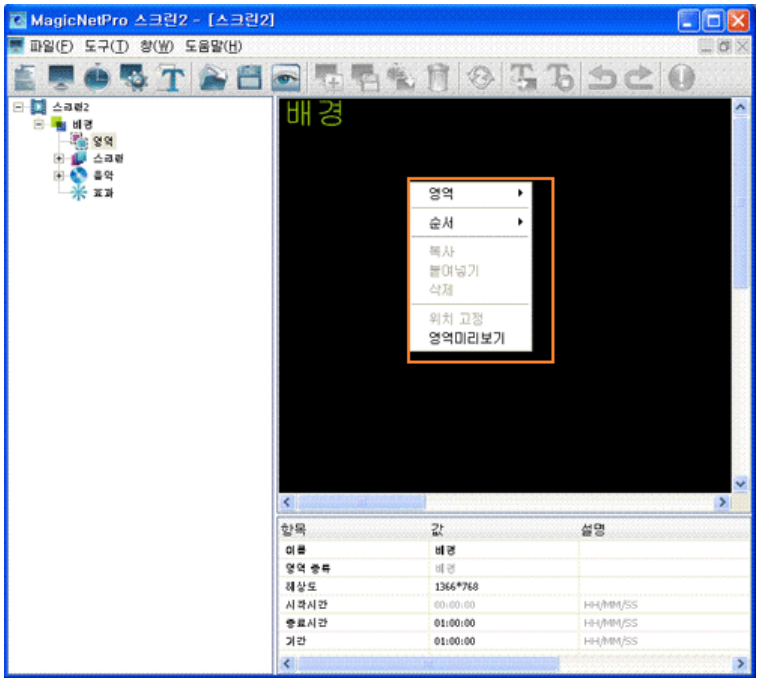


4. 등록한 라이브러리 파일들은 디스플레이될 모니터의 동작모드가 플레이어 상태일때 그 모니터 자체에서 파일을 사용하거나, 스크린 등록시 사용합니다.

스크린 등록하기

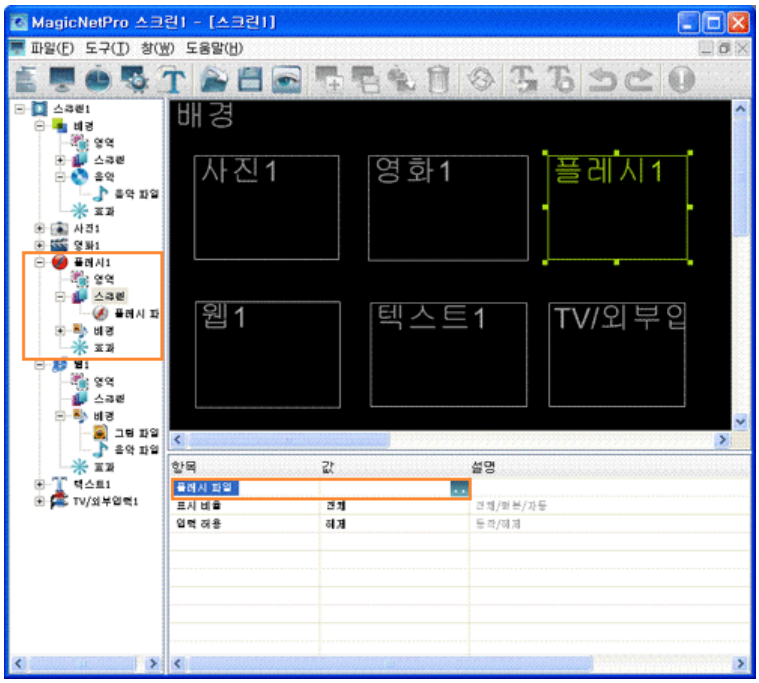
1. 파일 -> 스크린을 클릭하여 스크린 창을 띄웁니다.

2. 배경창에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하면 팝업메뉴가 나옵니다. 팝업메뉴에서 영역의 사진, 영화, 플레시, 웹, 문자 모드, TV/외부입력 중의 하나를 선택합니다.



3. 마우스의 포인터가 + 모양으로 변경된 상태에서 편집기 창 위에서 드래그를 하여 디스플레이할 파일의 영역을 설정합니다.

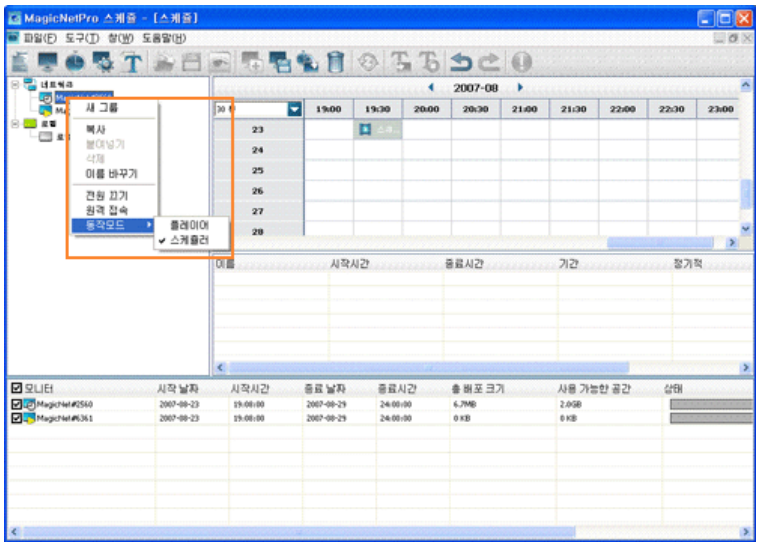
4. 영역을 설정하면 좌측 트리 메뉴 배경과 같은 순위로 트리 메뉴가 추가가 됩니다. 이때 추가되는 메뉴는 2번에서 설정한 파일의 형식입니다. 생성된 트리 메뉴 하단의 스크린을 선택한 후 배경 하단의 리스트 메뉴에서 파일을 선택할 수 있습니다.



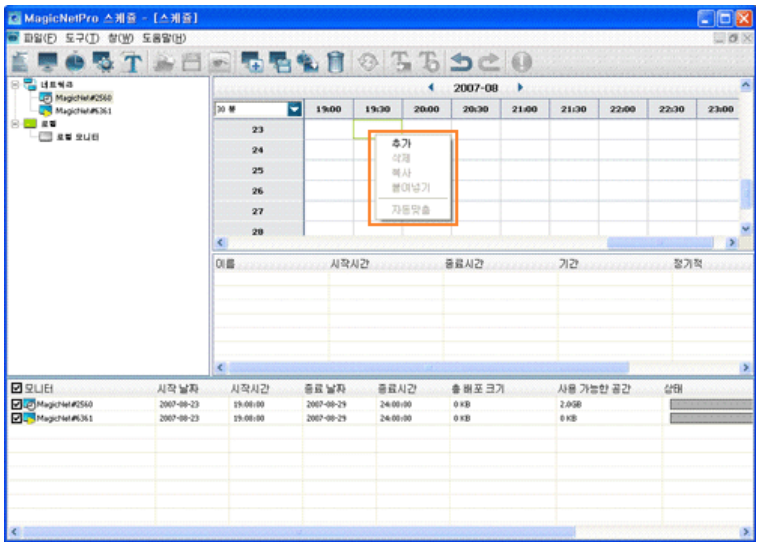
5. 2-4 의 과정을 반복하여 한 화면에 여러개의 스크린을 등록할 수 있습니다.
6. 스크린 등록이 완료되면 파일 -> 저장 하여 스크린을 저장합니다.
7. 저장된 스크린으로 스케쥴을 등록하여 화면을 디스플레이 할 수 있습니다.

스케쥴 등록하기

1. 파일 -> 스케쥴을 클릭하여 스케쥴 창을 띄웁니다.
2. 스케줄 등록을 할 모니터를 좌측의 트리 메뉴에서 선택합니다. 이때 선택된 모니터는 동작 모드에서 스케쥴로 설정이 되어 있어야 서버에서 등록한 스케줄을 디스플레이 할 수 있습니다.



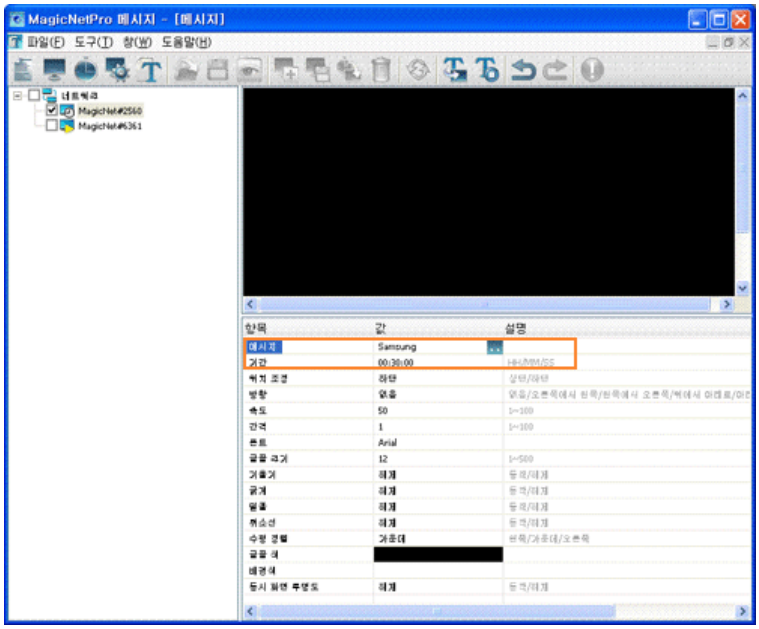
3. 우측의 편집 창에서 스케줄 등록을 원하는 날짜와 시간을 클릭한 후 마우스 오른쪽 버튼을 눌러 나오는 팝업창에서 추가를 클릭하여 스케줄을 등록합니다. 이 때 선택 가능한 스케줄은 스크린에서 저장한 목록입니다.



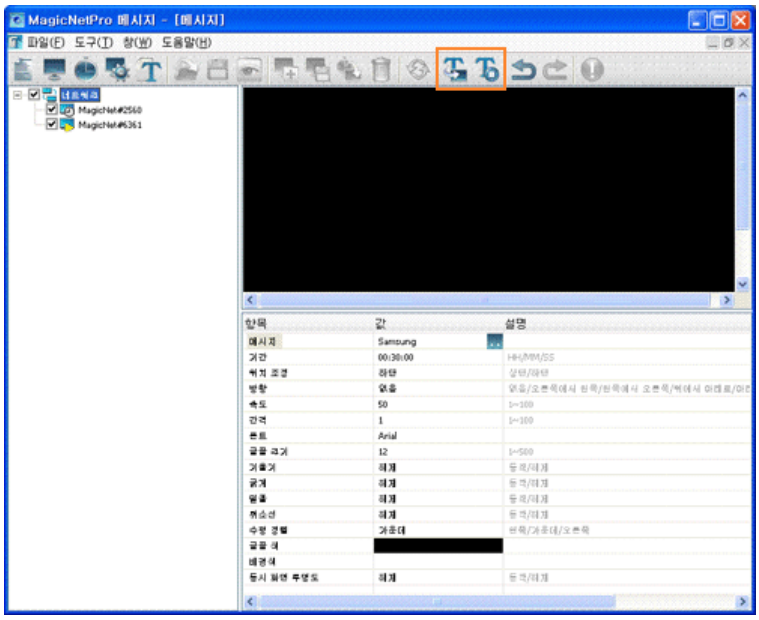
4. 선택한 스케줄을 마우스 드레그로 시간 또는 날짜 이동이 가능합니다.
5. 도구-> 배포하기를 하면 배포하기 창에서 체크박스를 이용하여 선택 된 모니터에 스케줄을 시작할 수 있습니다.

메세지 전송하기

1. 파일 -> 메시지 를 클릭하여 메시지 창을 띄웁니다.
2. 메시지 등록을 할 모니터를 좌측의 트리 메뉴에서 체크박스를 이용하여 선택합니다.
3. 우측하단의 목록창에서 메세지 아이템에 값을 설정해줍니다. 이때 설정해준 문자 모드가 모니터에 보여질 메세지입니다.

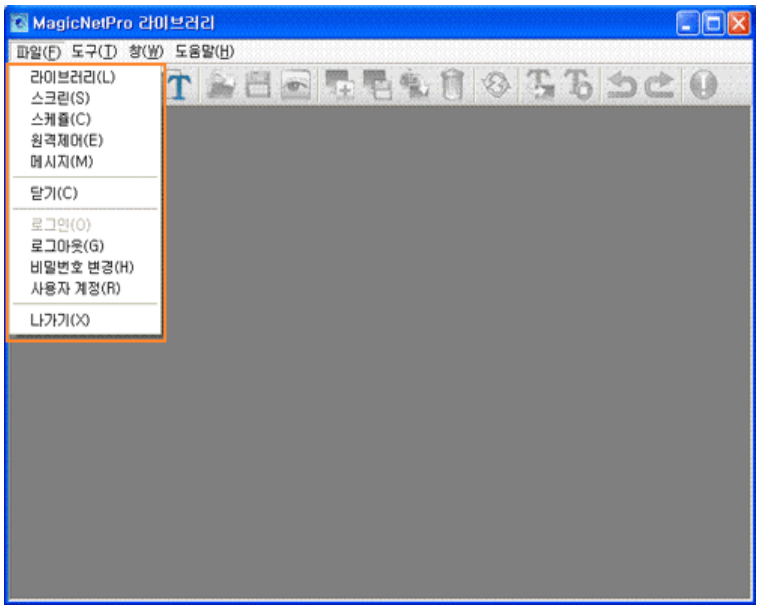


4. 메뉴바 바로 아래의 아이콘바에서 전송 메시지를 클릭하면 메세지가 모니터에 디스플레이 됩니다.
전송 메시지의 우측의 정지 메시지를 클릭하면 모니터에 표시 되었던 메세지의 동작이 멈춥니다.


MagicNetPro 메시지 - [메시지]
파일(F) 도구(T) 창(W) 도움말(H)
네트워크
MagicNet#2560
MagicNet#6361
항목
값
설명
메시지
Samsung
기간
00:30:00
HH/MM/SS
방향
왼쪽
속도
50
1~100
간격
1
1~100
폰트
Arial
글꼴 크기
12
1~500
가로거
재계
동작/재계
굵게
재계
동작/재계
밑줄
재계
동작/재계
애쇼선
재계
동작/재계
수평 정렬
가운데
왼쪽/가운데/오른쪽
글꼴 색
배경색
동시 표현 투명도
재계
동작/재계

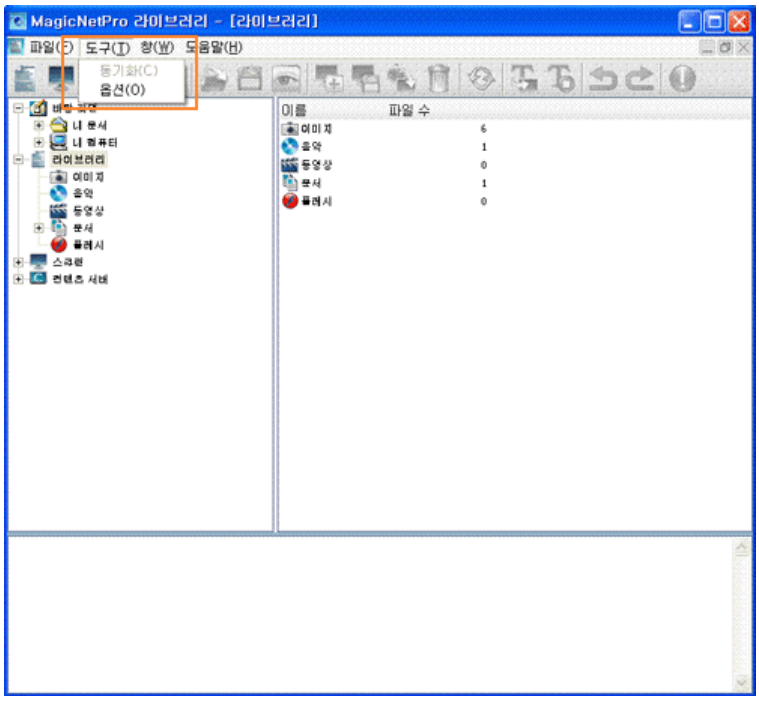
라이브러리

파일의 하위메뉴



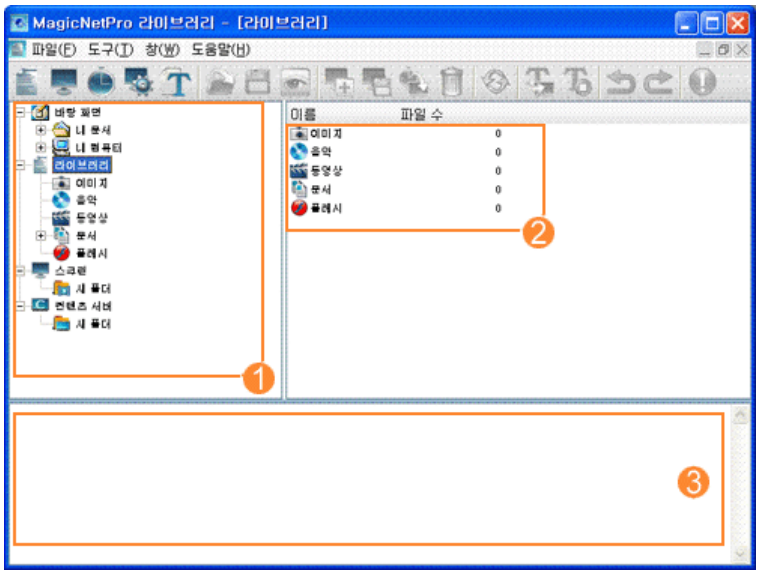
- **라이브러리 / 스크린 / 스케쥴 / 원격 제어 / 메시지**
  - 서버에서 모니터로 스크린 스케쥴 및 기본적인 제어 등의 동작을 할 수 있는 각 View 창을 생성할 수 있으며 이미 생성되어 있으면 생성된 창을 선택할 수 있습니다.
- **닫기**
  - 현재 작업 중인 메시지 창을 닫을 수 있습니다. 작업 중인 스크린 정보가 저장 되지 않았다면 저장할 수 있는 창이 생성됩니다.
- **로그인**
  - 로그인 하기 전에는 서버의 모든 기능을 사용할 수 없으며 서버 프로그램을 동작하기 위해 로그인을 진행할 수 있습니다. MagicNet Pro를 설치할 때 사용자가 입력한 비밀번호는 기본으로 관리자계정의 비밀번호가 됩니다.
- **로그아웃**
  - 로그인이 되어 있다면 로그아웃을 진행할 수 있습니다. 로그아웃시 생성된 모든 창은 닫히게 되고 저장되지 않은 정보들은 저장을 할 수 있는 창이 생성됩니다.
- **비밀번호 변경**
  - 현재 로그인 되어진 계정의 비밀 번호를 변경할 수 있습니다.
- **사용자 계정**
  - 서버에 로그인할 수 있는 사용자 계정을 생성 및 제거 수정할 수 있습니다. 생성할 수 있는 계정의 종류는 관리자와 사용자가 있습니다.
    - 관리자 : 서버 사용에 모든 권한을 갖을 수 있습니다.
    - 사용자 : 서버 옵션 변경 및 사용자 계정을 제외한 모든 권한을 갖을 수 있습니다.
- **나가기**
  - 프로그램을 종료할 수 있습니다. 저장되지 않은 정보들은 저장을 할 수 있는 창이 생성됩니다.

툴의 하위메뉴



- **컨텐츠 동기화**
  - 메인 서버의 라이브러리와 컨텐츠 서버의 파일들을 동일하게 만들어 줍니다.
- **옵션**
  - 서버에 설정된 여러 값을 변경할 수 있습니다. 자세한 내용은 옵션 탭을 참고 하세요.

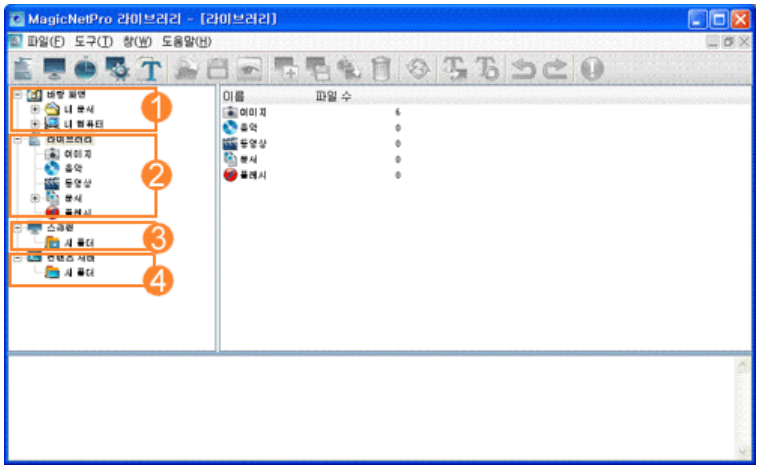
라이브러리



1. Tree View (트리창)
2. List View (목록창)
3. Output View (출력창)

Tree View (트리창)

내 컴퓨터의 바탕화면, 라이브러리, 스크린, 컨텐츠 서버 하부의 모든 폴더를 트리구조로 보여주며, 각 폴더를 선택함으로써 선택된 폴더내의 폴더와 파일들을 오른쪽의 ListView(목록창)에 나타낼 수 있습니다.



1. 일반 파일 탐색
2. 라이브러리 탐색
3. 스크린 파일 탐색
4. 컨텐츠 서버 탐색

일반 파일 탐색

- 서버가 설치된 컴퓨터 내부의 모든 폴더를 트리 구조로 보여줍니다.
- 기능 : 바탕화면 하부의 폴더를 선택하면 하부 폴더와 라이브러리에 등록 가능한 파일 리스트를 오른쪽의 목록창에 보여줄 수 있습니다.

라이브러리 탐색

- 라이브러리 내부에 생성되어져 있는 모든 폴더를 트리구조로 보여줍니다.
- 기능
  - 폴더를 선택하면 해당 폴더 하부의 폴더와 라이브러리 파일들을 오른쪽의 목록창에 보여줄 수 있습니다.
  - Hot Key기능
    - F2 키: 선택된 폴더의 이름을 변경합니다.
    - Delete 키 : 선택된 폴더 및 하위 폴더 및 파일을 삭제합니다.
  - Drag & Drop 기능
    - 바탕화면 파일 : 목록창에 있는 바탕화면 하부의 파일들을 Drag하여 Drop시 해당 파일이 해당 라이브러리 컨텐츠에 등록가능한 파일인지 여부를 확인 후 등록가능시 라이브러리에 등록합니다.
    - 라이브러리 파일 : 목록창에 있는 파일들을 Drag하여 Drop시 해당 파일이 선택된 컨텐츠의 종류와 동일하면 파일을 이동합니다.

스크린 파일 탐색

- 스크린 메뉴에서 생성된 스크린들을 관리하는 폴더들을 트리구조로 보여줍니다.
- 기능 :
  - 폴더를 선택하면 해당 폴더 하부의 폴더와 스크린 파일들을 오른쪽의 목록창에 보여줄 수 있습니다.
  - Hot Key기능
    - F2 키: 선택된 폴더의 이름을 변경합니다.
    - Delete 키 : 선택된 폴더 및 하위 폴더 및 파일을 삭제합니다.
  - Drag & Drop 기능
    - 스크린 파일 : 목록창에 있는 스크린 파일들을 Drag하여 Drop시 해당 위치로 스크린 파일을 이동합니다.

컨텐츠 서버 탐색

- 컨텐츠 서버들을 관리하는 폴더들을 트리구조로 보여줍니다.
- 기능 :
  - 폴더를 선택하면 해당 폴더 하부의 폴더와 컨텐츠 서버들을 오른쪽의 목록창에 보여줄 수 있습니다.

Hot Key기능

- F2 키: 선택된 폴더의 이름을 변경합니다.
- Delete 키 : 선택된 폴더 및 하위 폴더 및 파일을 삭제합니다.

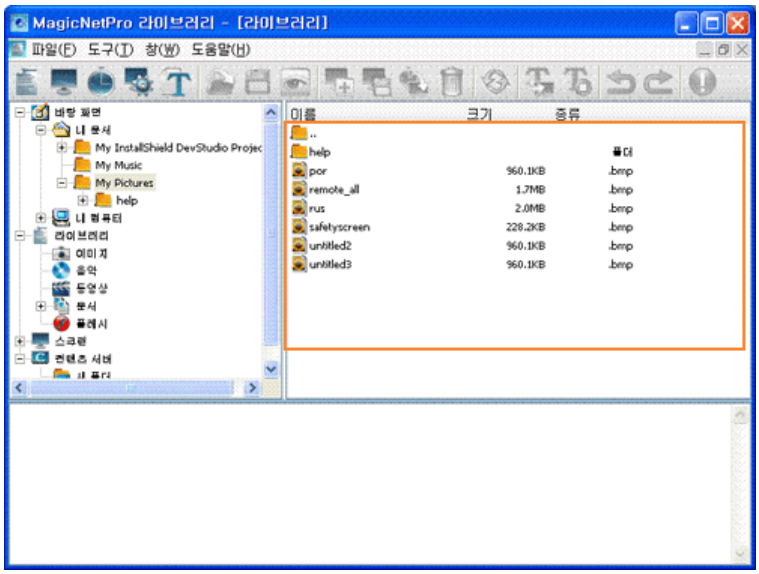
Drag & Drop 기능

- 컨텐츠 서버 : 목록창에 있는 컨텐츠 서버들을 Drag하여 Drop시 해당 위치로 컨텐츠 서버를 이동합니다.

List View(목록창)

트리창에서 선택되어진 폴더 하부의 모든 폴더와 파일 혹은 컨텐츠 서버를 리스트로 보여주며, Drag&Drop과 단축키, 그리고 Context Menu를 통해 각 항목들을 이동, 삭제, 이름 바꾸기등의 기능을 수행할 수 있습니다.

일반 파일 탐색



- 해당 위치의 폴더와 파일들을 리스트로 보여줍니다.
- 기능 :

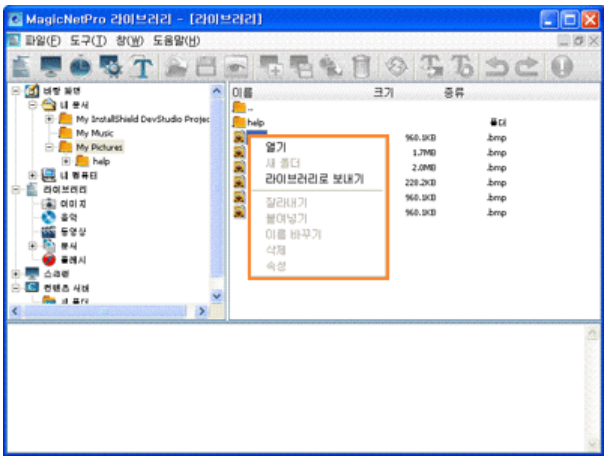
더블클릭

- .. 를 더블 클릭하면 상위 폴더로 이동할 수 있습니다.
- 를 더블 클릭하면 해당 폴더의 하위로 이동할 수 있습니다.
- 파일을 더블클릭하면 해당 파일을 실행할 수 있습니다.

Drag & Drop 기능

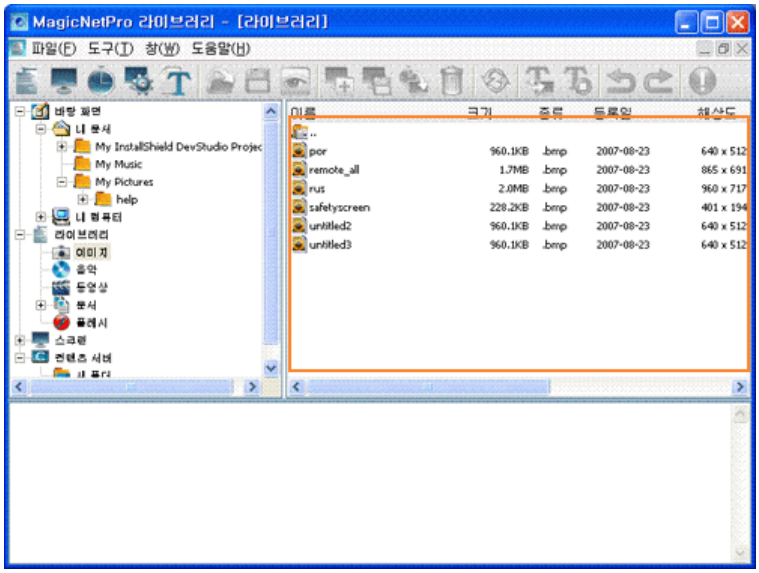
- 파일들을 Drag하여 트리창의 라이브러리 내부 폴더로 Drop시 파일 등록이 가능 합니다. 단, 폴더의 경우 Drag&Drop기능을 지원하지 않습니다.

Context Menu



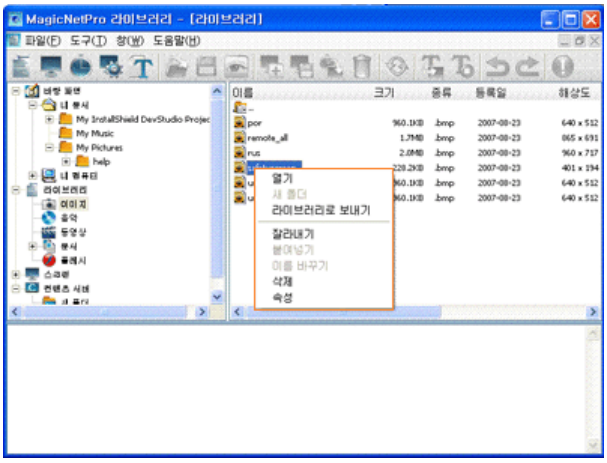
- 열기 : 폴더 선택시 해당 폴더의 위치로 이동을 하고, 파일 선택시는 해당 파일 을 실행시킵니다.
- 라이브러리로 보내기 : 파일들을 선택 후 라이브러리로 보내기를 클릭 시 해당 파일들을 라이브러리에 등록시킵니다.

라이브러리 탐색



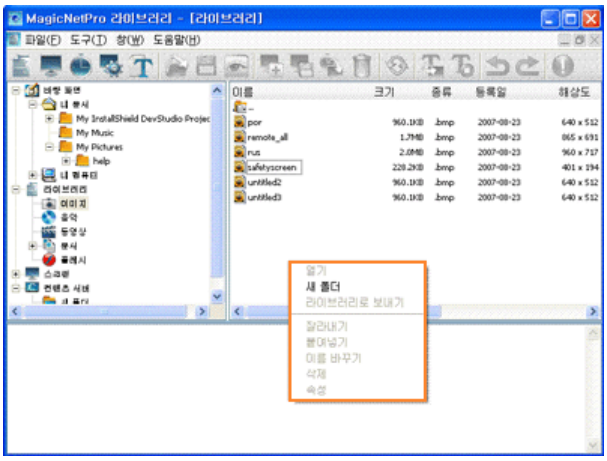
- 해당 위치의 폴더와 파일들을 리스트로 보여줍니다.
- 기능 :
  - 더블클릭
    - .. 를 더블 클릭하면 상위 폴더로 이동할 수 있습니다.
    - 를 더블 클릭하면 해당 폴더의 하위로 이동할 수 있습니다.
    - 파일을 더블클릭하면 해당 파일을 실행할 수 있습니다.
  - Drag & Drop 기능
    - 라이브러리 파일들을 Drag하여 트리창의 라이브러리 내부 폴더 및 목록창 내부의 폴더로 Drop시 선택된 영역과 컨텐츠 종류가 동일하다면 해당 위치로 선택된 라이브러리 파일들 을 이동시킵니다. 단, 폴더의 경우 Drag&Drop기능을 지원하지 않습니다.

Context Menu



- 열기 : 폴더 선택시 해당 폴더의 위치로 이동을 하고, 파일 선택시는 해당 파일 을 실행시킵니다.
- 라이브러리로 보내기 : 선택된 라이브러리 파일들을 각 컨텐츠 별 최상위 폴더로 이동시킵니다.
  단, 폴더를 선택시는 비활성화됩니다.
- 잘라내기 : 선택된 라이브러리 파일들을 잘라내어 다른 위치에 붙여넣기를 할 수 있도록 합니다.
  단, 폴더를 선택시는 비활성화됩니다.
- 붙여넣기 : 잘라내기 기능을 통해 복사되어진 파일들을 해당 위치로 이동시킵니다.
  단, 트리뷰에 선택된 폴더가 라이브러리와 문서일 경우에는 비활성화됩니다.
- 이름 바꾸기 : 선택된 폴더의 이름을 변경시킵니다.
  단, 트리뷰에 선택된 폴더가 라이브러리와 문서일 경우에는 비활성화되며, 라이브러리 파일의 경우에는 이름변경기능을 지원하지 않습니다.
- 삭제 : 라이브러리 파일과 폴더들을 삭제할 수 있습니다.
  단, 트리뷰에 선택된 폴더가 라이브러리와 문서일 경우와 상위 폴더를 의미하는 ".."폴더를 포함하고 있는 경우에는 비활성화됩니다.
- 속성 : 선택된 라이브러리 파일의 자세한 정보를 볼 수 있으며, 설명을 입력할 수 있습니다.

- 이름 : 선택된 파일의 이름을 보여줍니다.
- 위치 : 선택된 파일이 등록되어 있는 위치를 보여줍니다.
- 크기 : 선택된 파일의 크기를 보여줍니다.
- 해상도 : 선택된 파일의 해상도를 보여줍니다.
- 기간 : 선택된 파일의 재생시간을 보여줍니다.
- 수정된 날짜 : 선택된 파일의 최종 수정 날짜를 보여줍니다.
- 대상 : 선택된 파일의 실제 위치를 보여줍니다.
- 설명 : 선택된 파일에 대한 사용자가 입력한 설명으로 수정이 가능합니다.

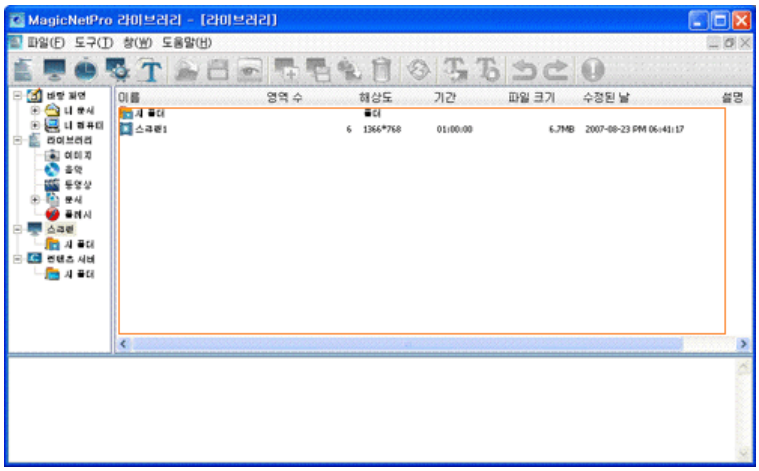


- 새 폴더 : 폴더와 파일을 선택하지 않은 상태에서만 활성화되며 클릭시 해당 위치에 새로운 폴더를 생성합니다. 단, 트리뷰에 선택된 폴더가 라이브러리와 문서일 경우에는 비활성화됩니다.

Hot Key기능

- F2 키 : 선택된 폴더의 이름을 변경합니다. 단, 파일의 이름은 변경할 수 없습니다.
- Delete 키 : 선택된 폴더 및 하위 폴더, 라이브러리 파일 삭제할 수 있습니다.
- Ctrl + X 키 : 선택된 라이브러리 파일을 잘라내어 다른 위치에 붙여넣기를 할 수 있도록 합니다. 단, 폴더의 경우 지원하지 않습니다.
- Ctrl + V 키 : 잘라내기 기능을 통해 복사되어진 파일들을 해당 위치로 이동시킵 니다. 단, 트리뷰에 선택된 폴더가 라이브러리와 문서일 경우에는 붙여넣을 수 없습니다.

스크린 탐색



해당 위치의 폴더와 파일들을 리스트로 보여줍니다.

기능 :

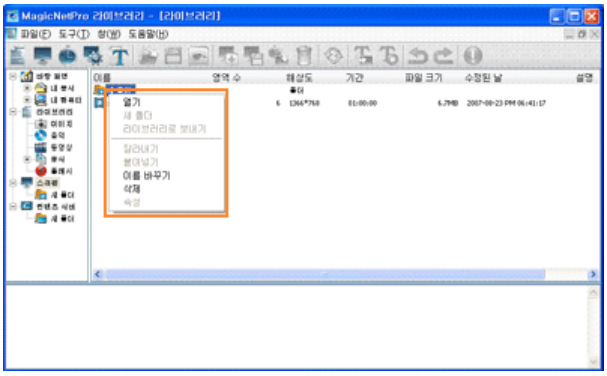
더블클릭

- .. 를 더블 클릭하면 상위 폴더로 이동할 수 있습니다.
- 를 더블 클릭하면 해당 폴더의 하위로 이동할 수 있습니다.

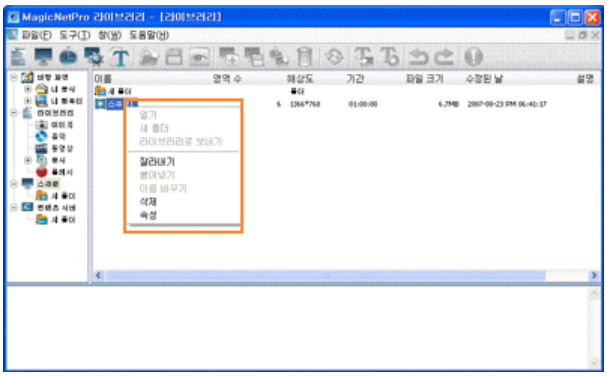
Drag & Drop 기능

- 스크린 파일들을 Drag하여 트리창의 스크린 내부 폴더 및 목록창 내부의 폴더로 Drop시 해당 위치로 선택된 스크린 파일을 이동시킵니다. 단, 폴더의 경우 Drag&Drop기능을 지원하지 않습니다.

Context Menu

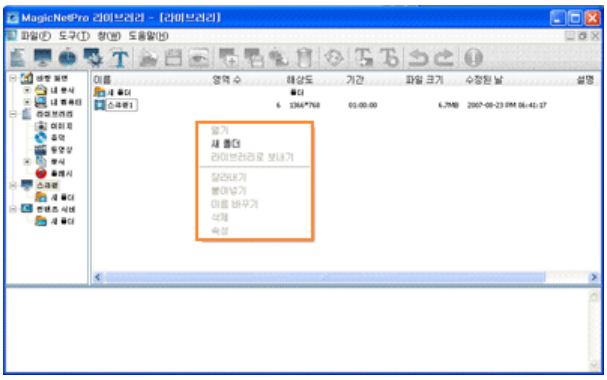


- 열기 : 폴더를 선택시 해당 폴더의 위치로 이동을 합니다. 단, 스크린 파일을 선택시는 비활성화됩니다.
- 이름 바꾸기 : 선택된 폴더의 이름을 변경시킵니다. 단, 스크린 파일의 경우에는 이름변경기능을 지원하지 않습니다.
- 삭제 : 스크린 파일과 폴더들을 삭제할 수 있습니다. 단, 상위 폴더를 의미하는 ".."폴더를 포함하고 있는 경우에는 비활성화됩니다.



- 잘라내기 : 선택된 스크린 파일들을 잘라내어 다른 위치에 붙여넣기를 할 수 있도록 합니다. 단, 폴더를 선택시는 비활성화됩니다.
- 삭제 : 스크린 파일과 폴더들을 삭제할 수 있습니다. 단, 상위 폴더를 의미하는 ".."폴더를 포함하고 있는 경우에는 비활성화됩니다.
- 속성 : 선택된 라이브러리 파일의 자세한 정보를 볼 수 있으며, 설명을 입력할 수 있습니다.

- 이름 : 선택된 스크린의 이름을 보여줍니다.
- 위치 : 선택된 스크린이 등록되어 있는 위치를 보여줍니다.
- 크기 : 선택된 스크린이 가지고 있는 다운로드로 설정되어 있는 파일들의 크기를 보여줍니다.
- 해상도 : 선택된 스크린의 해상도를 보여줍니다.
- 기간 : 선택된 스크린의 재생시간을 보여줍니다.
- 수정된 날짜 : 선택된 스크린의 최종 수정 날짜를 보여줍니다.
- 대상 : 선택된 스크린의 실제 위치를 보여줍니다.
- 설명 : 선택된 스크린에 대한 사용자가 입력한 설명으로 수정이 가능합니다.

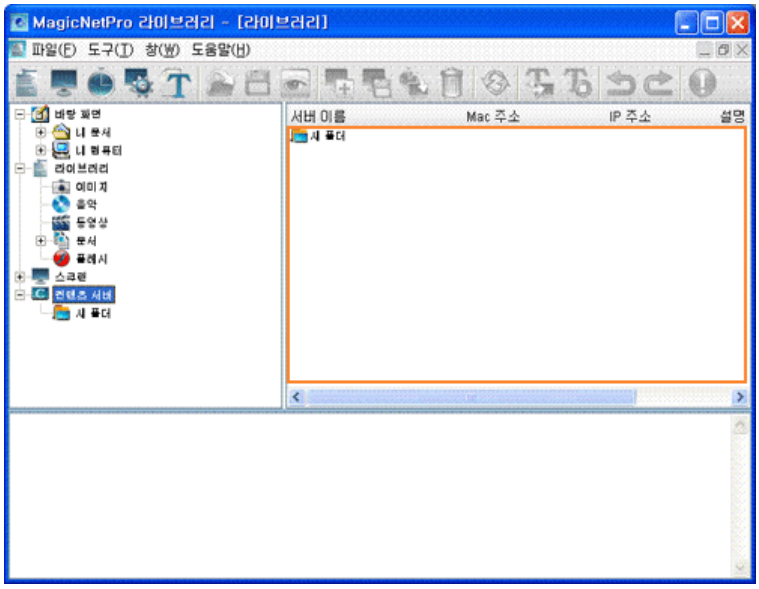


- 새 폴더 : 폴더와 파일을 선택하지 않은 상태에서만 활성화되며 클릭시 해당 위치에 새로운 폴더를 생성합니다.

Hot Key기능

- F2 키: 선택된 폴더의 이름을 변경합니다. 단, 파일의 이름은 변경할 수 없습니다.
- Delete 키 : 선택된 폴더 및 하위 폴더, 스크린 파일을 삭제합니다.
- Ctrl + X 키 : 선택된 스크린 파일을 잘라내어 다른 위치에 붙여넣기를 할 수 있도록 합니다. 단, 폴더의 경우 지원하지 않습니다.
- Ctrl + V 키 : 잘라내기 기능을 통해 복사되어진 스크린 파일들을 해당 위치로 이동시킵니다.

컨텐츠 서버 탐색



해당 위치의 폴더와 컨텐츠 서버들을 리스트로 보여 줍니다.

기능 :

더블클릭

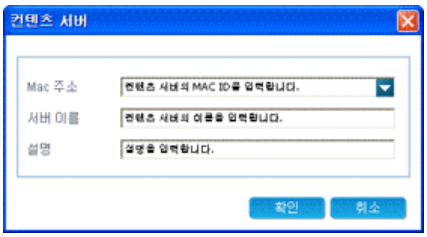
- .. 를 더블 클릭하면 상위 폴더로 이동할 수 있습니다.
- 를 더블 클릭하면 해당 폴더의 하위로 이동할 수 있습니다.

Drag & Drop 기능

- 컨텐츠 서버들을 Drag하여 트리창의 컨텐츠 서버 내부 폴더 및 목록창 내부의 폴더로 Drop시 해당 위치로 선택된 컨텐츠 서버들을 이동시킵니다. 단, 폴더의 경우 Drag&Drop기능을 지원하지 않습니다.

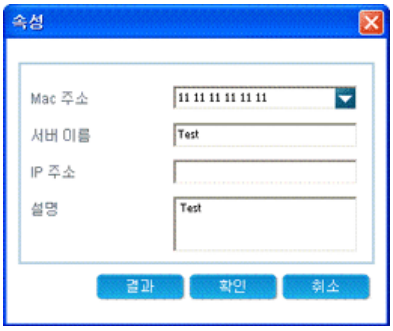
Context Menu

- 열기 : 폴더를 선택 시 해당 폴더의 위치로 이동을 합니다. 단, 컨텐츠 서버를 선택 시는 비활성화됩니다.
- 새 서버 : 폴더와 파일들을 선택하지 않은 상태에서 활성화되며, 선택시 Mac 주소와 서버 이름, 설명을 입력할 수 있습니다.



- Mac 주소 : 새로 생성할 컨텐츠 서버의 Mac 주소
- 서버 이름 : 새로 생성할 컨텐츠 서버의 이름
- 설명 : 새로 생성할 컨텐츠 서버에 대한 설명

- 새 폴더 : 폴더와 파일을 선택하지 않은 상태에서만 활성화되며 클릭시 해당 위치에 새로운 폴더를 생성합니다.
- 잘라내기 : 선택된 컨텐츠 서버들을 잘라내어 다른 위치에 붙여넣기를 할 수 있도록 합니다. 단, 폴더를 선택 시는 비활성화됩니다.
- 붙이기 : 잘라내기 기능을 통해 복사되어진 컨텐츠 서버들을 해당 위치로 이동시킵니다.
- 이름 바꾸기 : 선택된 폴더의 이름을 변경시킵니다. 단, 컨텐츠 서버의 경우에는 Property창을 통해서만 이름을 변경할 수 있습니다.
- 삭제 : 컨텐츠 서버와 폴더들을 삭제할 수 있습니다. 단, 상위 폴더를 의미하는 ".."폴더를 포함하고 있는 경우에는 비활성화됩니다.
- 속성 : 선택된 컨텐츠 서버의 자세한 정보를 볼 수 있으며, Mac주소, 서버 이름, 설명을 수정할 수 있습니다.



1) Mac 주소 : 선택된 컨텐츠 서버의 Mac 주소를 보여 주며 수정이 가능합니다.
2) 서버 이름 : 선택된 컨텐츠 서버의 이름을 보여 주며 수정이 가능합니다.
3) IP 주소 : 선택된 컨텐츠 서버의 IP주소를 보여 주며 수정이 불가능합니다.
* 적어도 한 번은 연결되어야만 IP주소를 보여 줍니다.
4) 설명 : 선택된 컨텐츠 서버에 대한 설명을 합니다.

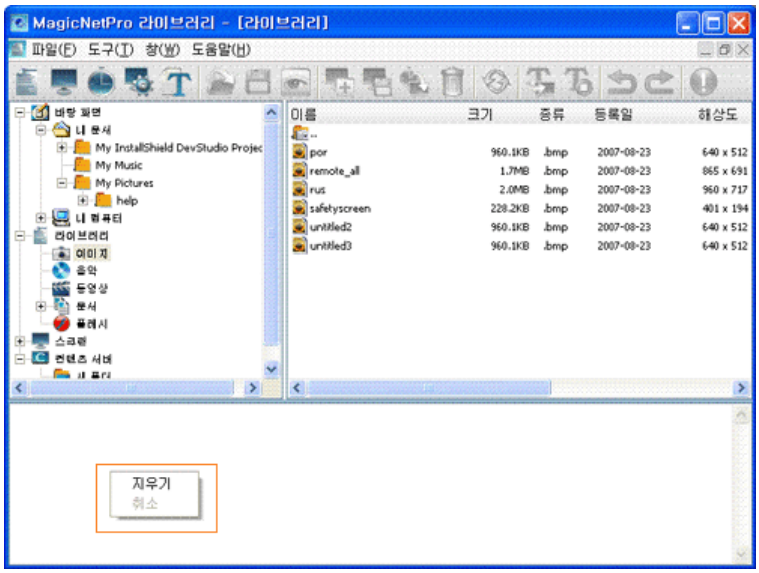
Hot Key기능

- F2 키: 선택된 폴더의 이름을 변경합니다. 단, 파일의 이름은 변경할 수 없습니다.
- Delete 키 : 선택된 폴더 및 하위 폴더, 컨텐츠 서버를 삭제합니다.
- Ctrl + X 키 : 선택된 컨텐츠 서버를 잘라내어 다른 위치에 붙여넣기를 할 수 있도록 합니다. 단, 폴더의 경우 지원하지 않습니다.
- Ctrl + V 키 : 잘라내기 기능을 통해 복사되어진 컨텐츠 서버들을 해당 위치로 이동시킵니다.

컨텐츠 서버 상태

- 컨텐츠 서버가 연결되었을 때의 아이콘 모양입니다.
- 컨텐츠 서버가 동기화중일 때의 아이콘입니다.
- 컨텐츠 서버가 동기화에 실패했을 때의 아이콘입니다.
- 컨텐츠 서버가 연결되지 않았을 때의 아이콘 모양입니다.

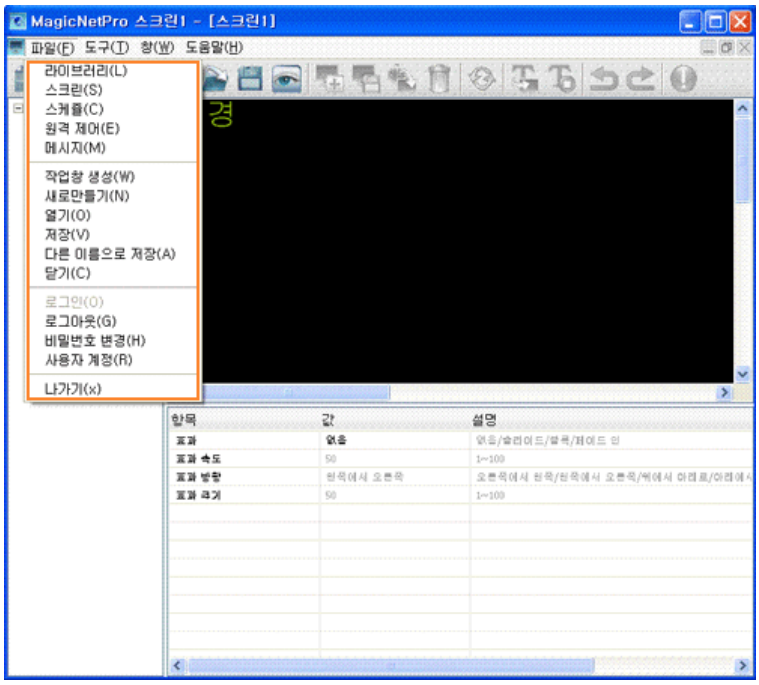
Output View(결과창)



- 라이브러리 추가 및 삭제에 대한 처리과정 및 결과를 보여 주며, 추가 및 삭제 명령을 취소할 수 있습니다.
- Context Menu
  - Clear : 라이브러리 처리과정 및 결과 메세지 List를 삭제합니다.
  - 취소 : 아직 처리되지 않은 라이브러리 추가 및 삭제 명령을 선택하여 취소할 수 있습니다.
- Hot Key기능
  - Ctrl + C키 : 선택된 메세지를 복사하여 다른 곳에 붙여넣을 수 있습니다.

스크린

파일의 하위메뉴



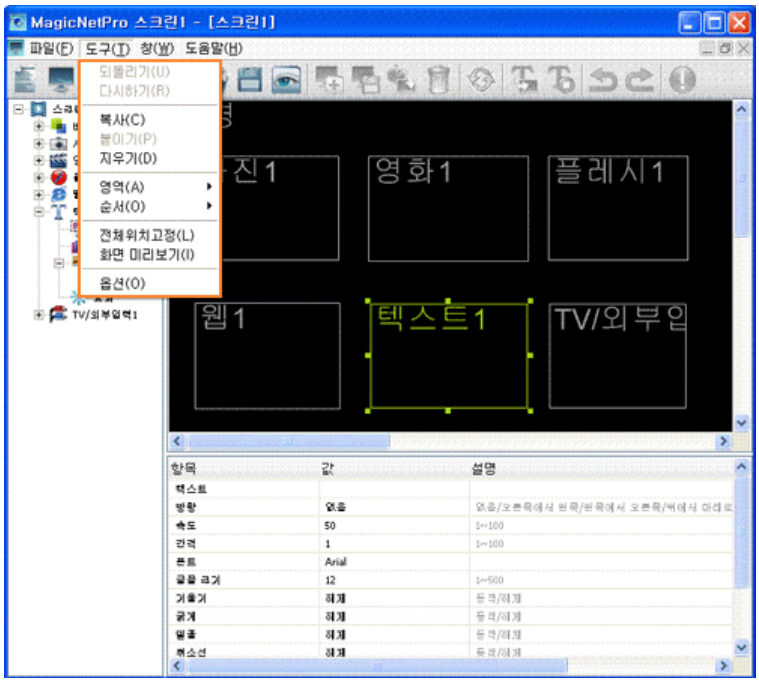
- 라이브러리 / 스크린 / 스케쥴 / 원격 제어 / 메시지
  - 서버에서 모니터로 스크린 스케쥴 및 기본적인 제어 등의 동작을 할 수 있는 각 뷰창을 생성할 수 있으며 이미 생성되어 있으면 생성된 창을 선택할 수 있습니다.
- 작업창 생성
  - 하나 이상의 스크린 창을 Design 하기 위해 새로운 스크린 창을 생성할 수 있습니다. 스크린 창 이외의 것은 하나만 생성 가능 합니다.
- 새로만들기
  - 현재 작업 중인 스크린 창을 초기화 합니다. 작업 중인 스크린 정보가 저장 되지 않았다면 저장 할 수 있는 창이 생성 됩니다.
- 열기
  - 저장 되어 있는 스크린 파일을 불러올 수 있습니다. 작업 중인 스크린 정보가 저장 되지 않았다면 저장 할 수 있는 창이 생성 됩니다.
- 저장 / 다른 이름으로 저장
  - 작업된 스크린 파일을 저장 또는 다른 이름으로 저장할 수 있습니다.
- 닫기
  - 현재 작업 중인 스크린 창을 닫을 수 있습니다. 작업 중인 스크린 정보가 저장 되지 않았다면 저장 할 수 있는 창이 생성 됩니다.
- 로그인
  - 로그인 하기 전에는 서버의 모든 기능을 사용 할 수 없으며 서버 프로그램을 동작 하기 위해 로그인 을 진행 할 수 있습니다. MagicNet Pro를 설치 할 때 사용자가 입력한 비밀번호는 기본으로 관리자계정의 비밀번호가 됩니다.
- 로그아웃
  - 로그인 이 되어 있다면 로그아웃을 진행 할 수 있습니다. 로그아웃시 생성된 모든 창은 닫히게 되고 저장 되지 않은 정보들은 저장을 할 수 있는 창이 생성 됩니다.
- 비밀번호 변경
  - 현재 로그인 되어진 계정의 비밀 번호를 변경할 수 있습니다.
- 사용자 계정
  - 서버에 로그인 할 수 있는 사용자 계정을 생성 및 제거 수정 할 수 있습니다. 생성 할 수 있는 계정의 종류는 관리자와 사용자가 있습니다.

- 관리자 : 서버 사용에 모든 권한을 갖을 수 있습니다.
- 사용자 : 서버 옵션 변경 및 사용자 계정를 제외 한 모든 권한을 갖을 수 있습니다.

나가기

- 프로그램을 종료할 수 있습니다. 저장 되지 않은 정보들은 저장을 할 수 있는 창이 생성 됩니다.

툴의 하위메뉴



되돌리기 / 다시하기

- 이미 실행된 명령을 되돌리거나 다시 실행 할 수 있습니다. 실행취소를 할 수 있는 최대의 개수는 옵션에서 변경 가능 합니다.

복사 / 붙이기 / 삭제

- 현재 선택된 영역을 복사하여 붙여넣기 및 삭제를 할 수 있습니다.

영역

- 생성하고자 하는 영역의 종류를 선택할 수 있습니다. 선택된 영역은 스크린 편집 창에 마우스 드래그를 이용 하여 생성 할 수 있습니다.
  - TV/외부입력 영역은 같은 시간에 두개 이상 동시에 Play 되지 못 합니다. 따라서 TV/외부입력 영역의 생성 시간이 겹쳐 있다면 마지막 TV/외부입력 영역을 Play 하게 됩니다.
  (사진, 영화, 플레시, 웹, 문자 모드, TV/외부입력를 추가 할 수 있습니다.)

순서

- 현재 선택된 영역의 상하 순서를 변경할 수 있습니다.
  - TV/외부입력 영역은 항상 최상위에만 위치 할 수 있습니다.
  (맨 앞으로 가져오기, 맨 뒤로 보내기, 앞으로 가져오기, 뒤로 보내기)

전체위치고정

- 현재 생성된 모든 영역의 위치를 잠글 수 있습니다. 위치조정이 잠긴 영역은 마우스를 이용하여 위치 및 크기 변경을 할 수 없습니다.

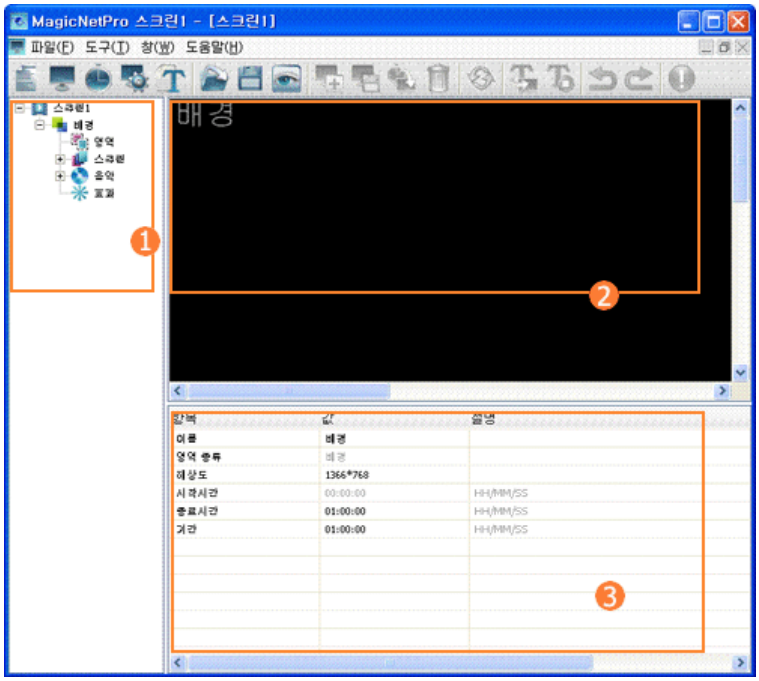
화면 미리보기

- 현재 작업된 상태를 미리 보기할 수 있습니다. 미리 보여지는 창은 별도의 창으로 생성되고 미리 보기를 종료 하려면 미리 보기 창을 더블 클릭 하거나 ESC Key를 이용하여 종료 할 수 있습니다.
  - TV/외부입력과 배경의 문서 파일은 미리 보기 되지 않습니다.

옵션

- 서버에 설정된 여러 값을 변경할 수 있습니다. 자세한 내용은 옵션 탭을 참고 하세요.

스크린

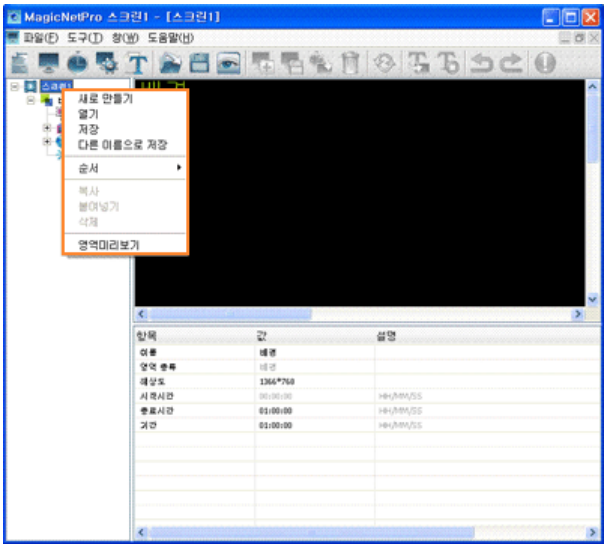


1. Tree View (트리창)
2. Edit View (편집창)
3. List View (목록창)

Tree View (트리창)

Edit View(편집창)에서 생성한 영역들 간의 상하 순서에 맞추어 생성 되며 현재 Edit View(편집창)에 선택 되어진 영역을 확인 할 수 있고 그에 관련한 각 영역의 속성을 선택 하면 그에 대한 세부 속성이 List View(목록창)에 나타나게 됩니다.

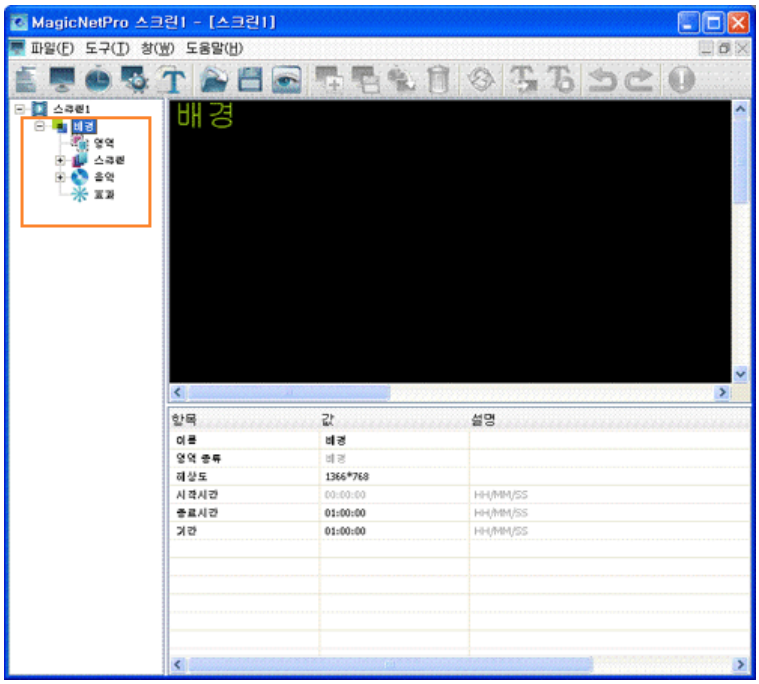
Context Menu



- 새로만들기 : 현재 작업 중인 스크린 창을 초기화 합니다. 작업 중인 스크린 정보가 저장 되지 않았다면 저장 할 수 있는 창이 생성 됩니다.
- 열기 : 저장 되어 있는 스크린 파일을 불러올 수 있습니다. 작업 중인 스크린 정보가 저장 되지 않았다면 저장 할 수 있는 창이 생성 됩니다.
- 저장 / 다른 이름으로 저장 : 작업된 스크린 파일을 저장 또는 다른 이름으로 저장할 수 있습니다.
- 순서 : 현재 선택된 영역의 상하 순서를 변경할 수 있습니다.
  TV/외부입력 영역은 항상 최상위에만 위치 할 수 있습니다.
  (맨 앞으로 가져오기, 맨 뒤로 보내기, 앞으로 가져오기, 뒤로 보내기)
- 복사 / 붙여넣기 / 삭제 : 현재 선택된 영역을 복사하여 붙여넣기 및 삭제를 할 수 있습니다.

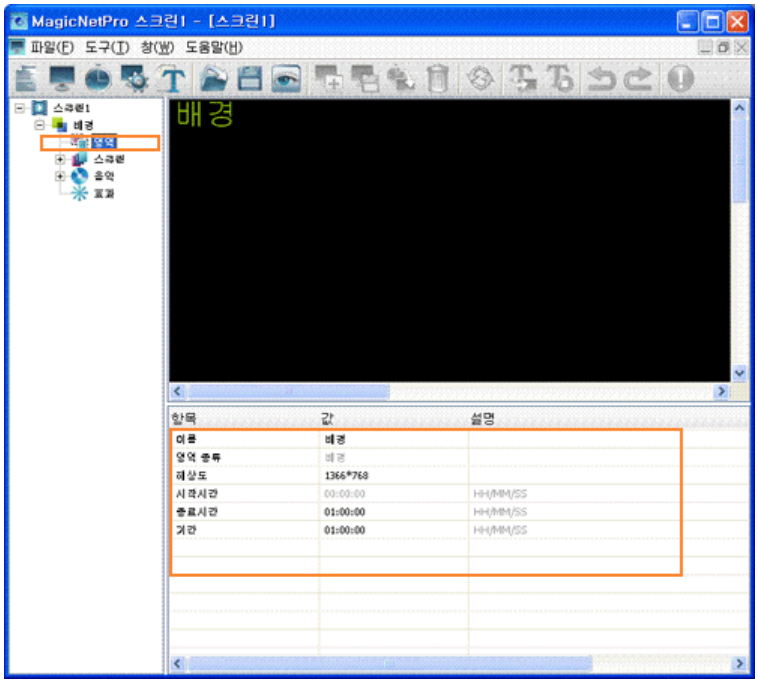
- 영역미리보기 : 현재 선택된 영역의 상태를 미리 보기 할 수 있습니다.
  TV/외부입력과 배경의 문서파일은 미리 보기 되지 않습니다.

배경



전체 화면에 적용될 배경을 설정하는 기능으로서 영역, 스크린, 음악을 들을 때, 효과로 구성되어 있습니다. 색이나 사진을 배경으로 사용할 경우는 동영상, 문자 등의 다른 영역들을 배경 위에 자유롭게 배치하여 다양한 화면을 구성할 수 있으며, 오피스 파일이나 외부 입력을 배경으로 설정할 경우에는 다른 영역을 배경 위에 배치할 수 없고 배경만으로 화면을 구성해야 합니다. 영역은 배경의 크기와 전체 스크린 이 동작되는 총 시간을 설정하는 기능이며, 스크린 은 배경으로서 사용할 컨텐츠에 대한 설정 기능입니다. 음악을 들을 때 에서는 전체 배경에 적용할 수 있는 배경 음악을 설정할 수 있으며, 효과 에서는 배경 화면이 변경될 때 화면 효과를 설정할 수 있습니다.

영역



- 이름 : 배경의 이름을 변경 할 수 있습니다.

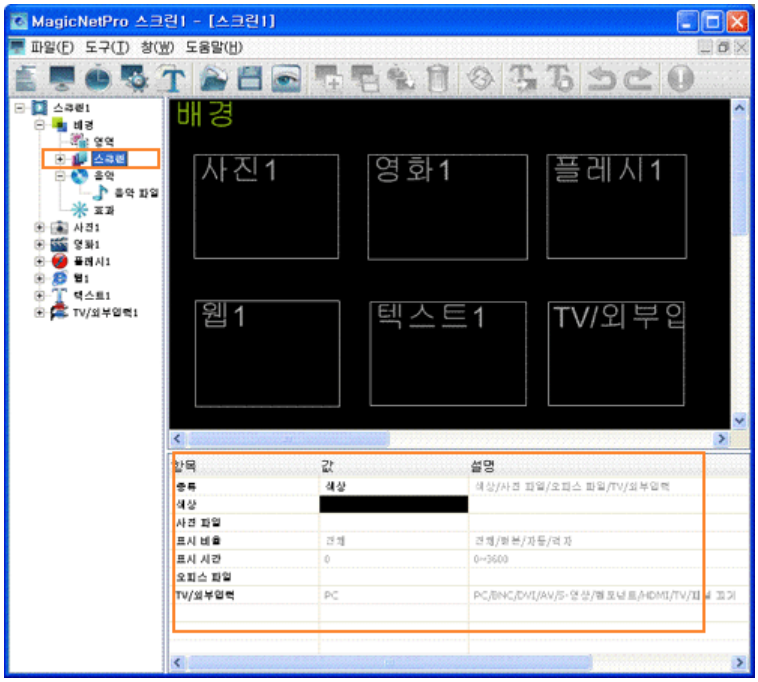
변경 되는 이름은 다른 영역의 이름과 중복 되어 사용 될 수 없습니다.

해상도 : 배경의 해상도를 변경 할 수 있습니다. 옵션에서 새로운 해상도를 추가 할 수 있고 기본으로 사용 되는 해상도를 지정 할 수 있습니다.

시작, 정지, 재생 시간,기간 : 배경이 재생되는 시간을 분 단위로 설정 할 수 있습니다.

배경의 재생시간이 스크린 의 재생시간이 되며 배경에 포함된 영역의 재생시간 보다 작게 설정 될 수 없습니다.

스크린



종류 : 배경의 형식(색, 사진 파일, 문서 파일, TV/외부입력 리스트)을 결정 할 수 있습니다.

문서 파일 / TV/외부입력 리스트 선택 시 다른 영역을 생성 하지 못합니다.

색상 : 배경 형식을 색상로 선택하였을 때 적용될 색상을 선택할 수 있습니다.

사진 파일 : 배경형식을 사진 파일 로 선택하였을 때 적용될 사진 파일을 선택할 수 있습니다.

표시 비율 : 배경형식을 사진 파일 로 선택하였을 때 사진 파일의 표시 비율를 선택할 수 있습니다.

- 확장 화면 : 사진 파일이 배경 전체에 나타나게 설정 됩니다.
- 원본 : 사진 파일이 배경에 원본 크기로 나타나게 설정 됩니다.
- 자동 : 사진 파일이 배경에 원본의 비율을 유지하며 전체에 나타나게 설정 됩니다.
- 격자 : 사진 파일이 배경 전체에 원본의 크기로 연이어 나타나게 설정 됩니다.

표시 시간 : 배경 형식을 사진 파일로 선택하였을 때 두 개 이상의 사진 파일 간에 슬라이드 쇼 타임을 설정할 수 있습니다.

오피스 파일 : 배경 형식을 문서 파일 로 선택하였을 때 적용될 문서 파일을 선택할 수 있습니다.

Power Point, Excel, Word, PDF 파일 을 사용하여 화면을 구성할 수 있습니다. 문서 파일은 영역으로 구성되지 않으며 배경설정에서 전체 화면으로만 표시할 수 있습니다. 문서 파일을 사용하려면 해당되는 뷰어 프로그램을 제품에 설치해야 합니다.

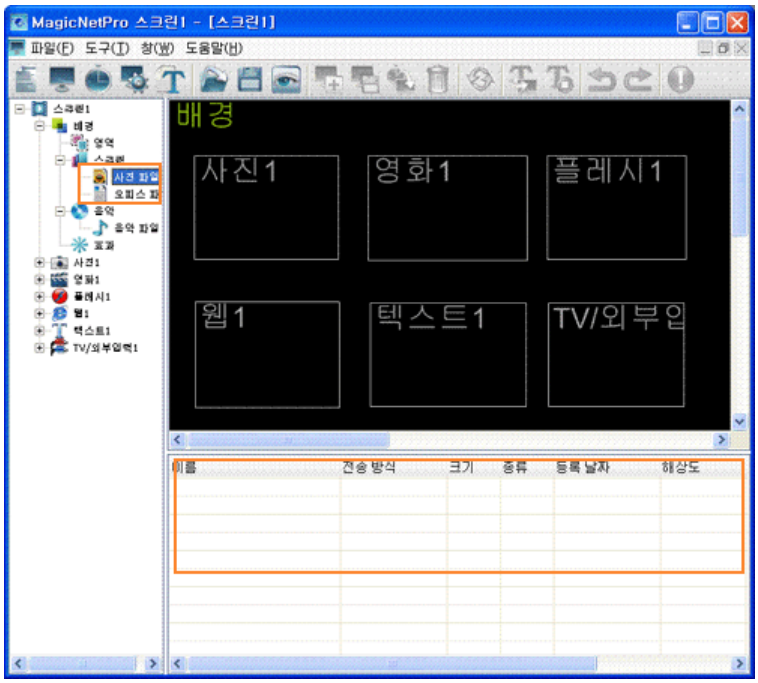
문서 파일 은 두 개 이상 선택 할 수 없습니다.

TV/외부입력 : 배경 형식을 TV/외부입력 리스트로 선택하였을 때 적용될 TV/외부입력를 선택할 수 있습니다.

TV/외부입력은 두 개 이상 선택 할 수 없습니다.

- 17형 모델에서는 TV/외부입력은 동작 하지 않습니다.

사진 파일 / 문서 파일 / 음악 파일

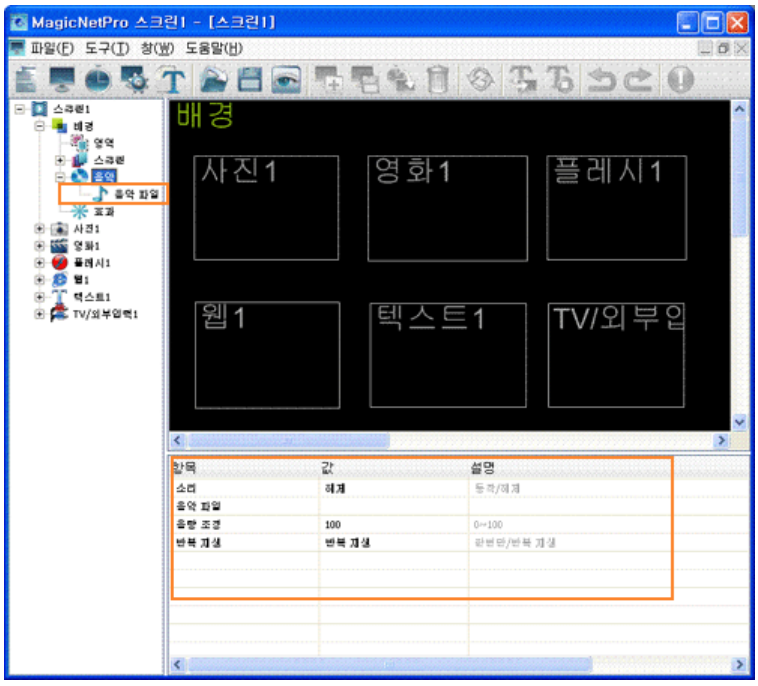


각 형식에 선택 되어진 파일의 세부 속성 및 전송 모드를 변경할 수 있습니다.

- 전송 모드 : 선택된 파일 이 모니터에 전송되는 모드를 변경 할 수 있습니다.
- 다운로드 : 파일을 모니터로 다운로드 후 재생 할 수 있습니다.
- 스트림 : 파일을 모니터로 스트림 하여 재생 할 수 있습니다.

- Con문자 모드 메뉴 : 추가, 삭제, 위로, 아래로 : 파일을 추가, 삭제 하거나 순서를 변경하여 재생 순서를 결정 할 수 있습니다.

음악



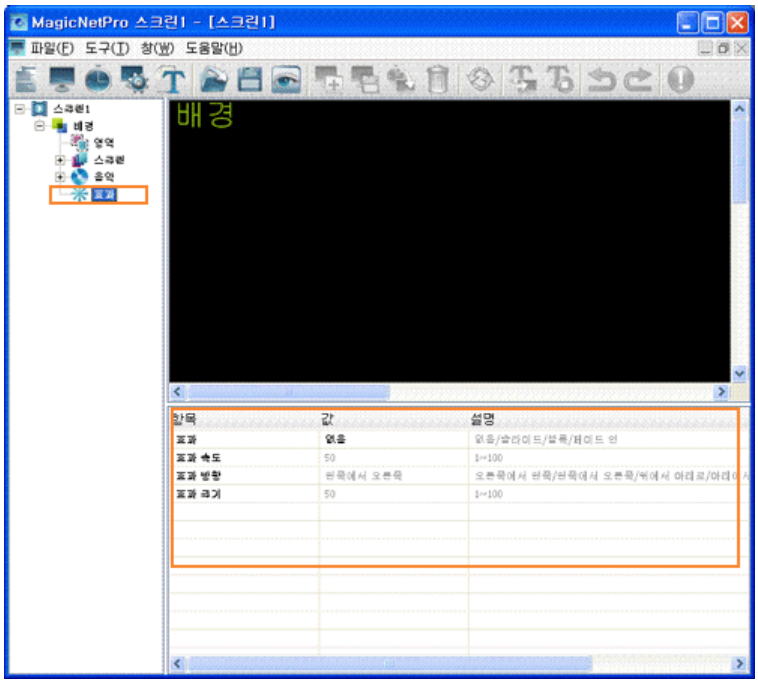
소리 : 배경에 실행되는 음악의 소리를 켜거나 끌 수 있습니다.

음악 파일 : 배경에 실행되는 음악에 적용될 음악 파일을 선택 할 수 있습니다.

음량 조정 : 배경에 실행되는 음악의 음량조정을 조절 할 수 있습니다.

반복 재생: 배경에 실행되는 음악의 반복 여부를 설정 할 수 있습니다. 반복으로 선택시 배경이 생성되는 동안 반복하여 재생 합니다.

효과



- 효과 : 배경 생성 시작 시 생성되는 효과의 종류를 선택할 수 있습니다.
  - 없음 : 효과가 없습니다.
  - 슬라이드 : 배경이 이동되면서 생성되는 효과 입니다.
  - 블록 : 배경이 블록으로 생성되는 효과 입니다.
  - 페이드 인 : 배경이 페이드 인 되면서 생성되는 효과 입니다.
- 효과 속도 : 효과가 생성 되는 속도를 조절할 수 있습니다.
- 효과 방향 : 슬라이드 효과 선택 시 방향을 설정할 수 있습니다.
- 효과 크기 : 블록 효과 선택 시 블록 크기를 설정할 수 있습니다.

● 사진

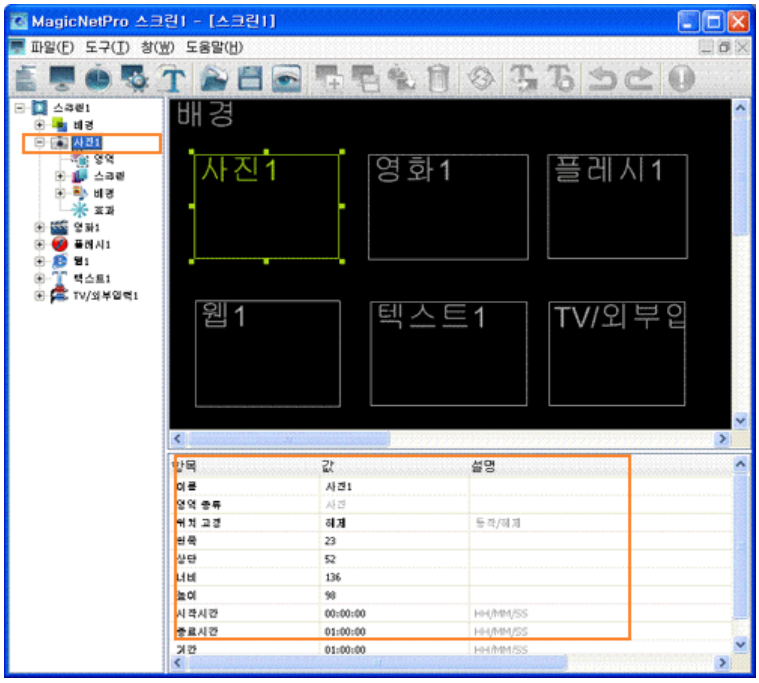
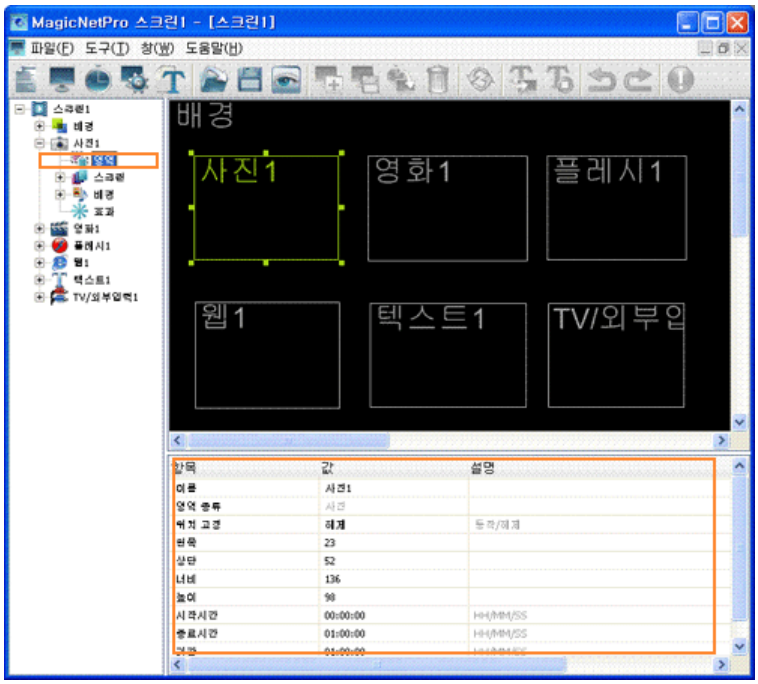


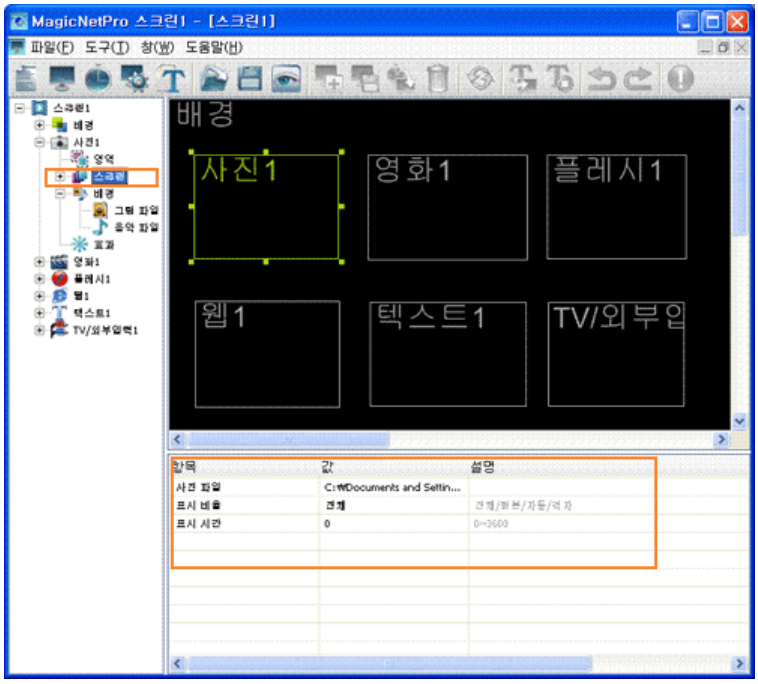
사진 파일을 이용하여 화면을 구성하는 기능으로서 영역, 스크린, 배경, 효과로 구성되어 있습니다. 영역은 사진이 나타나게 될 위치와 시간을 설정하는 기능이며, 스크린 에서는 적용되는 사진 파일과 표시 방법을 설정할 수 있습니다. 배경에서는 사진의 배경 화면과 배경 음악을 설정할 수 있으며 효과 에서는 배경이 변경될 때의 화면 효과를 설정할 수 있습니다. 사진에서 사용되는 세부적인 옵션은 다음과 같습니다.

영역



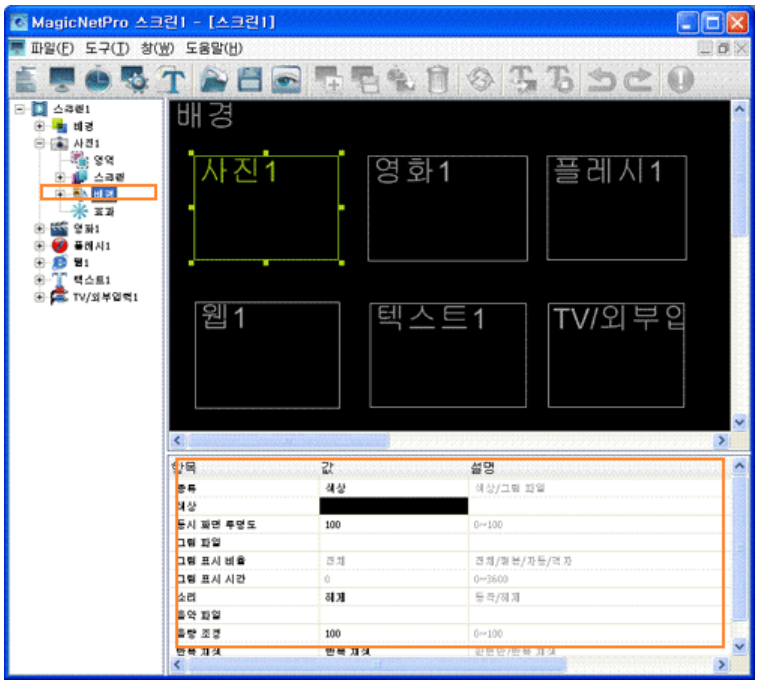
- 이름 : 영역의 이름을 변경 할 수 있습니다.
  - 변경 되는 이름은 다른 영역의 이름과 중복 되어 사용 될 수 없습니다.
- 위치 고정 : 영역의 위치를 고정 할 수 있습니다.
- 왼쪽, 상단, 너비, 높이 : 영역의 위치 및 크기를 변경할 수 있습니다.
  - 영역의 위치 및 크기는 배경의 크기를 벗어나게 설정할 수 없습니다.
- 시작, 정지, 재생 시간,기간 : 영역이 재생되는 시간을 초 단위로 설정 할 수 있습니다.
  - 배경의 재생시간 보다 크게 설정할 수 없습니다.

스크린



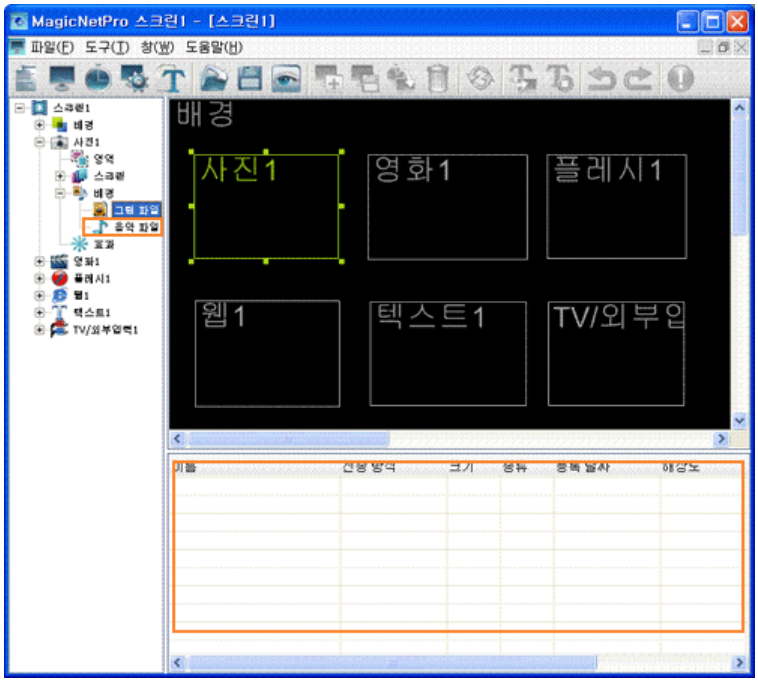
- 사진 파일 : 사진영역에 재생될 사진 파일을 설정할 수 있습니다.
- 표시 비율 : 사진영역에 재생될 사진파일의 표시비율을 선택할 수 있습니다.
  - 전체 : 사진 파일이 배경 전체에 나타나게 설정 됩니다.
  - 원본 : 사진 파일이 배경에 원본 크기로 나타나게 설정 됩니다.
  - 자동 : 사진 파일이 배경에 원본의 비율을 유지하며 전체에 나타나게 설정 됩니다.
  - 격자 : 사진 파일이 배경 전체에 원본의 크기로 연이어 나타나게 설정 됩니다.
- 표시 시간 : 선택 된 두 개 이상의 사진 파일 간에 슬라이드 쇼 타임을 설정할 수 있습니다.

배경



- 종류 : 사진 영역의 배경형식(색, 사진파일)을 결정 할 수 있습니다.
- 색상 : 사진 영역의 배경 형식을 색으로 선택하였을 때 적용될 색상을 선택할 수 있습니다.
- 동시 화면 투명도 : 사진 영역의 배경형식을 색으로 선택하였을 때 적용될 투명도를 선택할 수 있습니다.
  투명도를 100 이하로 선택 하면 현재 영역에 밑에 위치한 영역이 투명하게 보입니다. 다만 영화영역의 동영상은 투명하게 보이지 않습니다.
- 그림 파일 : 사진 영역의 배경 형식을 사진파일로 선택하였을 때 적용될 사진 파일을 선택할 수 있습니다.
- 그림 표시 비율 : 사진영역의 배경형식을 사진파일로 선택하였을 때 사진 파일의 표시비율을 선택할 수 있습니다.
  - 전체 : 사진 파일이 배경 전체에 나타나게 설정 됩니다.
  - 원본 : 사진 파일이 배경에 원본 크기로 나타나게 설정 됩니다.
  - 자동 : 사진 파일이 배경에 원본의 비율을 유지하며 전체에 나타나게 설정 됩니다.
  - 격자 : 사진 파일이 배경 전체에 원본의 크기로 연이어 나타나게 설정 됩니다.
- 그림 표시 시간 : 사진영역의 배경형식을 사진파일로 선택하였을 때 두 개 이상의 사진 파일 간에 슬라이드 쇼 타임을 설정할 수 있습니다.
- 소리 : 사진영역의 배경에 실행되는 음악의 음향을 켜거나 끌 수 있습니다.
- 음악 파일 : 사진영역의 배경에 실행되는 음악에 적용될 음악 파일을 선택 할 수 있습니다.
- 음량 조정 : 사진영역의 배경에 실행되는 음악의 음량조정을 조절 할 수 있습니다.
- 반복 재생 : 사진영역의 배경에 실행되는 음악 의 반복 여부를 설정 할 수 있습니다. 반복으로 선택 시 배경이 생성되는 동안 반복하여 재생 합니다.

사진 파일 / 문서 파일 / 음악 파일

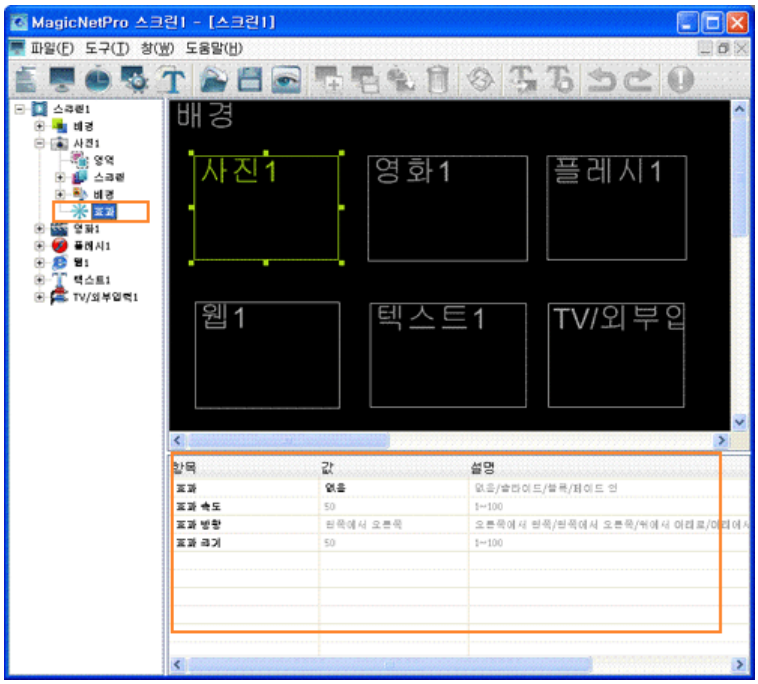


각 형식에 선택 되어진 파일의 세부 속성 및 전송 모드를 변경할 수 있습니다.

- 전송 방식 : 선택된 파일 이 모니터에 전송되는 모드를 변경 할 수 있습니다.
- 다운로드 : 파일을 모니터로 다운로드 후 재생 할 수 있습니다.
- 스트림 : 파일을 모니터로 스트림 하여 재생 할 수 있습니다.

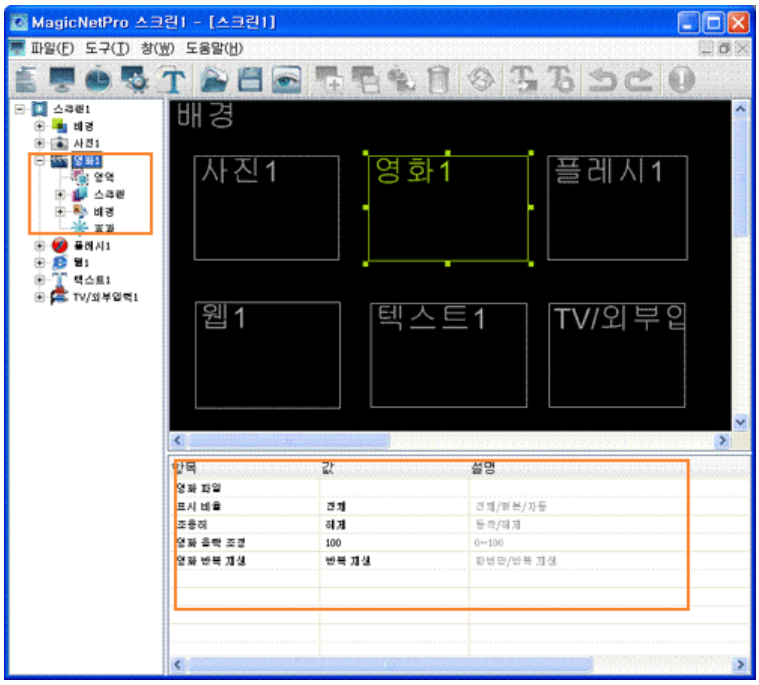
- Context Menu : 추가, 삭제, 위로, 아래로 : 파일을 추가, 삭제 하거나 순서를 변경 하여 재생 순서를 결정 할 수 있습니다.

효과



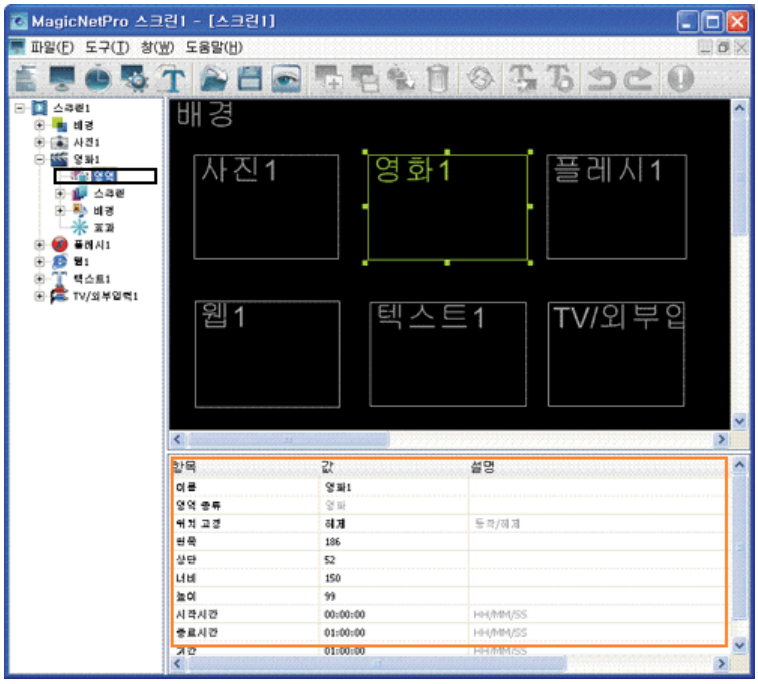
- 효과 : 사진 영역 생성 시작 시 생성되는 효과의 종류 선택할 수 있습니다.
  - 없음 : 효과가 없습니다.
  - 슬라이드 : 사진영역이 이동되면서 생성되는 효과 입니다.
  - 블록 : 사진 영역이 블록으로 생성되는 효과 입니다.
  - 페이드 인 : 사진 영역이 페이드 인 되면서 생성되는 효과 입니다.
- 효과 속도 : 효과가 생성 되는 속도를 조절할 수 있습니다.
- 효과 방향 : 슬라이드 효과 선택 시 방향을 설정할 수 있습니다.
- 효과 크기 : 블록 효과 선택 시 블록 크기 를 설정할 수 있습니다.

영화



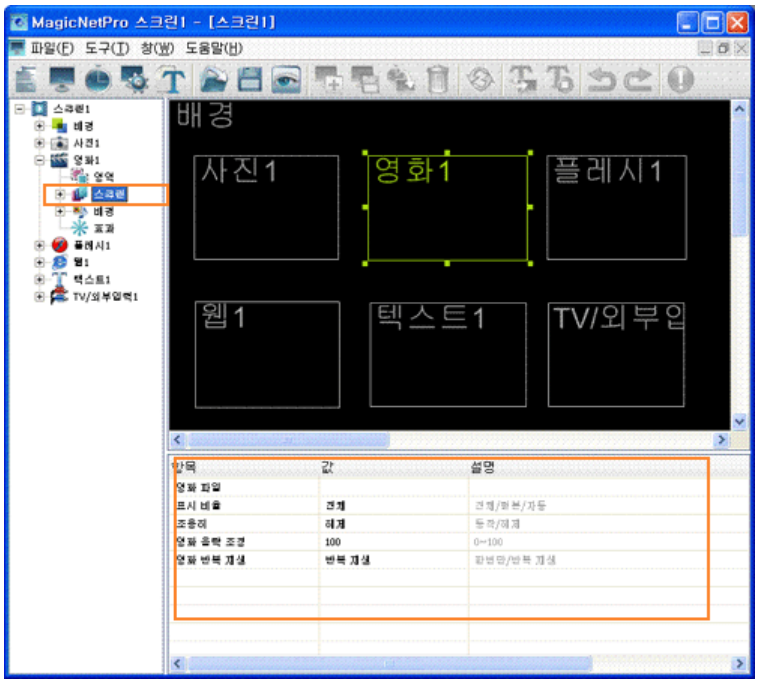
동영상 파일을 이용하여 화면을 구성하는 기능으로서 영역, 스크린, 배경, 효과 로 구성되어 있습니다. 영역은 동영상이 나타나게 될 위치와 시간을 설정하는 기능이며, 스크린 에서는 플레이 하고자 하는 동영상 파일과 표시 방법을 설정할 수 있습니다. 배경에서는 동영상의 배경 화면과 배경 음악을 설정할 수 있으며 효과에서는 배경이 변경될 때의 화면 효과를 설정할 수 있습니다.

영역



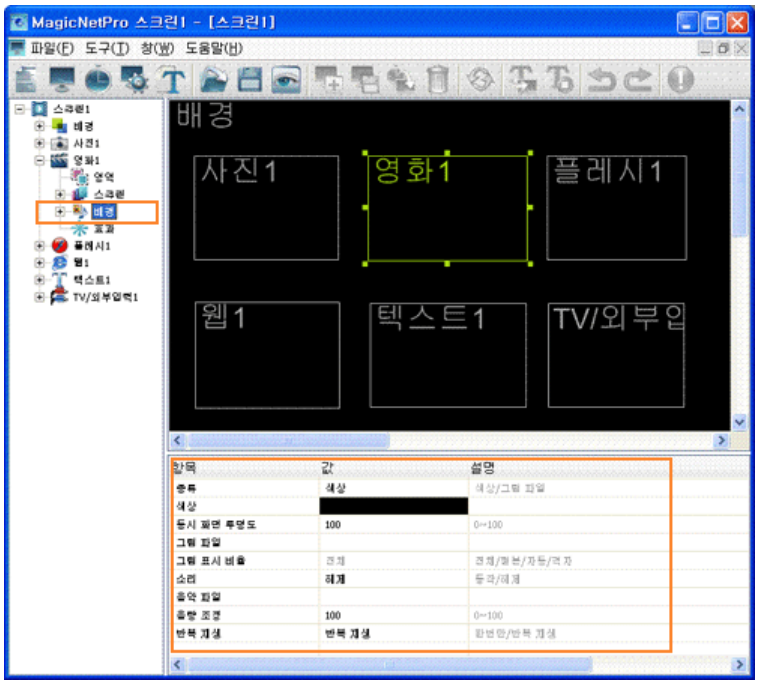
- 이름 : 영역의 이름을 변경 할 수 있습니다.
  - 변경 되는 이름은 다른 영역 의 이름과 중복 되어 사용 될 수 없습니다.
- 위치 고정 : 영역 의 위치를 고정 할 수 있습니다.
- 왼쪽, 상단, 너비, 높이 : 영역 의 위치 및 크기를 변경할 수 있습니다.
  - 영역 의 위치 및 크기는 배경의 크기를 벗어나게 설정할 수 없습니다.
- 시작, 정지, 재생 시간,기간 : 영역이 재생되는 시간을 초 단위로 설정 할 수 있습니다.
  - 배경 의 재생시간 보다 크게 설정할 수 없습니다.

스크린



- 영화 파일 : 영화 영역에 재생될 영화 파일 을 설정할 수 있습니다.
- 표시 비율 : 영화 영역에 재생될 영화 파일의 표시 비율을 선택할 수 있습니다.
  - 전체 : 영화 파일이 배경 전체에 나타나게 설정 됩니다.
  - 원본 : 영화 파일이 배경에 원본 크기로 나타나게 설정 됩니다.
  - 자동 : 영화 파일이 배경에 원본의 비율을 유지하며 전체에 나타나게 설정 됩니다.
- 조용히 : 영화 영역에 재생될 영화 파일의 음향 를 조용히 할 수 있습니다.
- 영화 음량조정 : 영화 영역에 재생될 영화 파일의 볼륨을 설정할 수 있습니다.
- 영화 반복 재생: 영화 영역에 실행되는 영화 파일의 반복 여부를 설정 할 수 있습니다. 반복으로 선택 시 배경이 생성되는 동안 반복하여 재생 합니다.

배경



- 형식 : 영화 영역 의 배경형식(색상 , 사진 파일)을 결정 할 수 있습니다.
- 색상 : 영화 영역의 배경형식을 색상으로 선택하였을 때 적용될 색상을 선택할 수 있습니다.
- 동시 화면 투명도 : 영화 영역의 배경형식을 색상으로 선택하였을 때 적용될 투명도를 선택할 수 있습니다.
  - 투명도를 100 이하로 선택 하면 현재 영역에 밑에 위치한 영역이 투명하게 보입니다. 다만 영화 영역의 동영상은 투명하게 보이지 않습니다.
- 그림 파일 : 영화 영역 의 배경형식을 사진 파일 로 선택하였을 때 적용될 사진 파일을 선택할 수 있습니다.
  - 영화 영역 의 사진 파일 은 하나만 선택 할 수 있습니다.

그림 표시 비율 : 영화 영역 의 배경형식을 사진 파일 로 선택하였을 때 사진 파일의 표시 비율을 선택할 수 있습니다.

- 전체 : 사진 파일이 배경전체에 나타나게 설정 됩니다.
- 원본 : 사진 파일이 배경에 원본 크기로 나타나게 설정 됩니다.
- 자동 : 사진 파일이 배경에 원본의 비율을 유지하며 전체에 나타나게 설정 됩니다.
- 격자 : 사진 파일이 배경전체에 원본의 크기로 연이어 나타나게 설정 됩니다.

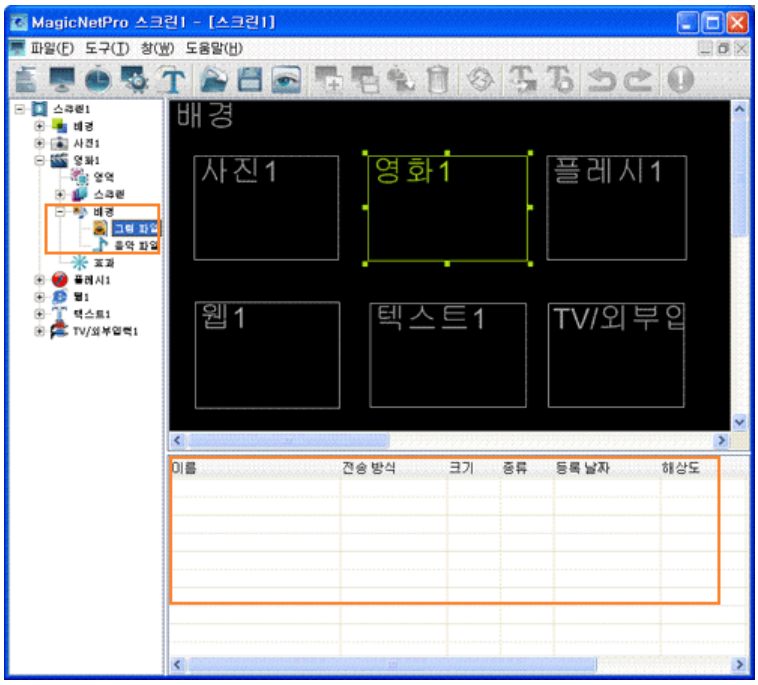
음향 : 영화 영역 의 배경에 실행되는 음악 의 음향 를 켜거나 끌 수 있습니다.

음악 파일 : 영화 영역 의 배경에 실행되는 음악 에 적용될 음악 파일 을 선택 할 수 있습니다.

음량 조정 : 영화 영역 의 배경에 실행되는 음악 의 음량조정을 조절 할 수 있습니다.

반복 재생: 영화 영역 의 배경에 실행되는 음악 의 반복 여부를 설정 할 수 있습니다. 반복 로 선택 시 배경가 생성되는 동안 반복하여 재생 합니다.

영화 파일 / 사진 파일 / 음악 파일

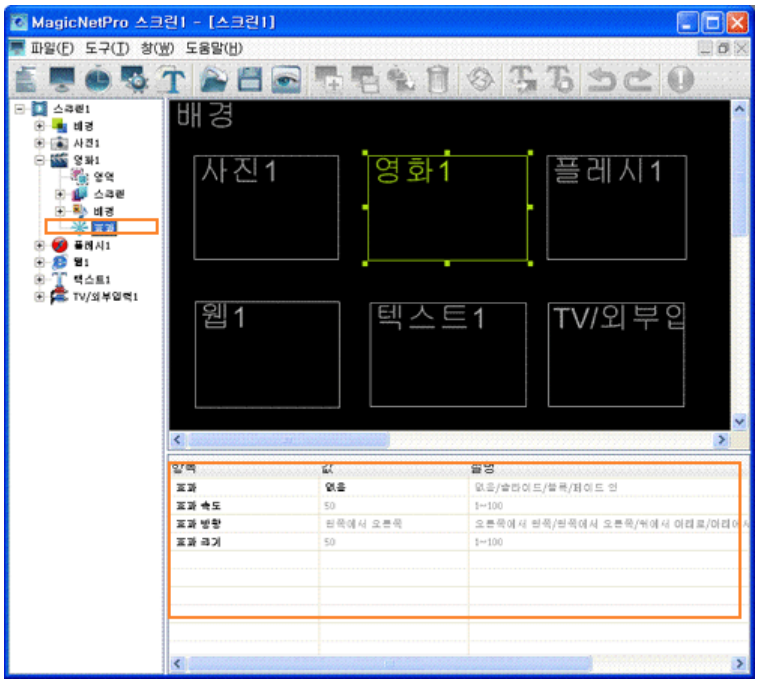


각 형식 에 선택 되어진 파일의 세부 속성 및 전송 모드를 변경할 수 있습니다.

- 전송 방식 : 선택된 파일 이 모니터에 전송되는 모드를 변경 할 수 있습니다.
- 다운로드 : 파일을 모니터로 다운로드 후 재생 할 수 있습니다.
- 스트림 : 파일을 모니터로 스트림 하여 재생 할 수 있습니다.

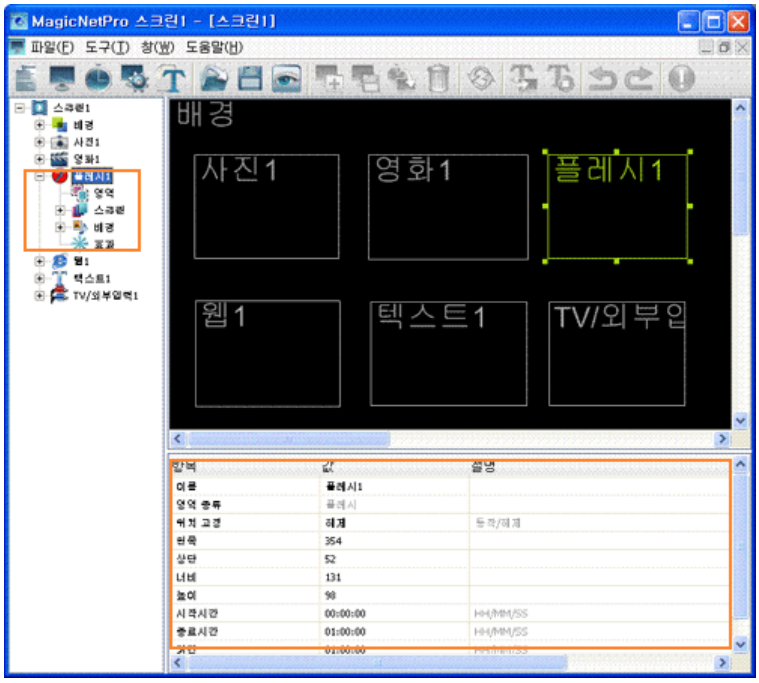
- Context Menu : 추가, 삭제, 위로, 아래로: 파일을 추가, 삭제 하거나 순서를 변경 하여 재생 순서를 결정 할 수 있습니다.

효과



- 효과 : 영화 영역 생성 시작 시 생성되는 효과의 종류 선택할 수 있습니다.
  - 없음 : 효과가 없습니다.
  - 슬라이드 : 영화 영역이 이동되면서 생성되는 효과 입니다.
  - 블록 : 영화 영역이 블록으로 생성되는 효과 입니다.
  - 페이드 인 : 영화 영역이 페이드 인 되면서 생성되는 효과 입니다.
- 효과 속도 : 효과가 생성 되는 속도를 조절할 수 있습니다.
- 효과 방향 : 슬라이드 효과 선택 시 방향을 설정할 수 있습니다.
- 효과 크기 : 블록 효과 선택 시 블록 크기 를 설정할 수 있습니다.

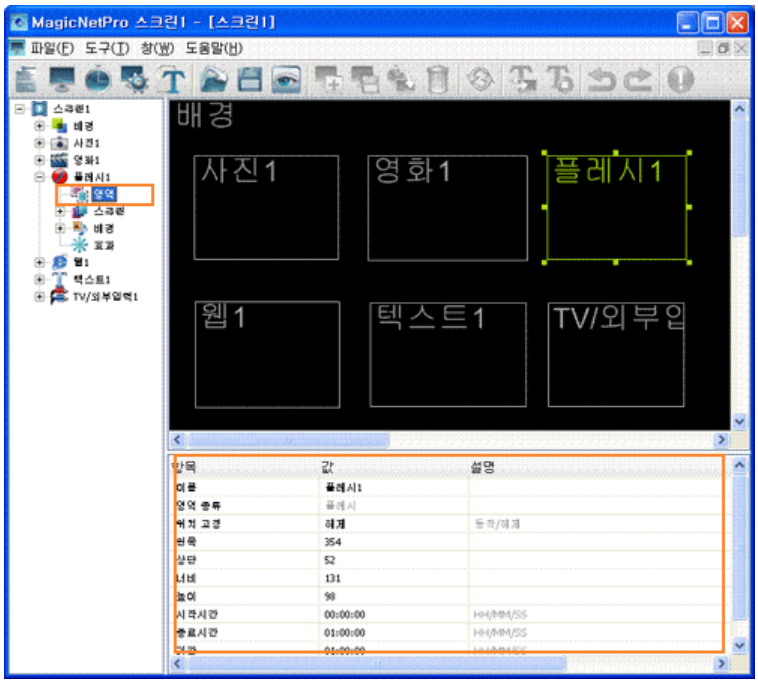
플레시



Macromedia 플레시 파일을 이용하여 화면을 구성하는 기능으로서 영역, 스크린, 배경, 효과 로 구성되어 있습니다. 영역은 플레시가 나타나게 될 위치와 시간을 설정하는 기능이며, 스크린 에서는 플레이 하고자 하는 플레시 파일과 표시 방법을 설정할 수 있습니다. 배경에서는 플레시의 배경 화면과 배경 음악을 설정할 수 있으며 효과 에서는 배경가 변경될 때의 화면 효과를 설정할 수 있습니다.

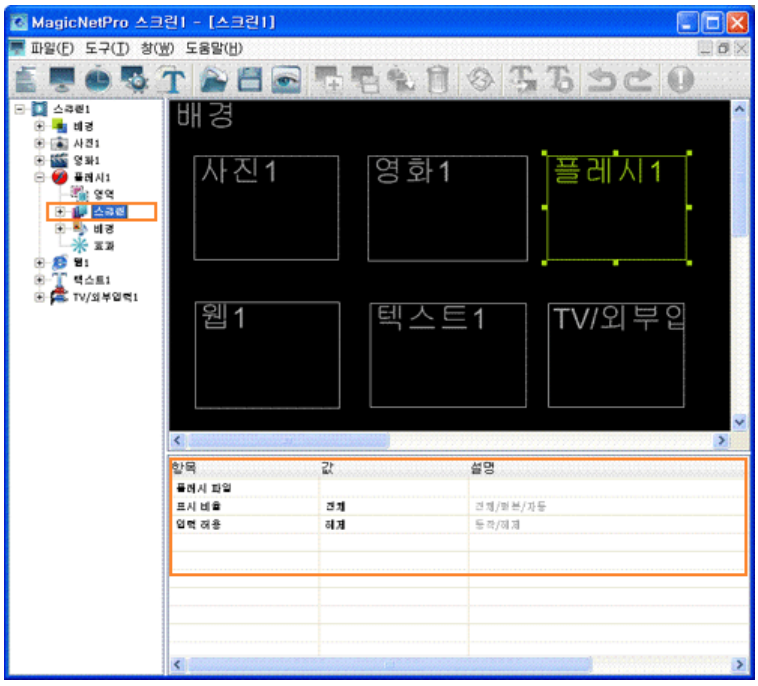
서버가 설치된 PC에 플레시 플레이어가 설치 되어 있지 않다면 정상적인 동작이 되지 않을 수 있습니다. 플레시 플레이어를 설치 해 주세요.

영역



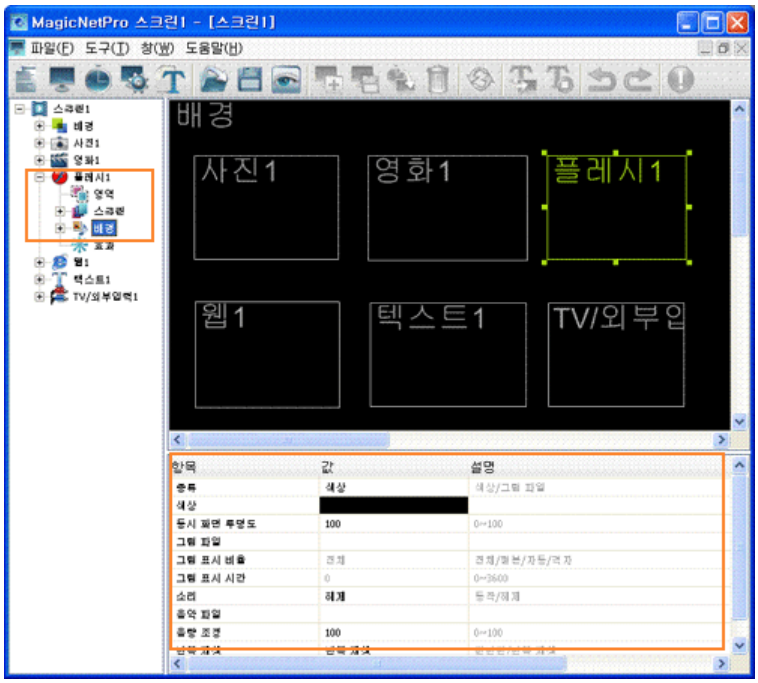
- 이름 : 영역 의 이름을 변경 할 수 있습니다.
  - 변경 되는 이름은 다른 영역 의 이름과 중복 되어 사용 될 수 없습니다.
- 위치 고정 : 영역 의 위치를 고정 할 수 있습니다.
- 왼쪽, 상단, 너비, 높이 : 영역 의 위치 및 크기를 변경할 수 있습니다.
  - 영역 의 위치 및 크기는 배경의 크기를 벗어나게 설정할 수 없습니다.
- 시작, 정지, 재생 시간,기간 : 영역이 재생되는 시간을 초 단위로 설정 할 수 있습니다.
  - 배경의 재생시간 보다 크게 설정할 수 없습니다.

스크린



- 플레시 파일 : 플레시 영역에 재생될 플레시 영역 을 설정할 수 있습니다.
- 표시 비율 : 플레시 영역에 재생될 플레시 파일의 표시 비율을 선택할 수 있습니다.
  - 전체 : 플레시 파일이 배경전체에 나타나게 설정 됩니다.
  - 원본 : 플레시 파일이 배경에 원본 크기로 나타나게 설정 됩니다.
  - 자동 : 플레시 파일이 배경에 원본의 비율을 유지하며 전체에 나타나게 설정 됩니다.
- 입력 허용 : 플레시 영역에 마우스 입력을 허용할 수 있습니다.

배경

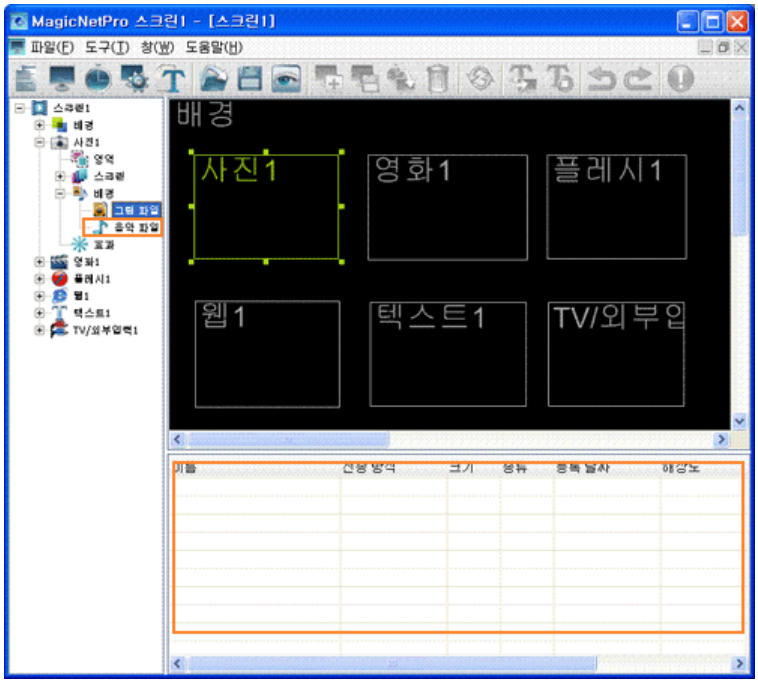


- 종류 : 플레시 영역 의 배경형식(색상 , 사진 파일)을 결정 할 수 있습니다.
- 색상 : 플레시 영역 의 배경형식을 색상 로 선택하였을 때 적용될 색상을 선택할 수 있습니다.
- 동시 화면 투명도 : 플레시 영역 의 배경형식을 색상으로 선택하였을 때 적용될 투명도를 선택할 수 있습니다.

  투명도를 100 이하로 선택 하면 현재 영역에 밑에 위치한 영역이 투명하게 보입니다. 다만 영화 영역의 동영상은 투명하게 보이지 않습니다.
- 사진 파일 : 플레시 영역 의 배경형식을 사진 파일로 선택하였을 때 적용될 사진 파일을 선택할 수 있습니다.
- 사진 표시 비율 : 플레시 영역 의 배경형식을 사진 파일로 선택하였을 때 사진 파일의 표시 비율을 선택할 수 있습니다.

  - 전체 : 사진 파일이 배경전체에 나타나게 설정 됩니다.
  - 원본 : 사진 파일이 배경에 원본 크기로 나타나게 설정 됩니다.
  - 자동 : 사진 파일이 배경에 원본의 비율을 유지하며 전체에 나타나게 설정 됩니다.
  - 격자 : 사진 파일이 배경전체에 원본의 크기로 연이어 나타나게 설정 됩니다.
- 사진 표시 시간 : 플레시 영역 의 배경형식을 사진 파일 로 선택하였을 때 두 개 이상의 사진 파일 간에 슬라이드 쇼타임을 설정할 수 있습니다.
- 음향 : 플레시 영역 의 배경에 실행되는 음악 의 음향 를 켜거나 끌 수 있습니다.
- 음악 파일 : 플레시 영역 의 배경에 실행되는 음악 에 적용될 음악 파일 을 선택 할 수 있습니다.
- 음량조정 : 플레시 영역 의 배경에 실행되는 음악 의 음량조정을 조절 할 수 있습니다.
- 반복 : 플레시 영역 의 배경에 실행되는 음악 의 반복 여부를 설정 할 수 있습니다. 반복 로 선택 시 배경가 생성되는 동안 반복하여 재생 합니다.

플레시 파일 / 사진 파일 / 음악 파일

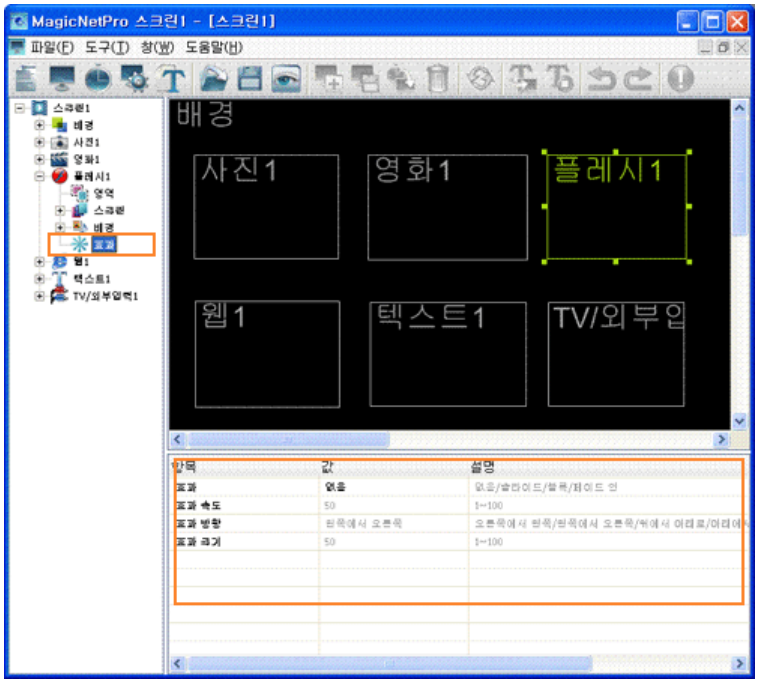


각 형식 에 선택 되어진 파일의 세부 속성 및 전송 모드를 변경할 수 있습니다.

- 전송 방식 : 선택된 파일 이 모니터에 전송되는 모드를 변경 할 수 있습니다.
- 다운로드 : 파일을 모니터로 다운로드 후 재생 할 수 있습니다.
- 스트림 : 파일을 모니터로 스트림 하여 재생 할 수 있습니다.

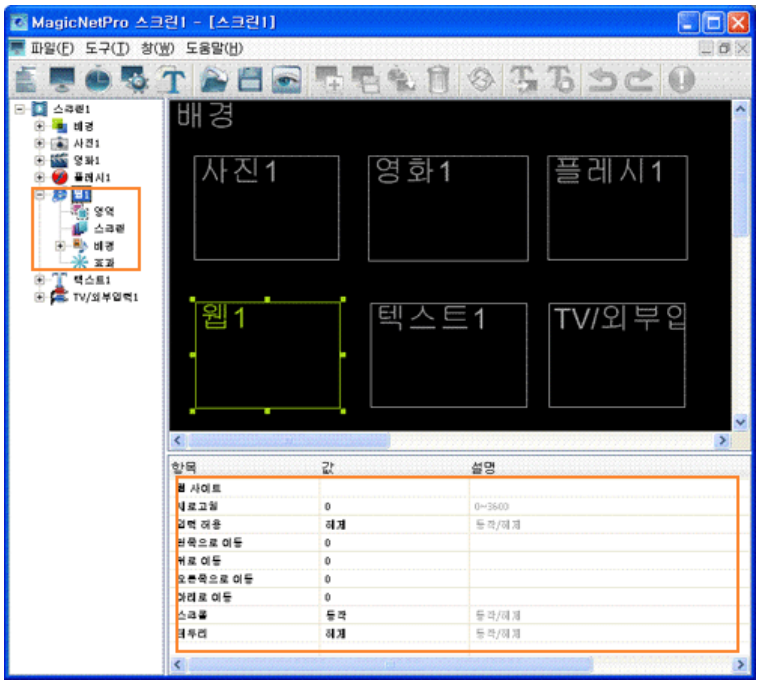
- Context Menu : 추가 , 삭제 , 위로, 아래로: 파일을 추가, 삭제 하거나 순서를 변경 하여 재생 순서를 결정 할 수 있습니다.

효과



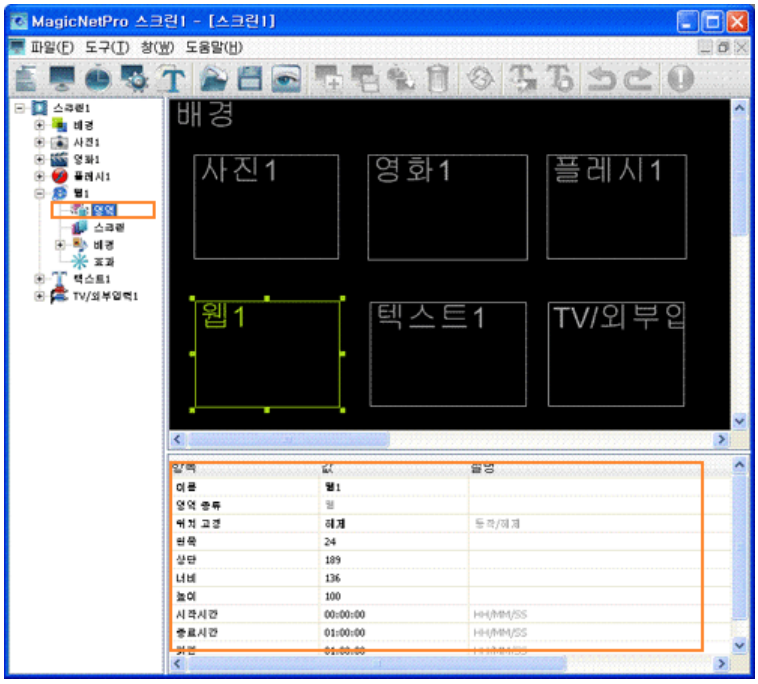
- 효과 : 플레시 영역 생성 시작 시 생성되는 효과의 종류 선택할 수 있습니다.
  - 없음 : 효과가 없습니다.
  - 슬라이드 : 플레시 영역가 이동되면서 생성되는 효과 입니다.
  - 블록 : 플레시 영역가 블록으로 생성되는 효과 입니다.
  - 페이드 인 : 플레시 영역가 페이드 인 되면서 생성되는 효과 입니다.
- 효과 속도 : 효과가 생성 되는 속도를 조절할 수 있습니다.
- 효과 방향 : 슬라이드 효과 선택 시 방향을 설정할 수 있습니다.
- 효과 크기 : 블록 효과 선택 시 블록 크기 를 설정할 수 있습니다.

웹



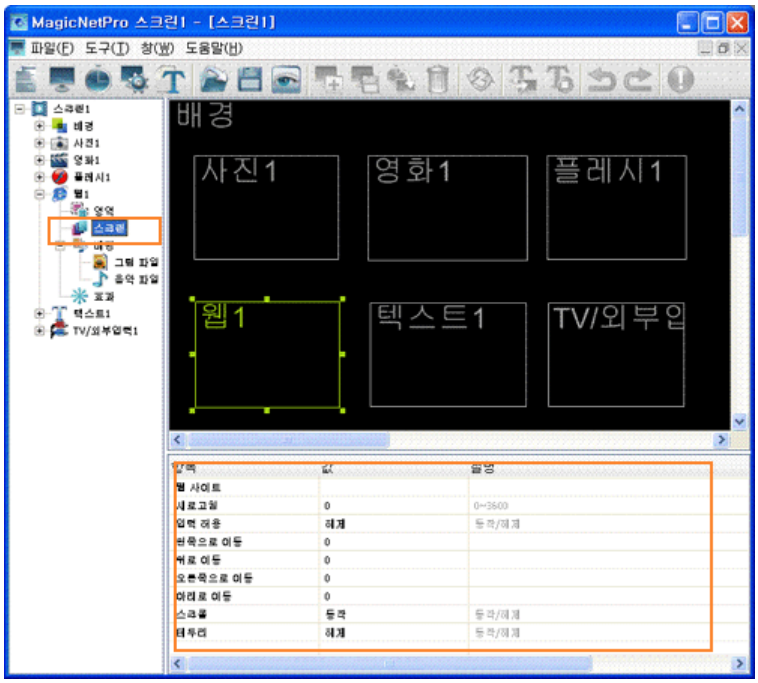
웹사이트를 연결하여 화면을 구성하는 기능으로서 영역, 스크린, 배경, 효과 로 구성되어 있습니다. 영역은 웹페이지가 나타나게 될 위치와 시간을 설정하는 기능이며, 스크린 에서는 연결하고자 하는 웹사이트와 웹페이지 내의 위치를 설정할 수 있습니다. 배경에서는 웹 영역의 배경 화면과 배경 음악을 설정할 수 있으며 효과 에서는 배경가 변경될 때의 화면 효과를 설정할 수 있습니다.

영역



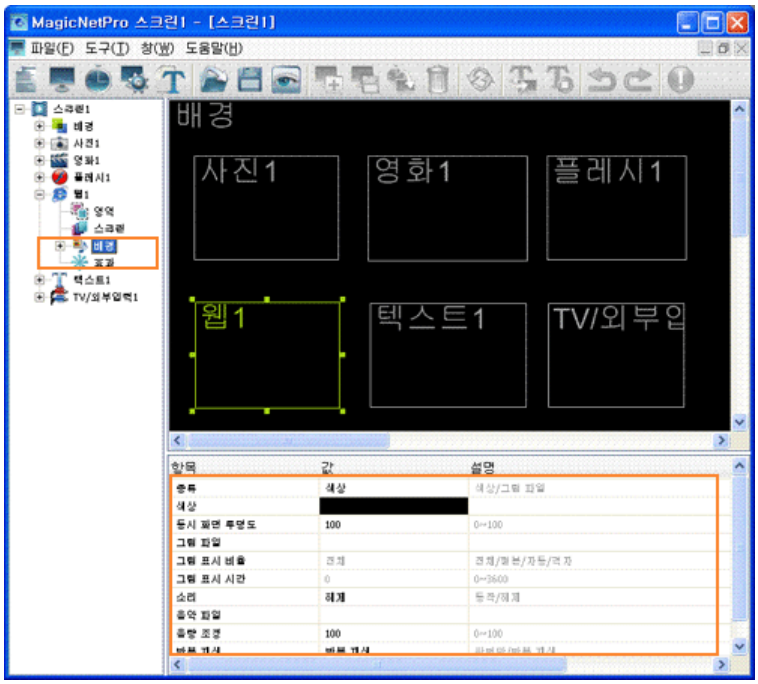
- 이름 : 영역 의 이름을 변경 할 수 있습니다.
  - 변경 되는 이름은 다른 영역 의 이름과 중복 되어 사용 될 수 없습니다.
- 위치 고정 : 영역 의 위치를 고정 할 수 있습니다.
- 왼쪽, 상단, 너비, 높이 : 영역 의 위치 및 크기를 변경할 수 있습니다.
  - 영역 의 위치 및 크기는 배경의 크기를 벗어나게 설정할 수 없습니다.
- 시작, 정지, 재생 시간,기간 : 영역이 재생되는 시간을 초 단위로 설정 할 수 있습니다.
  - 배경의 재생시간 보다 크게 설정할 수 없습니다.

스크린



- 웹 사이트 : 웹 영역에 나타날 웹페이지를 설정할 수 있습니다.
  - 웹 영역의 URL은 하나만 선택 할 수 있습니다.
- 새로고침 : 웹 영역에 나타날 URL 의 새로고침 시간을 설정할 수 있습니다.
- 입력 허용 : 웹 영역에 마우스 입력을 허용할 수 있습니다.
- 왼쪽 / 위 / 오른쪽 / 아래 : 웹 영역에 웹페이지의 위치를 이동할 수 있습니다.
- 스크롤 : 웹 영역에 웹페이지의 스크롤바 를 동작/해제 할 수 있습니다.
- 테두리 : 웹 영역에 웹페이지의 테두리를 동작/해제 할 수 있습니다.

배경



- 형식 : 웹 영역 의 배경형식(색상 , 사진 파일)을 결정 할 수 있습니다.
- 색상 : 웹 영역 의 배경형식을 색상 로 선택하였을 때 적용될 색상을 선택할 수 있습니다.
- 동시 화면 투명도 : 웹 영역 의 배경형식을 색상 로 선택하였을 때 적용될 투명도를 선택할 수 있습니다.
  - 투명도를 100 이하로 선택 하면 현재 영역에 밑에 위치한 영역이 투명하게 보입니다. 다만 영화 영역의 동영상은 투명하게 보이지 않습니다.
- 그림 파일 : 웹 영역 의 배경형식을 사진 파일 로 선택하였을 때 적용될 사진 파일을 선택할 수 있습니다.
- 그림 표시 비율 : 웹 영역 의 배경형식을 사진 파일 로 선택하였을 때 사진 파일의 표시 비율을 선택할 수 있습니다.
  - 전체 : 사진 파일이 배경전체에 나타나게 설정 됩니다.

- 원본 : 사진 파일이 배경에 원본 크기로 나타나게 설정 됩니다.
- 자동 : 사진 파일이 배경에 원본의 비율을 유지하며 전체에 나타나게 설정 됩니다.
- 격자 : 사진 파일이 배경전체에 원본의 크기로 연이어 나타나게 설정 됩니다.

사진 표시 시간 : 사진 영역 의 배경형식을 사진 파일 로 선택하였을 때 두 개 이상의 사진 파일 간에 슬라이드 쇼 타임을 설정할 수 있습니다.

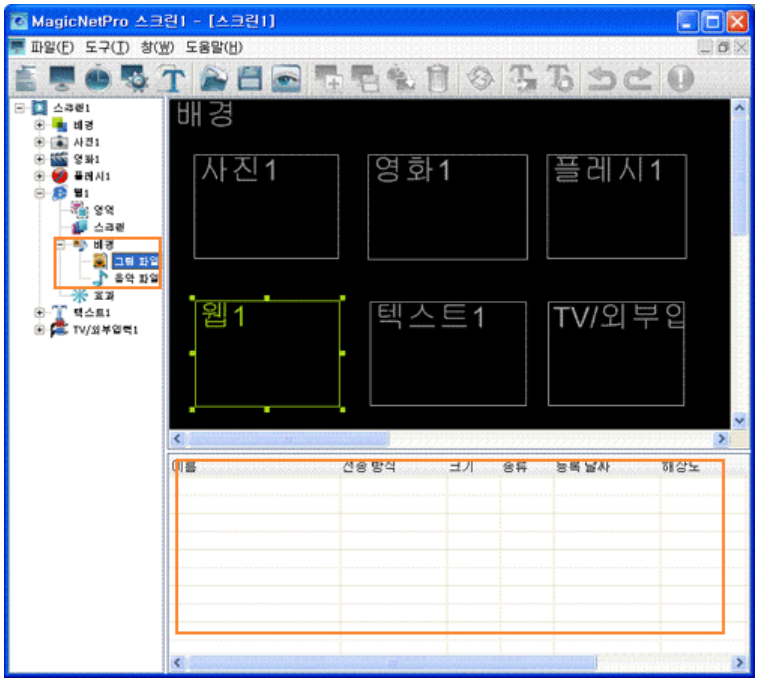
소리 : 웹 영역 의 배경에 실행되는 음악 의 음향 를 켜거나 끌 수 있습니다.

음악 파일 : 웹 영역 의 배경에 실행되는 음악 에 적용될 음악 파일 을 선택 할 수 있습니다.

음량 조정 : 웹 영역 의 배경에 실행되는 음악 의 음량조정을 조절 할 수 있습니다.

반복 : 웹 영역 의 배경에 실행되는 음악 의 반복 여부를 설정 할 수 있습니다. 반복 로 선택 시 배경가 생성되는 동안 반복하여 재생 합니다.

사진 파일 / 음악 파일

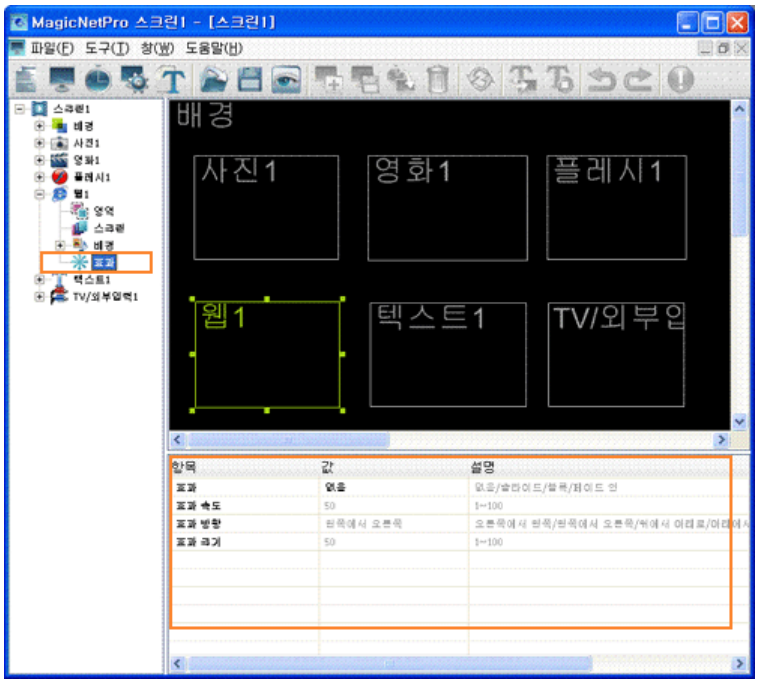


각 형식 에 선택 되어진 파일의 세부 속성 및 전송 모드를 변경할 수 있습니다.

- 전송 방식 : 선택된 파일 이 모니터에 전송되는 모드를 변경 할 수 있습니다.
- 다운로드 : 파일을 모니터로 다운로드 후 재생 할 수 있습니다.
- 스트림 : 파일을 모니터로 스트림 하여 재생 할 수 있습니다.

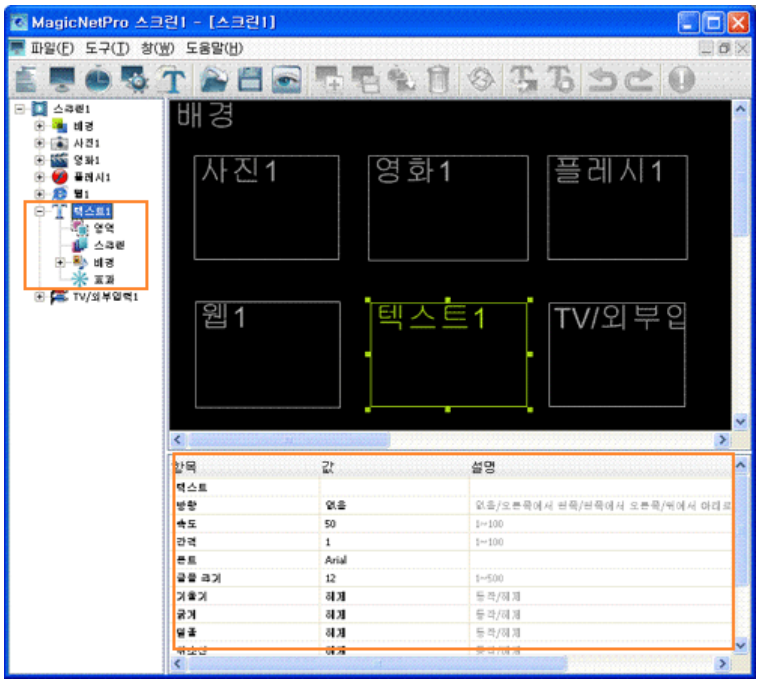
- Context Menu : 추가 , 삭제 , 위로, 아래로: 파일을 추가, 삭제 하거나 순서를 변경 하여 재생 순서를 결정 할 수 있습니다.

효과



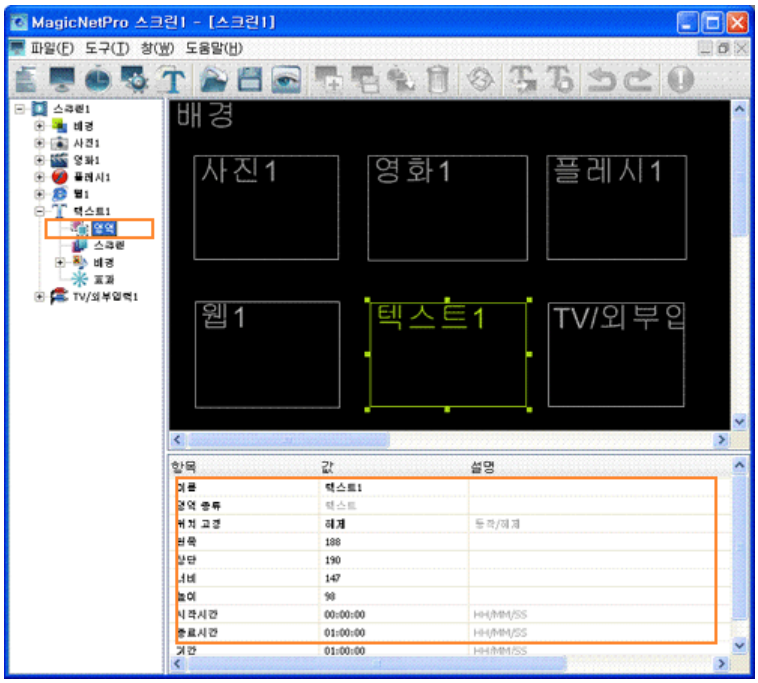
- 효과 : 웹 영역생성 시작 시 생성되는 효과의 종류 선택할 수 있습니다.
  - 없음 : 효과가 없습니다.
  - 슬라이드 : 웹 영역가 이동되면서 생성되는 효과 입니다.
  - 블록 : 웹 영역가 블록으로 생성되는 효과 입니다.
  - 페이드 인 : 웹 영역가 페이드 인 되면서 생성되는 효과 입니다.
- 효과 속도 : 효과가 생성 되는 속도를 조절할 수 있습니다.
- 효과 방향 : 슬라이드 효과 선택 시 방향을 설정할 수 있습니다.
- 효과 크기 : 블록 효과 선택 시 블록 크기 를 설정할 수 있습니다.

문자 모드



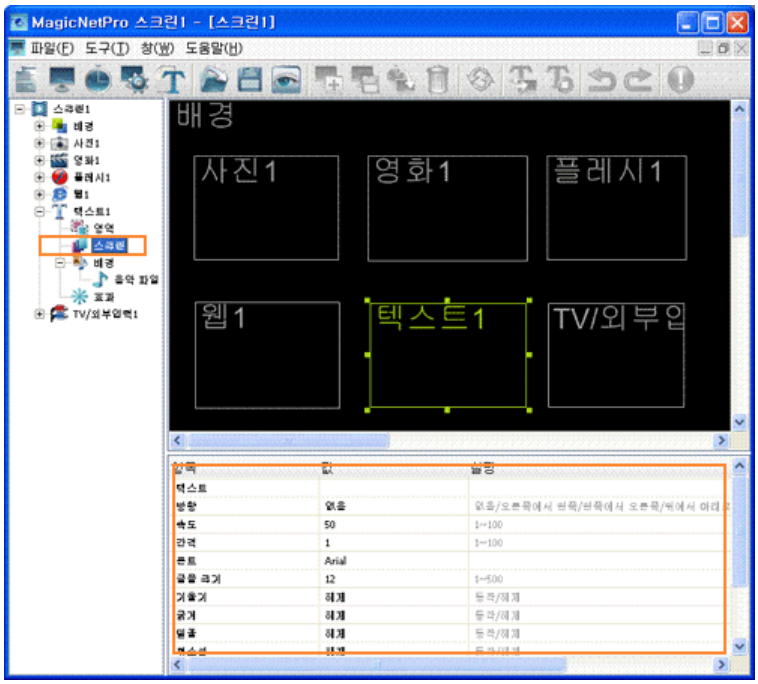
문자를 연결하여 화면을 구성하는 기능으로서 영역, 스크린, 배경, 효과 로 구성되어 있습니다. 영역은 문자가 나타나게 될 위치와 시간을 설정하는 기능이며, 스크린 에서는 나타내고자 하는 문자와 표시 방법을 설정할 수 있습니다. 배경에서는 문자 영역의 배경 화면과 배경 음악을 설정할 수 있으며 효과 에서는 배경가 변경될 때의 화면 효과를 설정할 수 있습니다. 문자 영역에서 사용되는 세부적인 옵션은 다음과 같습니다.

영역



- 이름 : 영역 의 이름을 변경 할 수 있습니다.
  - 변경 되는 이름은 다른 영역 의 이름과 중복 되어 사용 될 수 없습니다.
- 위치 고정 : 영역 의 위치를 고정 할 수 있습니다.
- 왼쪽, 상단, 너비, 높이 : 영역 의 위치 및 크기를 변경할 수 있습니다.
  - 영역 의 위치 및 크기는 배경의 크기를 벗어나게 설정할 수 없습니다.
- 시작, 정지, 재생 시간,기간 : 영역이 재생되는 시간을 초 단위로 설정 할 수 있습니다.
  - 배경의 재생시간 보다 크게 설정할 수 없습니다.

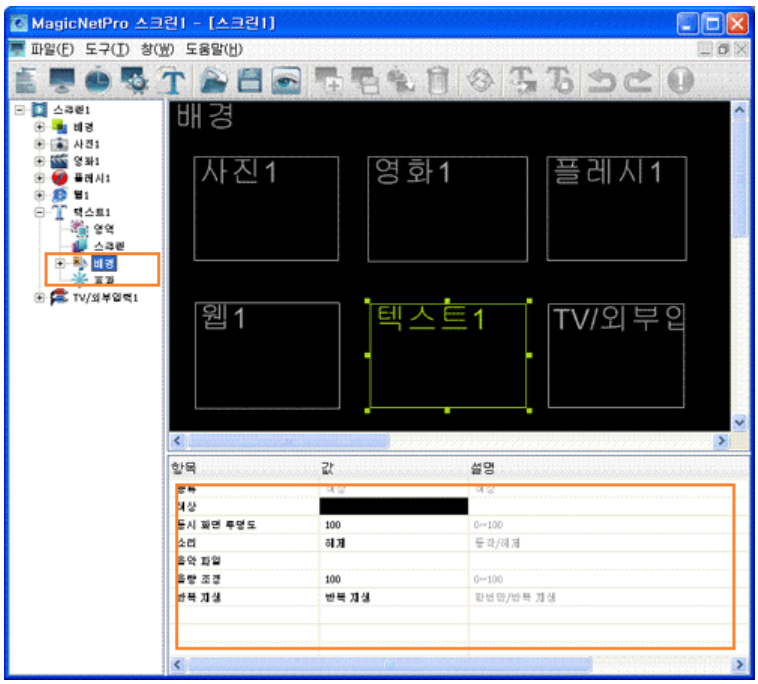
스크린



- 문자 모드 : 문자 모드 영역에 나타날 문자 모드 를 설정할 수 있습니다.
- 방향 : 문자 모드 영역에 나타날 문자 모드 의 흐르는 방향을 설정할 수 있습니다.
  - 없음
  - 오른쪽에서 왼쪽
  - 왼쪽에서 오른쪽
  - 위에서 아래로
  - 아래에서 위로
- 속도 : 문자 모드 영역에 나타날 문자 모드 의 흐르는 속도를 설정할 수 있습니다.
- 간격 : 문자 모드 영역에 나타날 문자 모드 의 흐르는 간격을 설정할 수 있습니다.

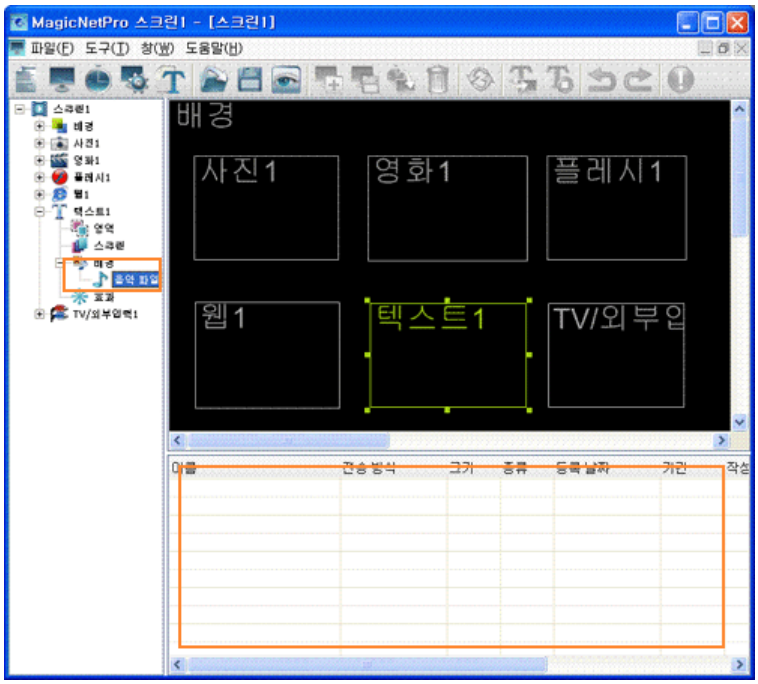
- 글꼴 , 글꼴 크기 , 기울기 , 굵게 , 밑줄 , 취소선 , 글꼴 색상 : 문자 모드 영역에 나타날 문자 모드 의 편집을 설정할 수 있습니다.
  - 글꼴 의 종류는 현재 서버가 동작되는 PC 의 글꼴 를 보여 줍니다. 모니터에 같은 글꼴 가 설치되어 있어야 모니터에도 글꼴 를 표현 할 수 있습니다.
- 수평 정렬 , 수직 정렬 : 문자 모드 영역에 나타날 문자 모드 의 정렬을 설정할 수 있습니다.

배경



- 형식 : 문자 모드 영역의 배경형식(색상)을 결정 할 수 있습니다.
  - 문자 모드 영역의 배경형식 은 색상 만 가능 합니다.
- 색상 : 문자 모드 영역의 배경형식을 색상 로 선택하였을 때 적용될 색상을 선택할 수 있습니다.
- 동시 화면 투명도 : 문자 모드 영역의 배경형식을 색상 로 선택하였을 때 적용될 투명도를 선택할 수 있습니다.
  - 투명도를 100 이하로 선택 하면 현재 영역에 밑에 위치한 영역이 투명하게 보입니다. 다만 영화 영역의 동영상은 투명하게 보이지 않습니다.
- 소리 : 문자 모드 영역의 배경에 실행되는 음악 의 음향 를 켜거나 끌 수 있습니다.
- 음악 파일 : 문자 모드 영역의 배경에 실행되는 음악 에 적용될 음악 파일 을 선택 할 수 있습니다.
- 음량 조정 : 문자 모드 영역의 배경에 실행되는 음악 의 음량조정을 조절 할 수 있습니다.
- 반복 재생 : 문자 모드 영역의 배경에 실행되는 음악 의 반복 여부를 설정 할 수 있습니다. 반복 로 선택 시 배경가 생성되는 동안 반복하여 재생 합니다.

음악 파일

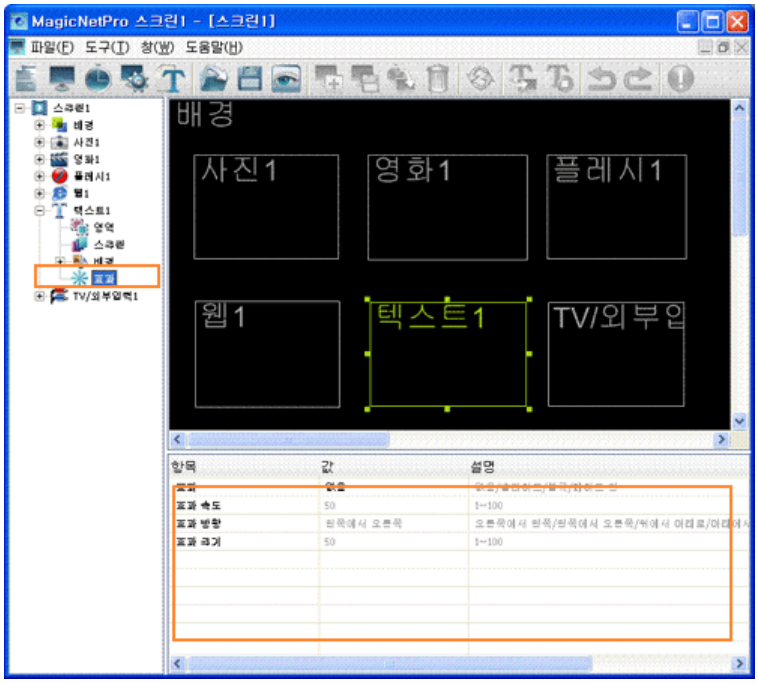


각 형식 에 선택 되어진 파일의 세부 속성 및 전송 모드를 변경할 수 있습니다.

- 전송 방식 : 선택된 파일 이 모니터에 전송되는 모드를 변경 할 수 있습니다.
- 다운로드 : 파일을 모니터로 다운로드 후 재생 할 수 있습니다.
- 스트림 : 파일을 모니터로 스트림 하여 재생 할 수 있습니다.

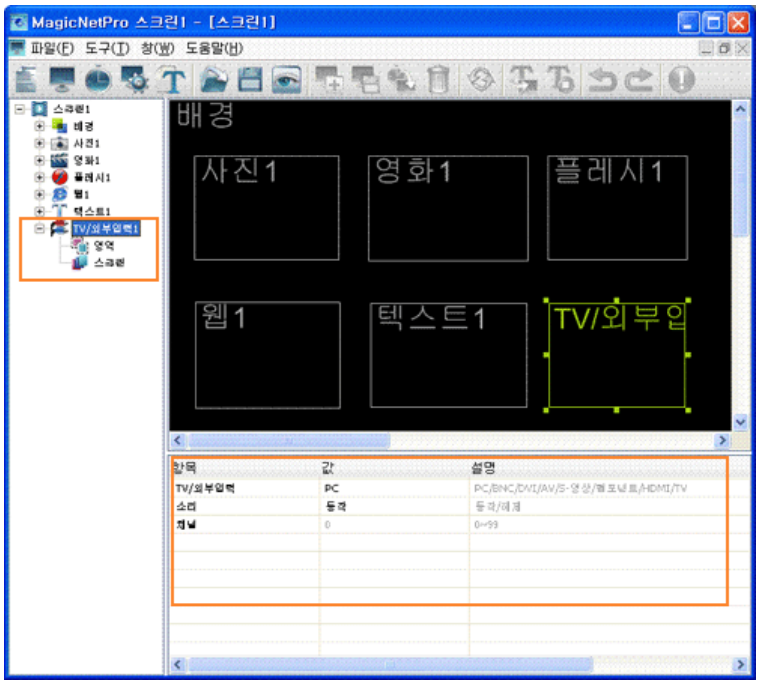
- Context Menu : 추가 , 삭제 , 위로, 아래로: 파일을 추가, 삭제 하거나 순서를 변경 하여 재생 순서를 결정 할 수 있습니다.

효과



- 효과 : 문자 모드 영역생성 시작 시 생성되는 효과의 종류 선택할 수 있습니다.
  - 없음 : 효과가 없습니다.
  - 슬라이드 : 문자 모드 영역가 이동되면서 생성되는 효과 입니다.
  - 블록 : 문자 모드 영역가 블록으로 생성되는 효과 입니다.
  - 페이드 인 : 문자 모드 영역가 페이드 인 되면서 생성되는 효과 입니다.
- 효과 속도 : 효과가 생성 되는 속도를 조절할 수 있습니다.
- 효과 방향 : 슬라이드 효과 선택 시 방향을 설정할 수 있습니다.
- 효과 크기 : 블록 효과 선택 시 블록 크기 를 설정할 수 있습니다.

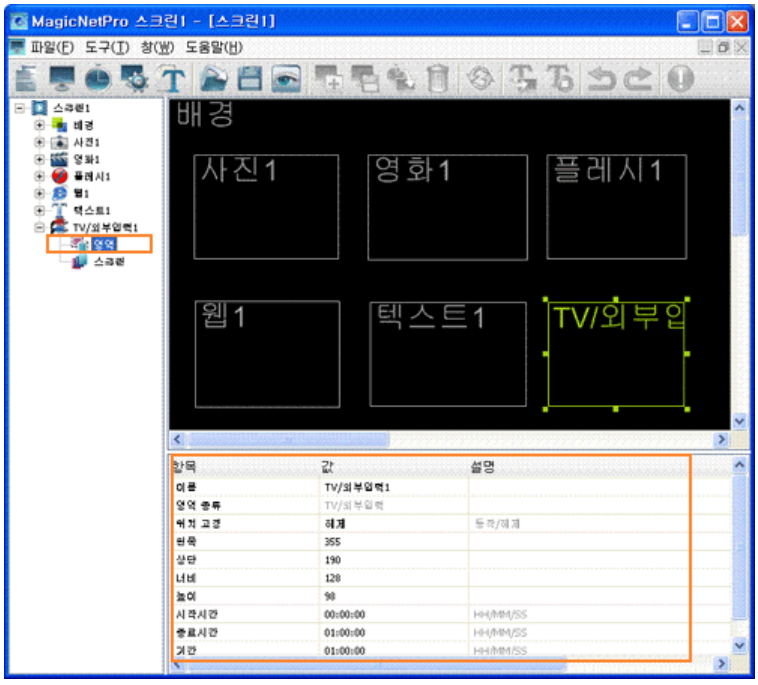
TV / 외부입력



TV/외부입력 영역은 같은 시간에 두개 이상 동시에 Play 되지 못 합니다. 따라서 TV/외부입력 영역의 생성 시간이 겹쳐 있다면 마지막 TV/외부입력 영역을 Play 하게 됩니다.

- 17형 모델에서는 TV/외부입력은 동작 하지 않습니다.

영역



이름 : 영역 의 이름을 변경 할 수 있습니다.

변경 되는 이름은 다른 영역 의 이름과 중복 되어 사용 될 수 없습니다.

위치 고정 : 영역 의 위치를 고정 할 수 있습니다.

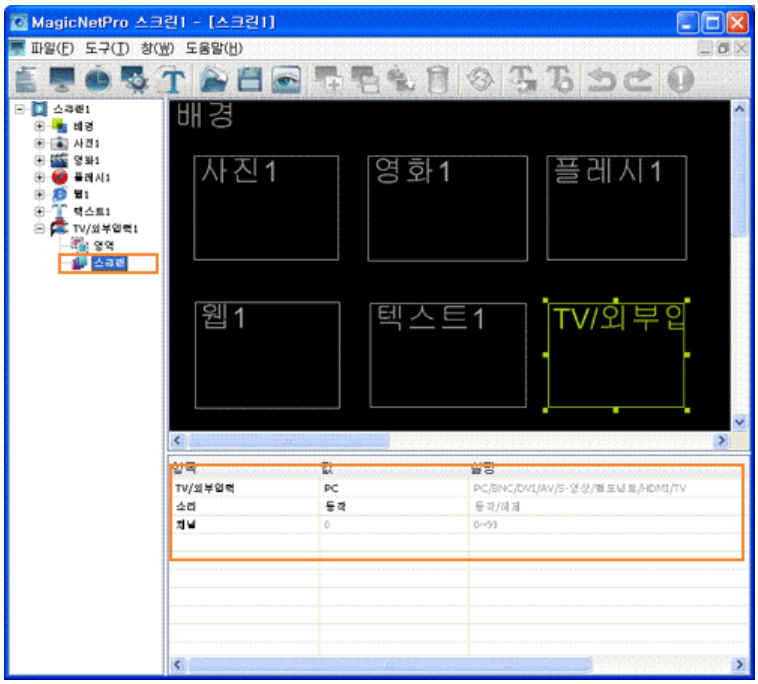
왼쪽, 상단, 너비, 높이 : 영역 의 위치 및 크기를 변경할 수 있습니다.

영역 의 위치 및 크기는 배경의 크기를 벗어나게 설정할 수 없습니다.

시작, 정지, 재생 시간,기간 : 영역이 재생되는 시간을 초 단위로 설정 할 수 있습니다.

배경의 재생시간 보다 크게 설정할 수 없습니다.

스크린

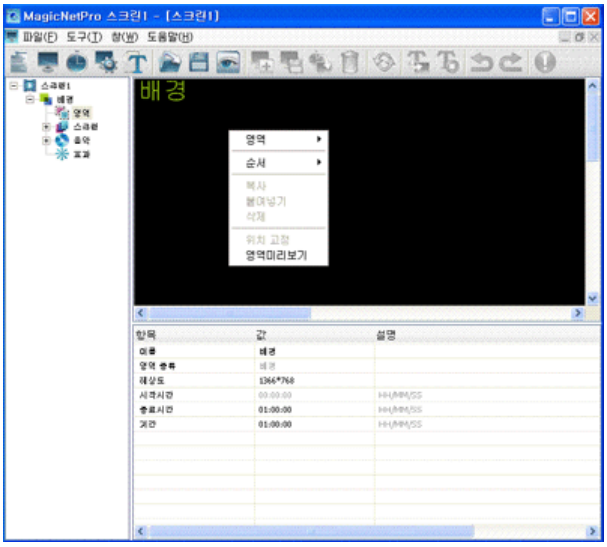


- TV/외부입력 목록 : TV/외부입력 영역에서 재생 하고자 하는 TV/외부입력을 선택 할 수 있습니다.
- 소리 : TV/외부입력 영역에서 재생 하고자 하는 TV/외부입력의 음향을 동작/해제 선택 할 수 있습니다.
- TV/DTV : TV/외부입력 리스트에서 TV 선택 시 Analog TV와 Digital TV를 선택할 수 있으며 Digital TV를 선택시 Channel부분에서 주채널과 함께 부채널도 입력할 수 있습니다.
- 일반방송/유선방송 : 일반방송 또는 유선방송을 선택할 수 있습니다.
- 채널 : 선택된 TV의 채널을 선택할 수 있습니다.
  (TV : 일반방송 채널 범위 :2~69, 유선방송의 채널 범위 : 1, 14~135)
  (DTV : 주채널~부채널 범위(0~999 - 0~999))

Edit View (편집창)

스크린을 디자인하는 기본이 되는 창으로 마우스를 이용하여 영역을 생성 하고 이동 및 크기 변경을 할 수 있습니다.
Context Menu 의 미리보기 영역이나 더블 클릭으로 현재 작업된 영역 의 상태를 미리 보기 할 수 있습니다.

- Context Menu



- 영역 : 생성하고자 하는 영역 의 종류를 선택할 수 있습니다. 선택된 영역은 마우스 Drag 를 이용 하여 생성 할 수 있습니다.
  TV/외부입력 영역은 같은 시간에 두개 이상 동시에 Play 되지 못 합니다. 따라서 TV/외부입력 영역의 생성 시간이 겹쳐 있다면 마지막 TV/외부입력 영역을 Play 하게 됩니다.
  (사진 , 영화 , 플레시 , 웹 , 문자 모드 , TV/외부입력 를 추가 할 수 있습니다.)
- 순서: 현재 선택된 영역의 상하 순서를 변경할 수 있습니다.

TV/외부입력 영역은 항상 최상위에만 위치 할 수 있습니다.
(맨 앞으로 가져오기 , 맨 뒤로 보내기 , 앞으로 가져오기 , 뒤로 보내기)

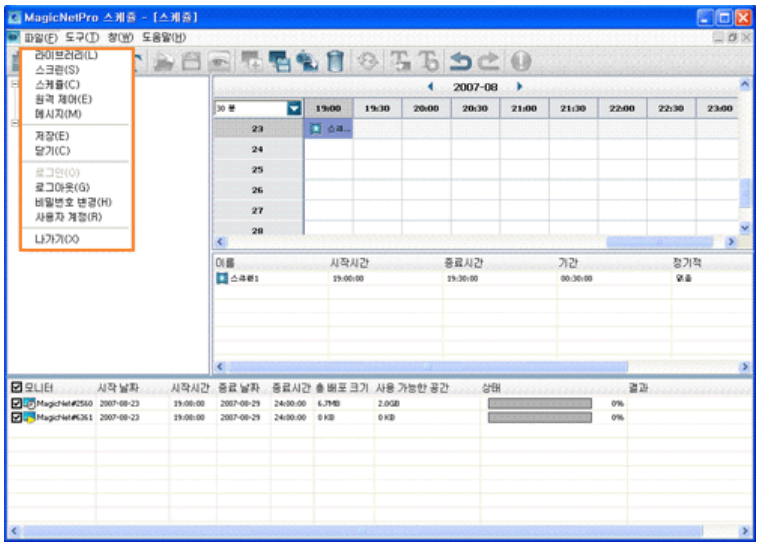
- 복사 / 붙여넣기 / 삭제 : 현재 선택된 영역을 복사하여 붙여넣기 및 삭제를 할 수 있습니다.
- 위치 고정 : 현재 선택된 영역 의 위치를 고정시키는 기능입니다. 위치 조정 잠긴 영역은 마우스를 이용하여 위치 및 크기 변경을 할 수 없습니다.
- 영역미리보기 : 현재 선택된 영역 의 상태를 미리 보기 할 수 있습니다.
  TV/외부입력 와 배경의 문서 파일 은 미리 보기 되지 않습니다.

List View (리스트창)

편집창에서 선택 된 영역 와 트리창에서 선택된 영역 의 각 속성의 세부 기능을 나타내며 세부 기능 값을 나타내는 리스트의 셀을 마우스 더블 클릭이나 생성된 버튼을 클릭 하여 변경 할 수 있습니다. 변경 된 값은 미리보기 되어지고 있는 영역에 바로 적용되어 나타나게 됩니다.

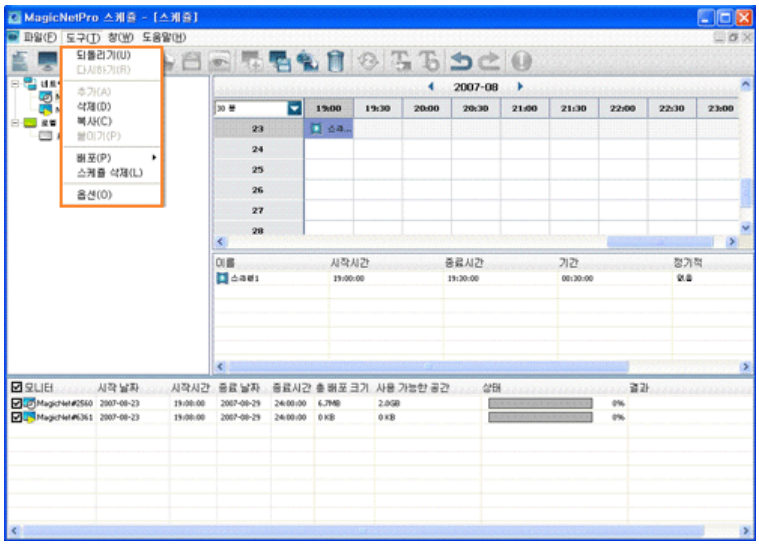
스케쥴

파일의 하위메뉴



- 라이브러리 / 스크린 / 스케쥴 / 원격 제어 / 메시지
  - 서버에서 모니터로 스크린 스케쥴 및 기본적인 제어 등의 동작을 할 수 있는 각 보기 창을 생성할 수 있으며 이미 생성되어 있으면 생성된 창을 선택할 수 있습니다.
- 저장
  - 현재 EPG창에 설정 된 모든 스케쥴 정보를 DB에 저장할 수 있습니다. 저장 된 정보는 서버 재시작시 반영할 수 있습니다.
- 닫기
  - 현재 작업 중인 스케쥴 창을 닫을 수 있습니다. 작업 중인 스케쥴 정보가 저장 되지 않았다면 저장 할 수 있는 창이 생성 됩니다.
- 로그인
  - 로그인 하기 전에는 서버의 모든 기능을 사용 할 수 없으며 서버 프로그램을 동작 하기 위해 로그인 을 진행 할 수 있습니다. MagicNet Pro를 설치 할 때 사용자가 입력한 비밀번호는 기본으로 관리자계정의 비밀번호가 됩니다.
- 로그아웃
  - 로그인 이 되어 있다면 로그아웃 을 진행 할 수 있습니다. 로그아웃 시 생성된 모든 창은 닫히게 되고 저장 되지 않은 정보들은 저장을 할 수 있는 창이 생성 됩니다.
- 비밀번호 변경
  - 현재 로그인 되어진 계정의 비밀 번호를 변경할 수 있습니다.
- 사용자 계정
  - 버에 로그인 할 수 있는 사용자 계정을 생성 및 제거 수정 할 수 있습니다. 생성 할 수 있는 계정의 종류는 관리자와 사용자가 있습니다.
    - 관리자 : 서버 사용에 모든 권한을 갖을 수 있습니다.
    - 사용자 : 서버 옵션 변경 및 사용자 계정 를 제외 한 모든 권한을 갖을 수 있습니다.
- 나가기
  - 프로그램을 종료할 수 있습니다. 저장 되지 않은 정보들은 저장을 할 수 있는 창이 생성 됩니다.

툴의 하위메뉴

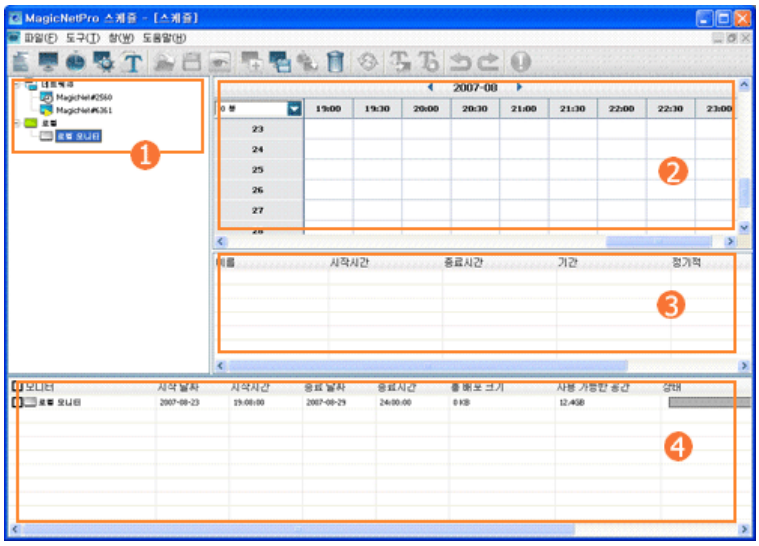


- 되돌리기 / 다시하기
  - 이미 실행된 명령을 되돌리거나 다시 실행 할 수 있습니다. 실행취소를 할 수 있는 최대의 개수는 옵션에서 변경 가능 합니다.
- 추가
  - EPG 창에 마우스 클릭으로 모니터와 시간을 선택한 후에 스케쥴 하고자 하는 스크린을 추가 할 수 있습니다.
- 삭제
  - 현재 EPG 창에 선택된 스크린을 삭제 할 수 있습니다.
- 복사 / 붙여넣기
  - 현재 선택된 스크린 을 복사하고 EPG 창에 마우스 클릭으로 모니터와 시간을 선택한 후에 붙여넣기 할 수 있습니다.
- 배포 (네트워크)
  - 배포하기 창에 체크 되어진 네트워크 모니터에 설정된 스케쥴을 네트워크를 통해서 배포 할 수 있습니다.
- 배포 (로컬)
  - 배포하기 창에 체크 되어진 로컬 모니터에 설정된 스케쥴을 Local Publish directory로 모니터와 같은 이름의 폴더에 생성 합니다. 모니터의 이름으로 생성된 폴더 밑에 포함된 모든 파일 및 폴더를 USB 메모리의 루트 위치에 복사 하여 모니터의 USB 포트에 연결 하면 네트워크 연결 없이도 자동으로 해당 스케쥴을 진행 합니다.

    모니터의 로컬 스케쥴 옵션 을 변경 하면 스케쥴 실행 되는 방법을 설정 및 변경 가능 합니다. 자세한 사항은 모니터의 설정 및 도움말을 참조 하세요.

    Local Publish Directory 는 옵션 의 스케쥴 탭에서 확인 및 변경 가능 하고 초기값은 서버 실행 파일이 존재하는 폴더에 생성 됩니다.

- 스케줄 삭제
  - 배포창에 체크 되어진 모니터가 배포 중이라면 배포를 중단하고 네트워크 모니터가 스케쥴 진행 중이라면 스케쥴을 중단 합니다.
- 옵션
  - 서버에 설정된 여러 값을 변경할 수 있습니다. 자세한 내용은 옵션 탭을 참고 하세요.



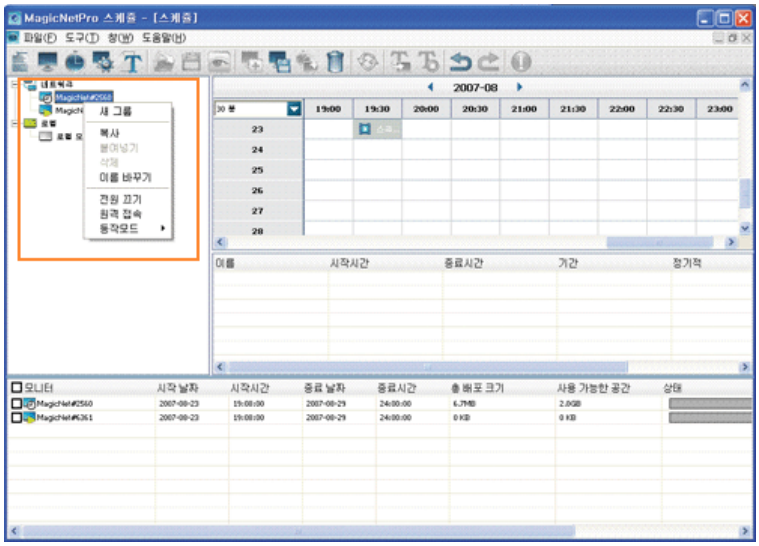
1. Tree View (트리창)
2. EPG View
3. List View (목록창)
4. Publish View

Tree View (트리창)

현재 서버와 연결된 모니터들을 모니터의 아이콘에 따라 연결 상태를 확인 할 수 있습니다. 또한 네트웍 그룹을 생성 하여 모니터들을 효율적으로 관리 할 수 있습니다. 생성된 네트웍 그룹 간의 이동은 마우스의 Drag & Drop 을 사용 합니다.

- : 서버와 모니터가 플레이어 모드로 연결 됨
- : 서버와 모니터가 스케쥴 모드로 연결 됨
- : 서버와 모니터가 알 수 없는 모드로 연결 됨
- : 서버와 모니터가 연결 되지 않거나 로컬 모니터 임

네트워크



네트워크 을 이용하여 서버와 연결 된 모니터

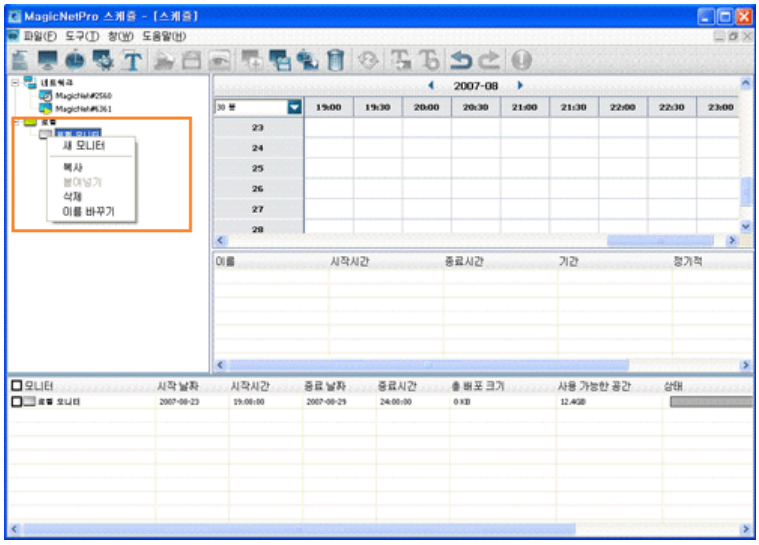
새 그룹 : 네트워크 모니터를 묶을 수 있는 새로운 그룹을 생성 합니다. 그룹의 이동은 마우스 Drag & Drop 으로 이동 할 수 있습니다.

복사 / 붙여넣기: 선택 된 모니터에 설정 되어있는 모든 스케쥴을 복사하고 원하는 모니터에 붙여넣기 할 수

있습니다.

- 이름 바꾸기 : 서버와 연결 된 모니터들에 한하여 이름을 변경 할 수 있습니다.
  - 변경된 이름은 다른 모니터의 이름과 중복되어 사용 될 수 없습니다.
- 삭제 : 서버와 연결 되지 않은 모니터들에 한하여 모니터를 삭제 할 수 있습니다.
- 전원 켜기(전원 끄기) : 선택된 모니터의 전원을 켜기/끄기 할 수 있습니다.
  - 서버와 모니터가 Private 네트워크 상에 있는 모니터는 전원 켜기 기능이 동작 될 수 없습니다. 단 동일한 Subnet 상에 동작되고 있는 컨텐츠 서버가 존재 할 경우에는 전원 켜기 기능이 동작 할 수 있습니다.
- 원격 접속 : 서버와 연결 된 모니터를 VNC를 동작 하여 원격 조정 할 수 있습니다.
  - 원격 접속 기능은 서버의 및 모니터의 성능을 저하 시킬 수 있습니다.
  - 원격 접속 기능은 Private 네트워크 상의 모니터를 지원하지 않습니다. 또한 모니터에서 Overlay 로 재생 되고 있는 동영상 화면은 볼 수 없습니다.
- 동작모드 : 서버와 연결된 모니터의 동작모드를 변경 할 수 있습니다 (플레이어 / 스케쥴러)

로컬



서버와 네트워크 로 연결 하여 사용 하지 않는 모니터에 스케줄을 생성하기 위해 생성된 가상의 모니터로 로컬 배포를 진행 하여 로컬 모니터에서 사용할 수 있는 스케쥴 을 생성 할 수 있습니다.

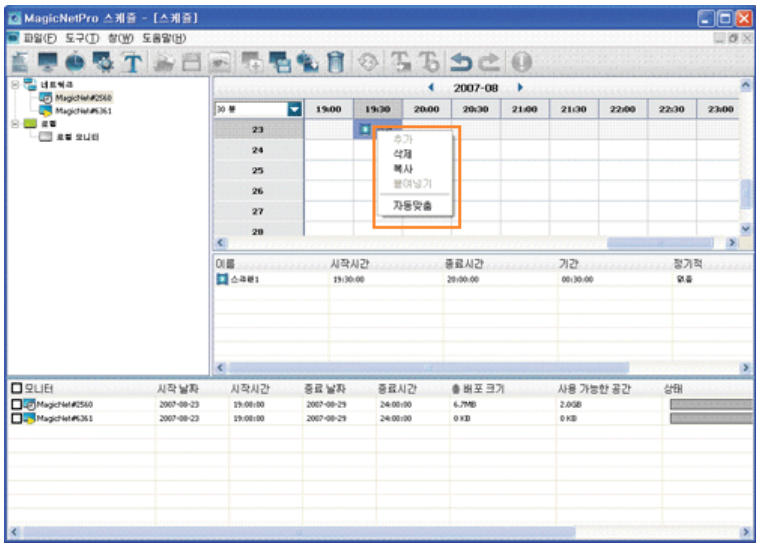
- 새 모니터 : 새로운 가상의 로컬 모니터를 생성 할 수 있습니다.
- 복사 / 붙여넣기 : 선택 된 모니터에 설정 되어 있는 모든 스케쥴 을 복사하고 원하는 모니터에 붙여넣기 할 수 있습니다.
- 이름 바꾸기 : 선택된 모니터의 이름을 변경 할 수 있습니다.
  - 변경된 이름은 다른 모니터의 이름과 중복되어 사용 될 수 없습니다.
- 삭제 : 선택된 모니터를 삭제 할 수 있습니다.

EPG View

스케쥴 하고자 하는 모니터와 시간을 선택 하고 선택된 곳에 스크린을 등록 하여 스케쥴을 편집 가능 합니다. 등록된 스크린은 마우스 Drag를 이용하여 이동 가능하고 더블 클릭으로 등록 시간을 변경 할 수 있습니다.

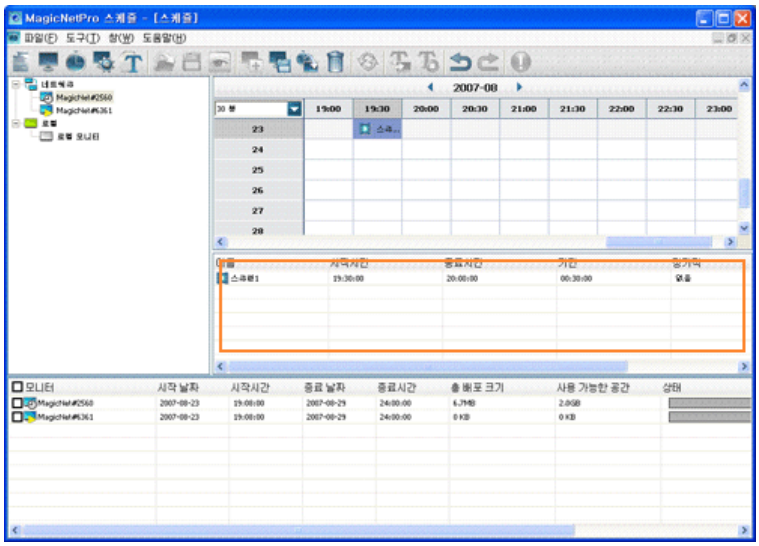
- 마우스를 이용한 스크린의 시간 변경은 항상 시간 축의 최소 단위로 변경 되면 세부적인 시간 변경은 리스트 창에서 변경 가능 합니다. 트리 창에서 모니터의 그룹을 선택 하면 해당 그룹의 모든 모니터에 설정된 스크린 을 보여 줍니다 스크린 을 보여 주는 날짜를 1일 단위로 변경 하여 볼 수 있습니다. 트리 창에서 모니터를 선택 시 해당 모니터의 스크린 을 보여 줍니다. 날짜 변경은 1달 단위로 변경 할 수 있습니다.

EPG



- 추가 : EPG 창에 마우스 클릭으로 모니터와 시간을 선택한 후에 스케쥴 하고자 하는 스크린을 추가 할 수 있습니다.
- 삭제 : 현재 EPG 창에 선택된 스크린 을 삭제 할 수 있습니다.
- 복사 / 붙여넣기: 현재 선택된 스크린 을 복사하고 EPG 창에 마우스 클릭으로 모니터와 시간을 선택한 후에 붙여넣기 할 수 있습니다.
- 자동 맞춤 : 현재 선택된 스크린 을 스크린 의 편집 시 설정된 배경의 총시간에 맞추어 자동으로 변경 할 수 있습니다.
- Time Combo Box : 현재 보여지고 있는 시간 축의 단위를 변경 할 수 있습니다. (1/5/10/30/60/120 Min)

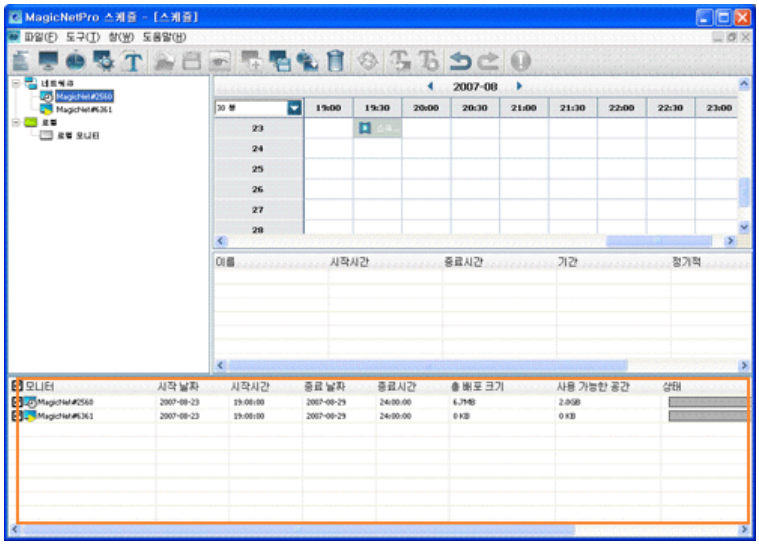
List View



- 선택된 스크린 의 세부 항목을 마우스 더블 클릭이나 생성된 버튼 클릭으로 설정 할 수 있습니다.

  - 이름 : 선택된 스크린을 변경 가능 합니다. 스크린만 변경 되며 시간 정보는 유지 합니다.
  - 시작시간 / 종료시간 / 재생 시간,기간 : 선택된 스크린 의 시간정보를 분단위로 변경할 수 있습니다.
  - 정기적 : 선택된 스크린 의 반복 속성을 결정 할 수 있습니다. (없음 / 일별 / 주별 / 월별)
  - 종료 날짜 : 선택 된 스크린 의 반복 속성을 선택 한 날짜까지 적용 할 수 있습니다.

Publish View

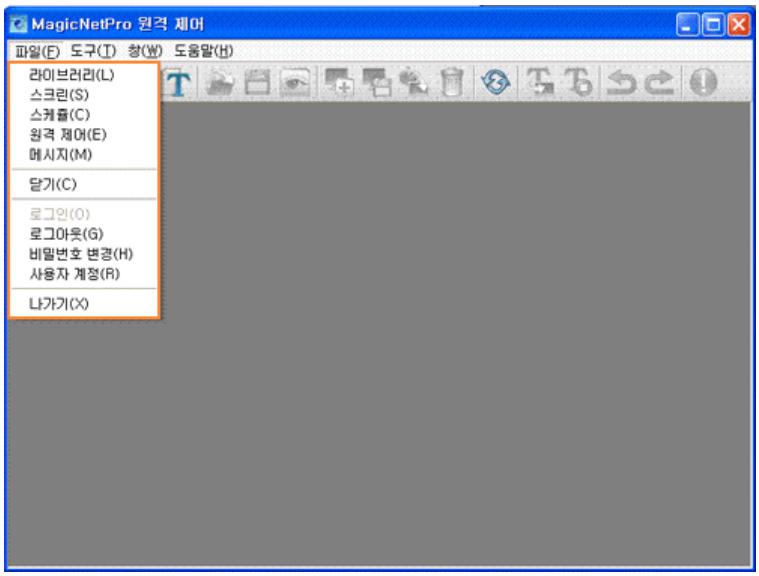


- EPG 창 및 목록창에서 설정 완료된 스케쥴을 체크 되어 선택 된 모니터에 Publish를 통하여 스케쥴을 배포 할 수 있습니다.

  - 시작 날짜 / 시작시간 / 종료 날짜 / 종료시간 : 모니터에 배포 할 스케쥴 의 기간을 설정 할 수 있습니다. 설정 된 기간 내에 존재하는 스크린 만 배포를 할 수 있습니다.
  - 총 배포 크기 : 설정 된 배포 기간 내에 존재하는 스크린의 크기로 스크린 내에 다운로드로 설정된 파일들의 크기를 나타냅니다. 단, 로컬 모니터의 경우 스트림으로 설정된 파일의 크기도 포함 합니다.
  - 사용 가능 공간 : 스케쥴 배포 되는 모니터에 다운로드 가능 한 크기를 나타냅니다. 만약 총 배포 크기가 Free Size 보다 크다면 배포하기를 진행 할 수 없습니다. 단, 서버 옵션 내의 스케쥴 탭에서 배포 크기 옵션을 변경 하면 Free Size 변경 및 Free Size 를 확인 하지 않고 스케쥴 배포 가능 합니다.
  - 상태 : 배포 후 스케쥴 배포 되는 상태가 슬라이드바 와 % 로 표시 됩니다. % 는 배포되는 총 스크린(파일) 크기와 모니터가 다운로드 받은 크기의 %를 나타냅니다.
  - 결과 : 배포 완료 후 배포 결과를 확인 할 수 있습니다 . 더블 클릭이나 버튼 클릭으로 자세한 배포 정보를 확인 할 수 있습니다.

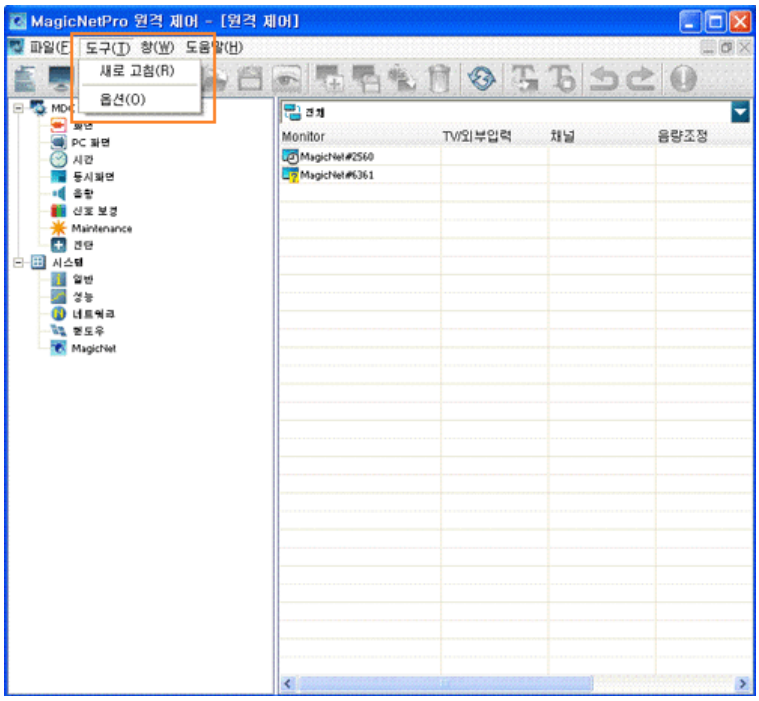
원격 제어

파일의 하위메뉴



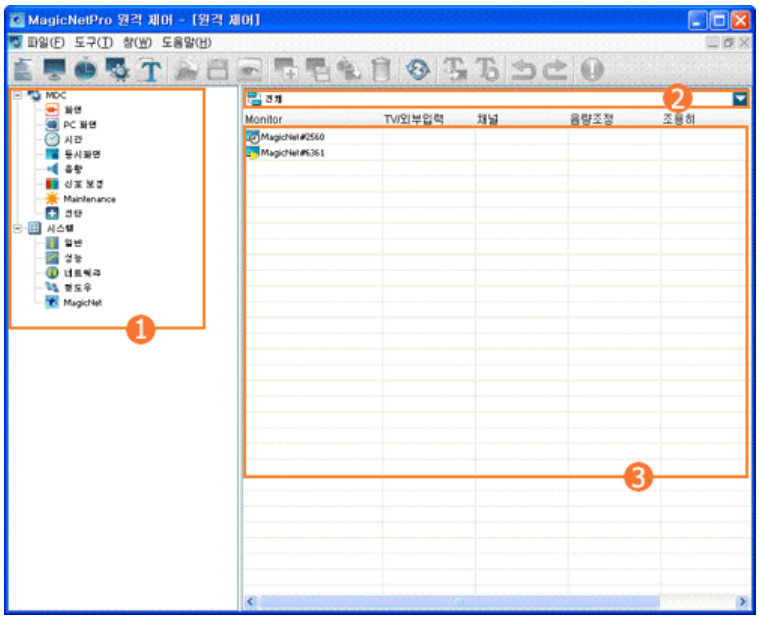
- **라이브러리 / 스크린 / 스케쥴 / 원격 제어 / 메시지**
  - 서버에서 모니터로 스크린 스케쥴 및 기본적인 제어 등의 동작을 할 수 있는 각 View 창을 생성할 수 있으며 이미 생성되어 있으면 생성된 창을 선택할 수 있습니다.
- **닫기**
  - 현재 작업 중인 메시지 창을 닫을 수 있습니다. 작업 중인 스크린 정보가 저장 되지 않았다면 저장할 수 있는 창이 생성됩니다.
- **로그인**
  - 로그인 하기 전에는 서버의 모든 기능을 사용할 수 없으며 서버 프로그램을 동작하기 위해 로그인을 진행할 수 있습니다. MagicNet Pro를 설치할 때 사용자가 입력한 비밀번호는 기본으로 관리자계정의 비밀번호가 됩니다.
- **로그아웃**
  - 로그인이 되어 있다면 로그아웃을 진행할 수 있습니다. 로그아웃시 생성된 모든 창은 닫히게 되고 저장되지 않은 정보들은 저장을 할 수 있는 창이 생성됩니다.
- **비밀번호 변경**
  - 현재 로그인 되어진 계정의 비밀 번호를 변경할 수 있습니다.
- **사용자 계정**
  - 서버에 로그인할 수 있는 사용자 계정을 생성 및 제거 수정할 수 있습니다. 생성할 수 있는 계정의 종류는 관리자와 사용자가 있습니다.
    - 관리자 : 서버 사용에 모든 권한을 갖을 수 있습니다.
    - 사용자 : 서버 옵션 변경 및 사용자 계정을 제외한 모든 권한을 갖을 수 있습니다.
- **나가기**
  - 프로그램을 종료할 수 있습니다. 저장되지 않은 정보들은 저장을 할 수 있는 창이 생성됩니다.

툴의 하위메뉴



- **새로 고침**
  - 현재 선택되어 있는 원격제어 항목에 대한 각 클라이언트의 값을 갱신합니다.
- **옵션**
  - 서버에 설정된 여러 값을 변경할 수 있습니다. 자세한 내용은 옵션 탭을 참고 하세요.

원격 제어

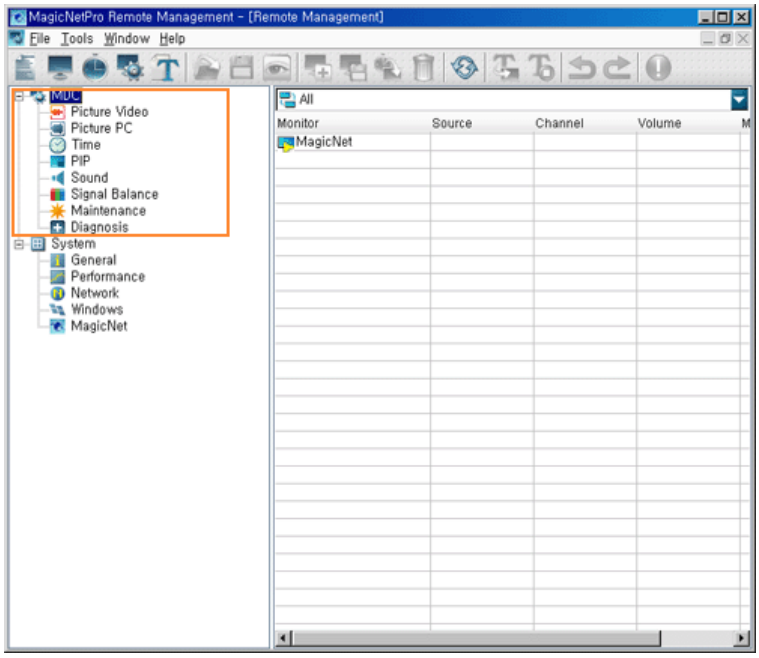


1. Tree View (트리창)
2. List View (목록창)
3. Combo View(그룹창)

Tree View (트리창)

각종 클라이언트를 제어하는 항목을 트리구조로 보여 주며, 각 항목을 선택함으로써 선택된 항목의 현재 상태를 보여 주며 제어할 수 있는 창을 List View(목록창)에 보여 줍니다.

MDC 부분



- 클라이언트가 되는 각 모니터들의 OSD 메뉴중 원격으로 제어가 필요한 항목들을 트리구조로 보여 주며, 각 항목을 선택함으로써 선택된 항목의 현재 상태를 보여 주며 제어할 수 있는 창을 List View(목록창)에 보여 줍니다.

- 세부항목
  - MDC : 클라이언트를 제어하는데 기본이 되는 항목인 외부입력(Source), 채널, 음량조정, Mute, 패널의 현재 상태를 보여 주며 제어할 수 있는 창을 List View(목록창)에 보여 줍니다.
    - 17형 모델에서는 외부입력,채널,패널은 동작 하지 않습니다.
  - Picture Video : Video 모드(AV, S-영상, 컴포넌트, DVI(HDCP), HDMI)의 현재 상태를 보여 주며 제어할 수 있는 창을 List View(목록창)에 보여 줍니다.
    - 17형 모델에서는 동작 하지 않습니다.
  - Picture PC : PC 모드(PC, BNC, DVI, MagicNet)의 현재 상태를 보여 주며 제어할 수 있는 창을 List View(목록창)에 보여 줍니다.
    - 17형 모델에서는 동작 하지 않습니다.
  -

시간 설정 : 시간에 대한 항목의 현재 상태를 보여 주며 제어할 수 있는 창을 List View(목록창)에 보여 줍니다.
- 17형 모델에서는 동작 하지 않습니다.

-현재 시간

1) 시 : 시간을 입력
2) 분 : 분을 입력
3) AM/PM : 오전/오후를 입력

-켜짐 시각

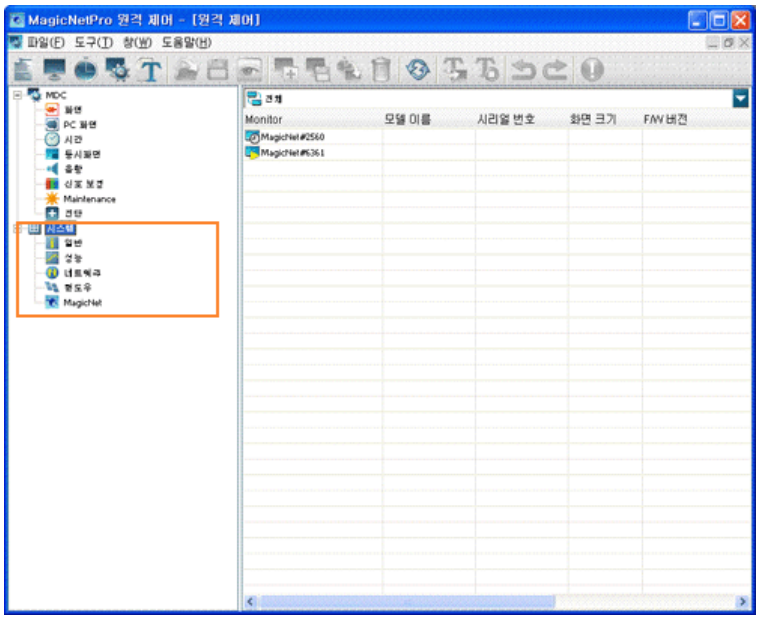
1) 시 : 시간을 입력
2) 분 : 분을 입력
3) AM/PM : 오전/오후를 입력
4) 동작 : 켜짐 시각을 사용할지 여부를 입력
5) TV/외부입력 : 외부 입력을 선택
6) 음량 조정 : 음량을 선택

-꺼짐 시각

1) 시 : 시간을 입력
2) 분 : 분을 입력
3) AM/PM : 오전/오후를 입력
4) 동작 : 꺼짐 시각을 사용할지 여부를 입력

- PIP : PIP에 대한 정보를 보여 주며 각 기능을 제어할 수 있는 창을 List View(목록창)에 보여 줍니다.
  - 17형 모델에서는 동작 하지 않습니다.
- 음향 : 음향에 대한 항목의 현재 상태를 보여 주며 제어할 수 있는 창을 List View(목록창)에 보여 줍니다.
  - 17형 모델에서는 동작 하지 않습니다.
- 신호 보정 : 신호 보정에 대한 항목의 현재 상태를 보여 주며 제어할 수 있는 창을 List View(목록창)에 보여 줍니다.
  - 17형 모델에서는 동작 하지 않습니다.
- Maintenance : Lamp Control, 스크린보호, 화면 Matrix 표시 기능, 화면 설정, 안전 잠금의 현재 상태를 보여 주며 제어할 수 있는 창을 List View(목록창)에 보여 줍니다.
  - 17형 모델에서는 동작 하지 않습니다.
- 진단 : 각 클라이언트의 이상유무를 알려 주며 Max 내부온도를 제어할 수 있는 창을 List View(목록창)에 보여 줍니다.
  - 17형 모델에서는 동작 하지 않습니다.

System 부분



- MDC와는 별도로 클라이언트를 관리하는데 필요한 항목들을 트리구조로 보여 주며, 각 항목을 선택함으로써 선택된 항목의 현재 상태를 보여 주며 제어할 수 있는 창을 List View(목록창)에 보여 줍니다.

- 세부항목
  - 시스템 : 해당 클라이언트의 제품정보를 List View(목록창)에 보여 줍니다.
    - 17형 모델에서는 동작 하지 않습니다.
  - 일반 : 컴퓨터 이름, 사용자 등 클라이언트에 대한 일반적인 정보를 List View(목록창)에 보여 줍니다.
  - 성능 : CPU 사용량, 네트워크 사용량 등 클라이언트의 현재 상태정보를 List View (목록창)에 보여 줍니다.
  - 네트워크 : 네트워크에 대한 현재 상태를 보여 주며 IP 주소를 제어할 수 있는 창을 List View(목록창)에 보여 줍니다.
  - 윈도우 : EWF, 회전등 OS에 대한 현재 상태를 보여 주며 제어할 수 있는 창을 List View(목록창)에 보여 줍니다.
  - MagicNet : MagicNet 클라이언트에 대한 현재 상태를 보여 주며 제어할 수 있는 창을 List View(목록창)에 보여 줍니다.

List View(목록창)

트리창에서 선택되어진 각 항목들에 대한 세부 기능들을 보여주며, Context Menu와 각 세부기능의 클릭을 통해 제어가 가능합니다. 또한 툴바와 메뉴바의 도구에 있는 새로고침를 사용하여 현재 상태를 갱신할 수 있습니다.

MDC 부분

- 클라이언트가 되는 각 모니터들의 OSD 메뉴중 원격으로 제어가 필요한 기능들을 트리창에서 선택되어진 항목에 맞춰 보여 주며, 제어합니다.

- 세부항목
  - MDC : 외부입력(Source), 채널, 음량조정, 조용히의 상태를 보여 주며, 각 항목을 클릭하여 값을 변경함으로써 제어할 수 있습니다.
    - 17형 모델에서는 동작 하지 않습니다.
      - 채널의 경우 입력소스로 TV를 선택하였을 경우만 값을 불러오거나 제어 할 수 있습니다.(TV지원모델에 한함)
  - Picture Video : 모드, 명암, 밝기, 선명도, 색상, 바탕색 조정, 색온도, 크기, 화면 잡음 제거, 필름 모드의 상태를 보여 주며, 각 항목을 클릭하여 값을 변경함으로써 제어할 수 있습니다.
    - 17형 모델에서는 동작 하지 않습니다.
      - Vidio 모드(AV, S-영상, 컴포넌트, DVI(HDCP), HDMI)에서만 동작 합니다.
      - 명암, 밝기, 선명도, 색상, 색농도 항목은 모드가 사용자 조정인 경우만 동작합니다.
      - 색온도의 경우 바탕색 조정이 해제인 경우만 동작합니다.
      - 크기의 오토 와이드는 TV모드에서만 동작합니다.(TV지원모델에 한함)
  - Picture PC : MagicBright, 명암, 밝기, 바탕색 조정, Red, Green, Blue, 색온도, 크기의 상태를 보여 주며, 자동 조정을 포함한 각 항목들을 클릭하여 값을 변경함으로써 제어할 수 있습니다.
    - 17형 모델에서는 동작 하지 않습니다.
      - PC 모드(PC, BNC, DVI, MagicNet)에서만 동작합니다.
      - 명암, 밝기 항목은 MagicBright가 사용자 조정인 경우만 동작합니다.
      - Red, Green, Blue항목은 바탕색 조정이 사용자 조정인 경우만 동작합니다.
      - 색온도의 경우 바탕색 조정이 해제인 경우만 동작합니다.
      - 자동 조정의 경우 특별히 값을 불러오는 것이 아닌 버튼을 클릭하여 설정만 가능합니다.
  - 시간 설정 : 현재 시간 설정, 켜짐 시각, 꺼짐 시각의 상태를 보여 주며, 각 항목들을 클릭하여 값을 변경함으로써 제어할 수 있습니다.
    - 17형 모델에서는 동작 하지 않습니다.
  - PIP : PIP의 외부 입력, PIP 크기의 정보를 보여 주며, PIP의 위치, 주/부 전환을 포함한 각 항목 들을 클릭하여 값을 변경함으로써 제어할 수 있습니다.
    - 17형 모델에서는 동작 하지 않습니다.
      - 위치 조정과 주/부 전환의 경우 특별히 값을 불러오는 것이 아닌 설정만 가능합니다.
      - 각 항목은 크기가 해제가 아닌 다른 값으로 설정되어 있어야만 동작합니다.
      - 크기를 해제가 아닌 값으로 변경함으로써 PIP를 동작할 수 있습니다.
  - 음향 : 음향모드, 저음, Treble, 음균형, SRS TSXT, 음성 선택의 현재 상태를 보여 주며, 각 항목들을 클릭하여 값을 변경함으로써 제어할 수 있습니다.
    - 17형 모델에서는 동작 하지 않습니다.
      - 저음, Treble, 음균형 항목은 음향모드가 사용자 조정인 경우만 동작합니다.
  - 신호 보정 : 신호 보정 동작/해제, R Phase, G Phase, B Phase, 증폭도, 선명도 에 대한 정보를 보여 주며, 각 항목을 클릭하여 변경함으로써 제어할 수 있습니다.
    - 17형 모델에서는 동작 하지 않습니다.
      - R Phase, G Phase, B Phase, 증폭도, 선명도는 신호 보정가 동작 인 경우에만 동작합니다.

Maintenance : Lamp Control, 스크린 보호, 화면 Matrix 표시 기능, 화면 설정, 안전 잠금의 상태를 알려 주며, 각 항목들을 클릭하여 값을 변경함으로써 제어할 수 있습니다.
- 17형 모델에서는 동작 하지 않습니다.

- Lamp Control

1) 자동

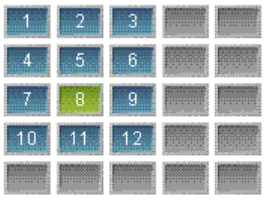
- 시간 : 램프 조정을 적용할 시간을 입력(최대 값 및 최소 값)
- 분 : 램프 조정을 적용할 분을 입력(최대 값 및 최소 값)
- AM/PM : 램프 조정을 적용할 오전/오후 시간대를 선택(최대 값 및 최소 값)
- 값 : 램프 조정 시에 적용할 값을 선택(최대 값 및 최소 값)

2) 수동 - 슬라이더를 이동함으로써 램프에 적용할 값을 선택

- 스크린 보호

1) 간격 : 스크린 보호를 몇 시간마다 실행할 것인지를 입력
2) 초 : 스크린 보호 종류를 몇 초 동안 지속할 것인지를 입력
3) 종류 : 스크린 보호의 종류를 입력

- 화면 Matrix

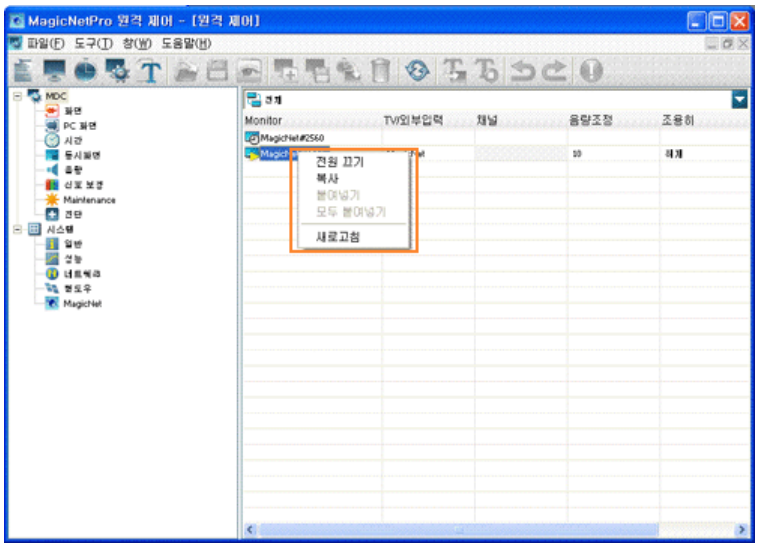
1) 화면 Matrix : 활성화 여부를 선택
2) 수평 : 수평분할 개수를 입력
3) 수직 : 수직분할 개수를 입력
4)  : 해당 모니터가 보여 줄 영역을 선택

- 화면 설정의 경우 화면 Matrix 표시 기능이 활성화된 경우에만 동작합니다.

진단 : 램프, 클라이언트 내부온도, 자동 밝기 조정, 팬(Fan)의 이상유무와 현재 온도, 그리고 최대 온도에 대한 상태를 알려 주며, 최대 온도를 클릭하여 값을 변경함 으로써 제어할 수 있습니다.
- 17형 모델에서는 동작 하지 않습니다.

- 최대 온도가 현재 온도보다 낮은 경우 온도에 오류값을 보여 줍니다.

Context Menu

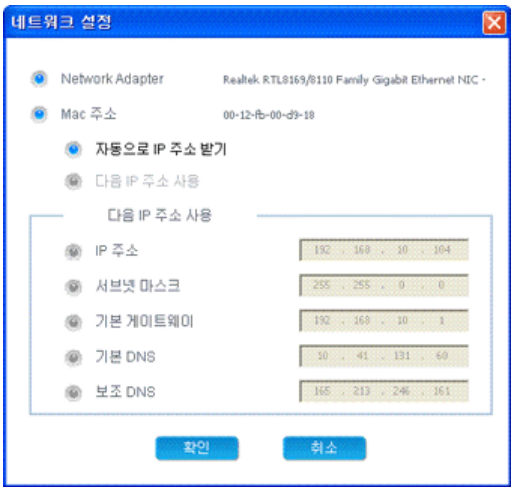


- 전원 켜기/끄기 : 모니터 이름을 선택하였을 경우에만 활성화되며, 해당 클라이언트를 켜거나 끌 수 있습니다.
- 복사: 해당 항목에 설정된 값을 복사합니다.
  - 모니터 이름을 선택 후 복사 시에는 현재 리스트 상에 보이는 모든 항목을 복사합니다.
  - 각 항목을 선택 후 복사 시에는 해당 항목을 복사합니다.
  - 해당 값을 아직 불러오지 못하였거나 값을 가지지 않는 경우에는 복사할 수 없습니다.
  - 설정만 가능한 항목들의 경우는 복사할 수 없습니다.
- 붙여넣기 : 복사되어져 있는 값을 해당 모니터에 설정합니다.
  - 복사되어져 있는 항목과 현재 선택된 항목이 동일한 경우에만 동작합니다.
  - 해당 클라이언트의 전원이 켜져 있는 상태에서만 동작합니다.
- 모두 붙여넣기: 복사되어져 있는 값을 현재 리스트에 보여지고 있는 모든 모니터에 설정합니다.
  - 복사되어져 있는 항목과 현재 선택된 항목이 동일한 경우에만 동작합니다.
  - 전원이 켜져 있는 클라이언트에만 적용됩니다.
- 새로고침 : 선택된 모니터의 각 항목들을 갱신합니다.

System 부분

- MDC와는 별도로 클라이언트를 관리하는데 필요한 기능들을 트리창에서 선택되어진 항목에 맞춰 보여 주며, 제어합니다. 시스템의 각 항목들은 MDC와는 달리 각 항목들을 선택하여 값을 설정하는 것이 아닌 해당 클라이언트를 더블 클릭하거나, Context Menu의 편집 항목을 클릭하여 각 기능들을 설정합니다.

- 세부항목
  - 시스템 : 모델 이름, 시리얼 번호, 스크린 크기, F/W 버전, MagicNet 버전, OS Image 버전에 대한 정보를 보여 줍니다.
    - 17형 모델에서는 동작 하지 않습니다.
  - 일반 : 컴퓨터 사양, 컴퓨터 이름, 작업 그룹, 사용자, 제품 키에 대한 정보를 보여 줍니다.
  - 성능 : CPU, 네트워크, 메모리, 디스크의 사용량을 보여줍니다.
  - 네트워크 : 네트워크 어댑터, Mac주소, IP주소 종류, IP 주소, 서브넷 마스크, 기본 게이트웨이, 기본설정 DNS, 보조 DNS의 정보를 보여 주며, 모니터 이름의 더블클릭이나 Context 메뉴의 편집항목을 통해 네트워크에 관한 설정을 변경할 수 있습니다.



- Network Adapter: 선택된 클라이언트의 네트워크 어댑터를 보여 줍니다.
- Mac 주소 : 선택된 클라이언트의 Mac주소를 보여 줍니다.
- 자동으로 IP 주소 받기 : IP 주소 종류를 선택합니다.

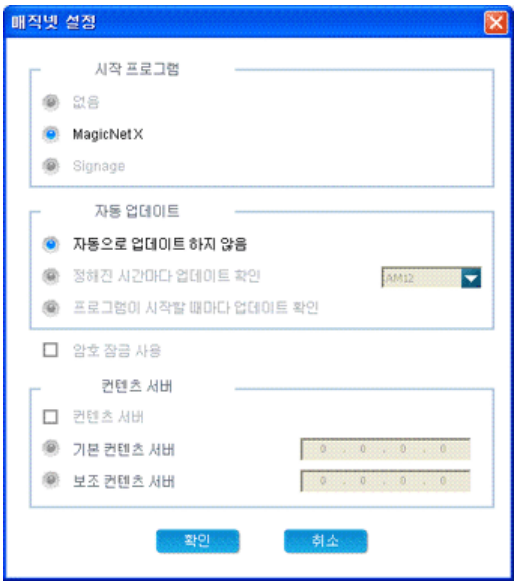
  다음 IP 주소 사용

- IP 주소 : IP 주소를 입력합니다.
- 서브넷 마스크 : 서브넷 마스크를 입력합니다.
- 기본 게이트웨이 : 기본 게이트웨이를 입력합니다.
- 기본설정 DNS : 기본설정 DNS를 입력합니다.
- 보조 DNS : 보조 DNS를 입력합니다.
- 네트워크 어댑터와 Mac 주소항목은 변경할 수 없습니다.

윈도우 : EWF, 화면 회전, 화면 해상도, 시스템 메시지에 대한 정보를 보여 주며, 모니터 이름의 더블 클릭이나 Context 메뉴의 편집항목을 통해 설정을 변경할 수 있습니다.

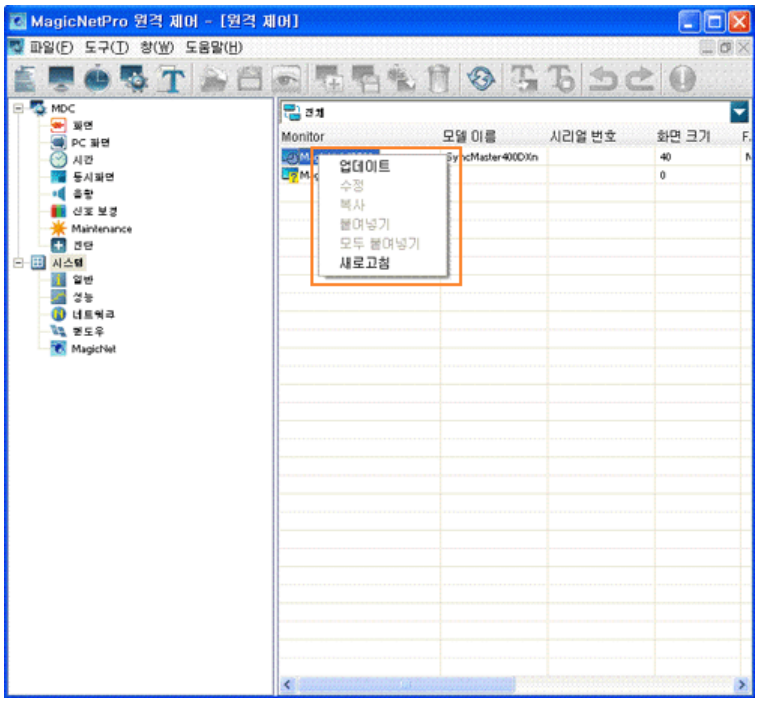
1) 현재 상태 : 선택된 클라이언트의 현재 EWF상태를 보여 줍니다.
2) EWF 명령 : 선택된 클라이언트의 EWF상태를 변경할 수 있습니다.
3) 화면 회전 : 선택된 클라이언트의 화면 방향을 선택할 수 있습니다.
4) 화면 해상도 : 선택된 클라이언트의 화면 해상도를 보여 줍니다.
5) 시스템 메시지 : 선택된 클라이언트의 시스템 메시지를 보여줄지 여부를 선택할 수 있습니다.
6) 현재 상태와 화면 해상도 값은 변경할 수 없습니다.

MagicNet : 시작 프로그램, 자동 업데이트, 암호 잠금 사용, 컨텐츠 서버에 대한 정보를 보여 주며, 모니터 이름의 더블 클릭이나 Context 메뉴의 편집 항목을 통해 설정을 변경할 수 있습니다.



1) 시작 프로그램 : 클라이언트가 시작할 때 보여 줄 프로그램을 선택할 수 있습니다.
2) 자동 업데이트 : 클라이언트의 자동 업데이트를 설정할 수 있습니다.
3) 암호 잠금 사용 : 암호 잠금을 사용할지를 선택할 수 있습니다.
4) 컨텐츠 서버 : 컨텐츠 서버를 사용할지를 선택할 수 있습니다.
5) 기본 컨텐츠 서버 : 기본 컨텐츠 서버의 IP주소를 입력하여 컨텐츠 서버를 사용하게 할 수 있습니다.
6) 보조 컨텐츠 서버 : 보조 컨텐츠 서버의 IP주소를 입력하여 기존 컨텐츠 서버가 동작하지 않을 때 보조 컨텐츠 서버를 사용하게 할 수 있습니다.

Context Menu



업데이트 : 모니터 이름을 선택하였을 경우에만 활성화되며, 현재 서버가 가지고 있는 업데이트 버전과 비교하여 해당 클라이언트를 업데이트합니다.

수정 : 해당 모니터의 값을 변경하는 창을 띄웁니다.

- 시스템, 일반, 성능의 경우 값을 보여 주기만 하고 설정항목을 가지지 않으므로 비활성화됩니다.

복사 : 해당 항목에 설정된 값을 복사합니다.

- 모니터 이름을 선택 후 복사 시에는 현재 리스트 상에 보이는 모든 항목을 복사합니다.
- 각 항목을 선택 후 복사 시에는 해당 항목을 복사합니다.
- 해당 값을 아직 불러오지 못하였거나 값을 가지지 않는 경우에는 복사할 수 없습니다.
- 시스템, 일반, 성능, 네트워크에 대한 항목들은 복사할 수 없습니다.
- 윈도우의 스크린 해상도항목은 복사할 수 없습니다.

붙여넣기 : 복사되어져 있는 값을 해당 모니터에 설정합니다.

- 복사되어져 있는 항목과 현재 선택된 항목이 동일한 경우에만 동작합니다.
- 해당 클라이언트의 전원이 켜져 있는 상태에서만 동작합니다.

모두 붙여넣기: 복사되어져 있는 값을 현재 리스트에 보여지고 있는 모든 모니터에 설정합니다.

- 복사되어져 있는 항목과 현재 선택된 항목이 동일한 경우에만 동작합니다.
- 전원이 켜져 있는 클라이언트에만 적용됩니다.

새로고침 : 선택된 모니터의 각 항목들을 갱신합니다.

모니터 상태

- : 서버와 모니터가 플레이어 모드로 연결 됨
- : 서버와 모니터가 스케쥴러 모드로 연결 됨
- : 서버와 모니터가 알 수 없는 모드로 연결 됨
- : 서버와 모니터가 연결 되지 않은 상태임

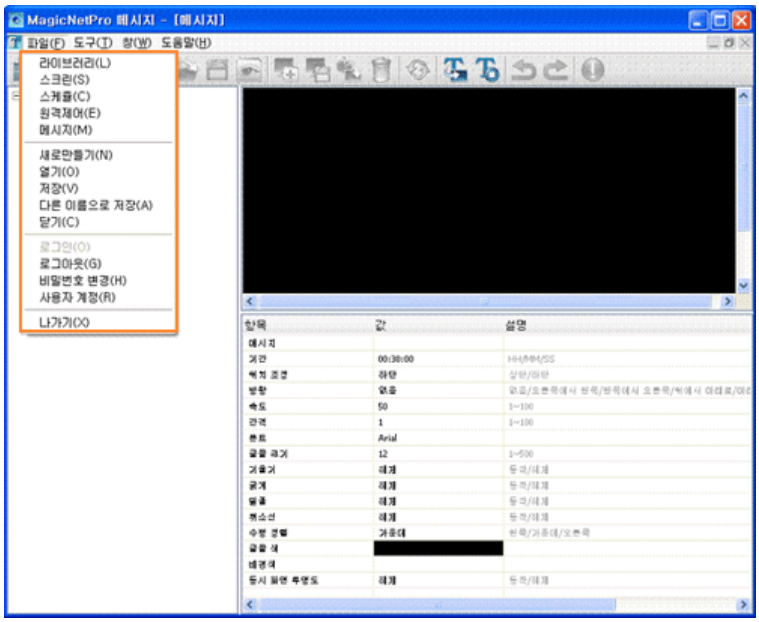
Combo View(그룹창)

로컬 모니터 그룹을 제외한 각 모니터 그룹을 보여 주며 선택할 수 있습니다.

각 그룹 선택 시 해당 그룹내의 클라이언트 리스트를 리스트 창에 보여 줍니다.

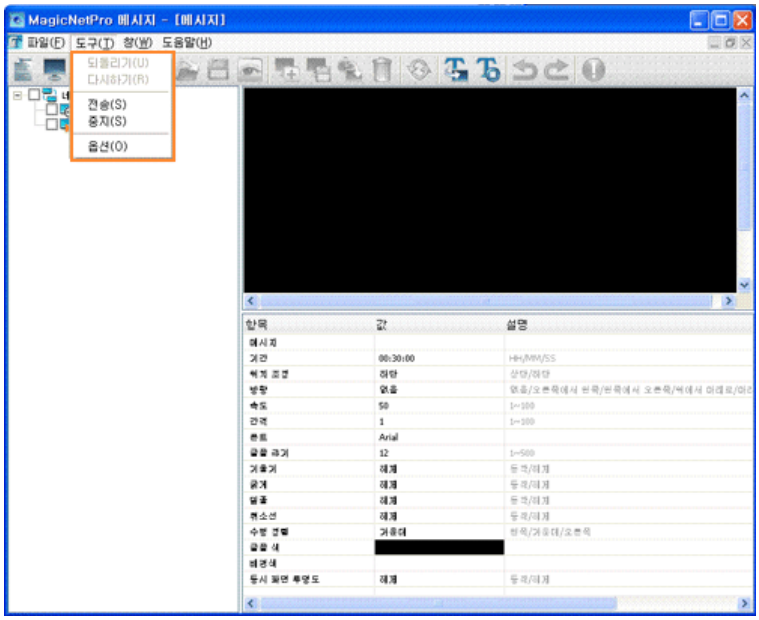
메세지

파일의 하위메뉴



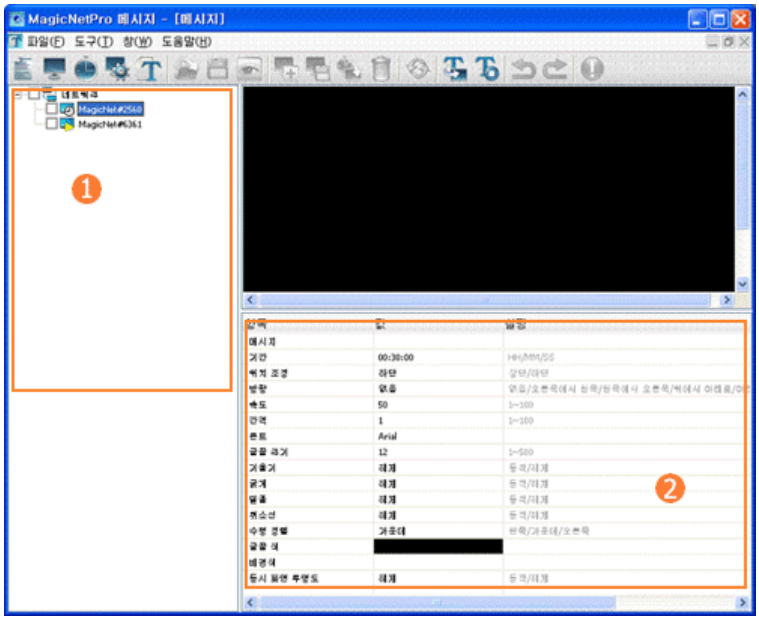
- 라이브러리 / 스크린 / 스케쥴 / 원격 제어 / 메시지
  - 서버에서 모니터로 스크린 스케쥴 및 기본적인 제어 등의 동작을 할 수 있는 각 View 창을 생성할 수 있으며 이미 생성되어 있으면 생성된 창을 선택할 수 있습니다.
- 새로만들기
  - 현재 작업 중인 메시지 창을 초기화 합니다. 작업 중인 메시지 정보가 저장 되지 않았다면 저장 할 수 있는 창이 생성 됩니다.
- 열기
  - 저장 되어 있는 메시지 파일을 불러올 수 있습니다. 작업 중인 메시지 정보가 저장 되지 않았다면 저장 할 수 있는 창이 생성 됩니다.
- 저장 / 다른 이름으로 저장
  - 작업된 메시지 파일을 저장 또는 다른 이름으로 저장할 수 있습니다.
- 닫기
  - 현재 작업 중인 메시지 창을 닫을 수 있습니다. 작업 중인 스크린 정보가 저장 되지 않았다면 저장 할 수 있는 창이 생성 됩니다.
- 로그인
  - 로그인 하기 전에는 서버의 모든 기능을 사용 할 수 없으며 서버 프로그램을 동작 하기 위해 로그인 을 진행 할 수 있습니다. MagicNet Pro를 설치 할 때 사용자가 입력한 비밀번호는 기본으로 관리자계정의 비밀번호가 됩니다.
- 로그아웃
  - 로그인 이 되어 있다면 로그아웃 을 진행 할 수 있습니다. 로그아웃 시 생성된 모든 창은 닫히게 되고 저장 되지 않은 정보들은 저장을 할 수 있는 창이 생성 됩니다.
- 비밀번호 변경
  - 현재 로그인 되어진 계정의 비밀 번호를 변경할 수 있습니다.
- 사용자 계정
  - 서버에 로그인 할 수 있는 사용자 계정을 생성 및 제거 수정 할 수 있습니다. 생성 할 수 있는 계정의 종류는 관리자 와 사용자가 있습니다.
    - 관리자 : 서버 사용에 모든 권한을 갖을 수 있습니다.
    - 사용자 : 서버 옵션 변경 및 사용자 계정 를 제외 한 모든 권한을 갖을 수 있습니다.
- 나가기
  - 프로그램을 종료할 수 있습니다. 저장 되지 않은 정보들은 저장을 할 수 있는 창이 생성 됩니다.

툴의 하위메뉴



- 되돌리기 / 다시하기
  - 이미 실행된 명령을 되돌리거나 다시 실행 할 수 있습니다. 다시하기를 할 수 있는 최대의 개수는 옵션에서 변경 가능 합니다.
- 전송 / 정지
  - 편집 된 메시지 데이타를 트리창에서 체크되어 선택 되어진 모니터에 전송 및 정지 할 수 있습니다.
- 옵션
  - 서버에 설정된 여러 값을 변경할 수 있습니다. 자세한 내용은 옵션 탭을 참고 하세요.

메세지



1. Tree View (트리창)
2. List View (목록창)

Tree View (트리창)

모니터 및 그룹 앞의 체크박스를 이용 하여 메시지 전송 되어질 모니터를 선택 할 수 있습니다.

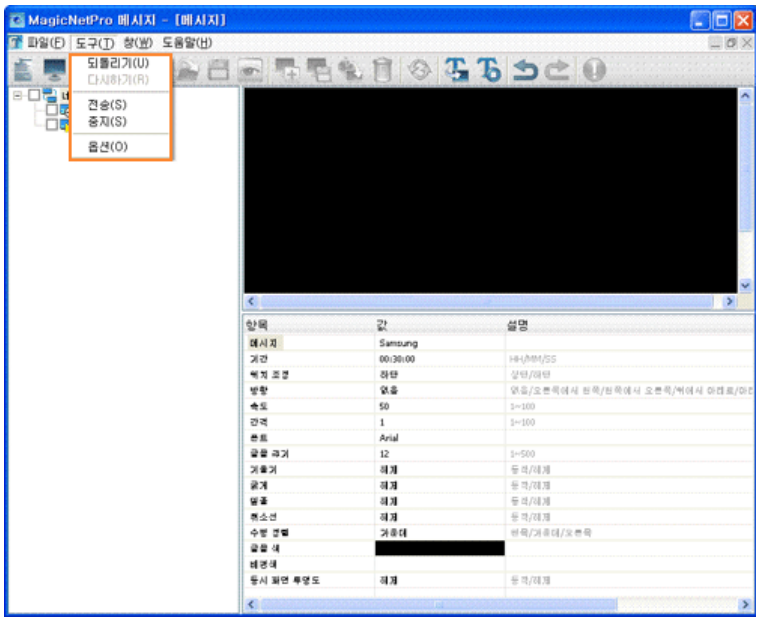
List View(목록창)

모니터에 전송 할 메시지의 세부 기능을 마우스 더블 클릭이나 생성된 버튼을 클릭 하여 변경 할 수 있습니다.

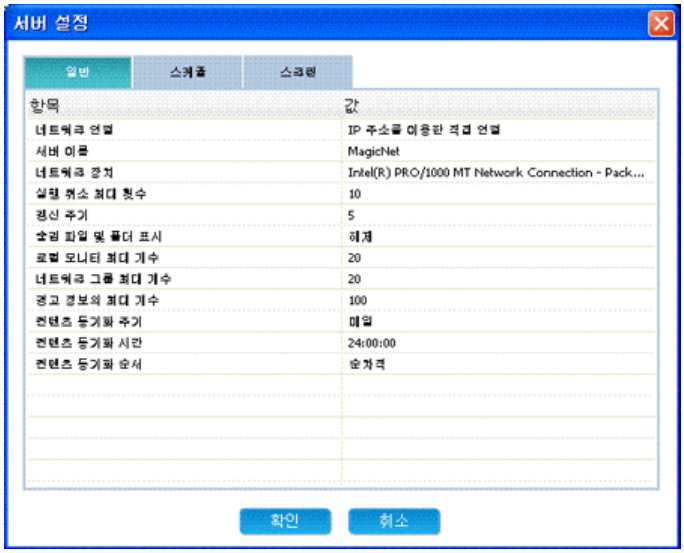
- 메시지 : 모니터에 표시될 메시지 를 설정할 수 있습니다.
  - 설정된 메시지는 미리보기 창에 적용되지 않습니다.
- 재생 시간,기간 : 모니터에 표시될 메시지의 시간을 분단위로 선택할 수 있습니다.
- 위치 조정 : 모니터에 표시될 메시지의 위치를 선택할 수 있습니다. (상단 / 하단)
- 방향 : 모니터에 표시될 메시지의 흐르는 방향을 설정할 수 있습니다.
  (없음 / 오른쪽에서 왼쪽 / 위에서 아래로 / 아래에서 위로 문자 모드)
- 속도 : 모니터에 표시될 메시지의 흐르는 속도를 설정할 수 있습니다.
- 간격 : 모니터에 표시될 메시지의 흐르는 간격을 설정할 수 있습니다.
- 글꼴, 글꼴 크기, 기울기, 굵게, 밑줄, 취소선, 글꼴 색 : 모니터에 표시될 메시지의 편집을 설정할 수 있습니다.
  - 글꼴의 종류는 현재 서버가 동작되는 PC의 글꼴을 보여 줍니다. 모니터에 같은 글꼴이 설치되어 있어야 모니터에도 글꼴을 표현 할 수 있습니다.
- 수평 정렬 : 모니터에 표시될 메시지의 정렬을 설정할 수 있습니다.
- 배경색 : 모니터에 표시될 메시지의 배경색을 선택할 수 있습니다.
- 동시 화면 투명도 : 모니터에 표시될 메시지의 투명을 선택할 수 있습니다. (동작 / 해제)

옵션

옵션



일반



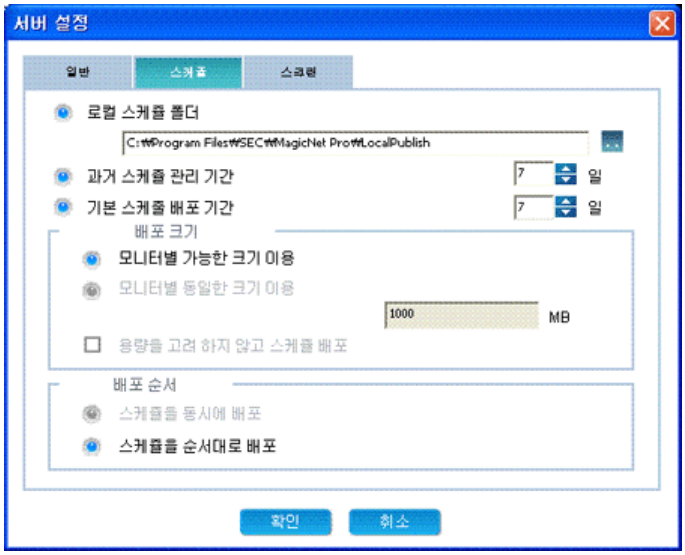
네트워크 연결 : 서버와 모니터 간의 연결 방법을 선택할 수 있습니다. 서버와 모니터간 연결 방법이 동일 하여야 서버 모니터간 연결이 가능 합니다.

- 자동연결 : 동일 네트워크 내의 모니터를 자동 연결할 수 있습니다.
- 직접 연결 : 모니터에서 서버의 IP 지정하여 서버와 직접 연결할 수 있습니다.

서버 와 모니터가 서로 다른 개인 네트워크 상에 있는 경우에는 서로 연결될 수 없습니다. 단, 서버가 Public IP 주소를 가지고 있는 경우에만, Private IP 주소를 가진 모니터가 직접 연결 을 이용하여 연결 될 수 있습니다.

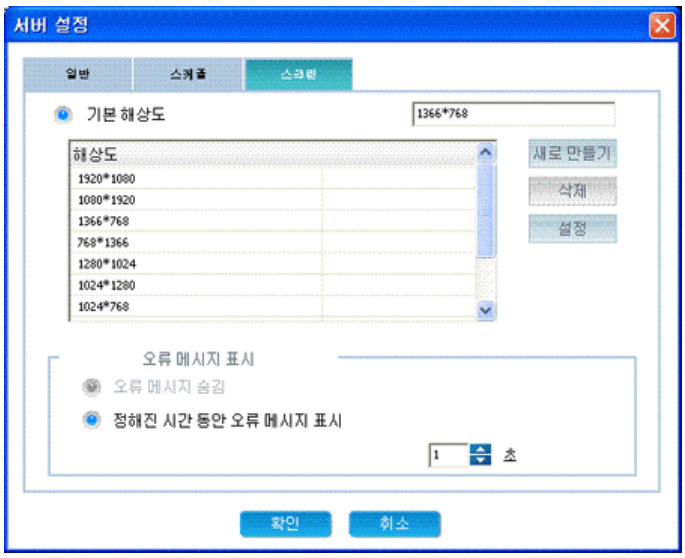
- 서버 이름 : 서버 이름을 변경할 수 있습니다.
  - 서버와 모니터가 연결 되기 위해서는 서버와 모니터에서 사용하는 서버 이름 이 동일 해야 합니다.
- 네트워크 장치 : 서버에서 사용 할 랜카드를 선택할 수 있습니다.
  - 서버 처음 실행 시 서버가 사용하는 PC 에 두 개 이상의 랜카드가 있을 경우 서버가 사용할 랜카드를 선택 할 수 있는 창이 뜨게 됩니다.
- 실행 취소 최대 횟수 : 되돌리기를 할 수 있는 최대 횟수를 선택할 수 있습니다.
- 갱신 주기 : 원격 제어에서 모니터의 데이터를 새로 가져오는 주기 시간을 설정할 수 있습니다. 0 으로 설정하면 자동으로 모니터의 데이터를 가져오지 않으며 Tool Bar나 메뉴의 새로고침를 이용하여야만 데이터를 가져 올 수 있습니다.
- 숨김 파일 및 폴더 표시 : 라이브러리에서 서버 컴퓨터내의 숨겨진 속성의 파일을 볼 수 있습니다.
- 로컬 모니터 최대 개수 : 스케쥴에서 로컬 배포하기를 위한 가상의 로컬 모니터를 생성할 수 있는 최대 갯수를 설정할 수 있습니다.
- 네트워크 그룹 최대 개수 : 스케쥴에서 네트워크 모니터를 관리 하는 네트워크의 그룹을 생성할 수 있는 최대 갯수를 설정할 수 있습니다.
- 경고 정보의 최대 개수 : 클라이언트의 이상여부를 알려 주는 경고메시지를 저장할 최대 개수를 설정할 수 있습니다. 설정된 개수 이상의 정보가 저장될 경우 오래된 메시지는 삭제됩니다.
- 컨텐츠 동기화 주기 : 컨텐츠 서버의 동기화 주기를 설정할 수 있습니다.
- 컨텐츠 동기화 시간 : 컨텐츠 서버를 동기화할 시간을 설정할 수 있습니다. 단, 클라이언트에 설정된 시간을 기준으로 동기화를 실행합니다.
- 컨텐츠 동기화 순서 : 컨텐츠 동기화 시 동기화되는 순서를 결정합니다.

Scheudle



- 로컬 스케쥴 폴더: 가상의 로컬 모니터를 이용한 로컬 스케쥴이 생성되는 디렉토리 설정할 수 있습니다. 초기값은 서버가 설치된 폴더입니다.
- 과거 스케쥴 관리 기간: 스케쥴 을 위한 스크린 등록,저장,불러오기 등 관리할 수 있는 과거 스케쥴 기간을 설정할 수 있습니다. 만약 이 기간은 0일로 하였다면 현재 이전의 시간에 스크린 을 등록,저장,불러오기 등을 진행 할 수 없습니다.
- 기본 스케줄 배포 기간 : 스케쥴에서 설정되는 배포 기간을 설정 할 수 있습니다.
- 배포 크기 : 스케쥴 배포 시 모니터의 사용 가능 공간을 설정 및 변경 가능 합니다.
  - 모니터별 가능한 이용 크기 이용 :사용 가능 공간을 모니터에서 다운로드 가능 한 크기로 설정할 수 있습니다.
  - 모니터별 동일한 크기 이용 : 사용 가능 공간을 편집박스에서 설정 된 값으로 크기를 설정할 수 있습니다.
  - 용량을 고려 하지 않고 스케쥴 배포: 배포 크기가 모니터의 사용 가능 공간 크기보다 크더라도 배포를 진행 하도록 설정할 수 있습니다.
- 배포 순서 : 여러 대의 모니터로 배포 진행 시 배포 되는 순서를 결정 합니다.
  - 스케쥴을 동시에 배포 : 여러 대의 모니터에 동시에 배포를 실행하게 합니다.
  - 스케쥴을 순서대로 배포 : 여러 대 중 모니터 하나씩 배포를 실행하게 합니다.

스크린



- 기본 해상도: 새로운 스크린을 생성시 초기 해상도 값을 설정 및 추가 삭제할 수 있습니다.
  - 새로만들기: 스크린에서 사용 할 수 있는 새로운 해상도를 추가할 수 있습니다. 스크린 의 배경 해상도에 새로 추가된 해상도가 더해 집니다.
  - 삭제 : 새로만들기 로 생성한 해상도를 제거할 수 있습니다. 스크린 의 배경 해상도에서도 해상도가 제거 됩니다.
  - 설정: 선택된 해상도를 기본 해상도로 설정할 수 있습니다.
- 오류 메시지 표시: 스크린에서 미리 보기 시에 오류 발생에 대한 옵션 을 설정 할 수 있습니다.
  - 오류 메시지 숨김 : 스크린 미리 보기 시 오류 발생되면 메시지를 표시하지 않고 다음 미리 보기를 진행합니다.
  - 정해진 시간 동안 오류 메시지 표시: 스크린 미리 보기 시 오류 발생되면 편집박스에서 설정 된 시간 동안 오류 메시지를 표시합니다.

Contents Server

MagicNet Contents Server가 동작되는 별도의 PC에서 실행되는 프로그램

- 버전 : MagicNet Contents Server의 버전 정보
- MAC ID : MagicNet Contents Server가 설치된 PC의 Network Device MAC Address data MagicNet 서버에서 MagicNet Contents Server로 등록 여부를 확인할 때 사용됨
- 이름 : MagicNet 서버에서 설정한 MagicNet Contents Server의 이름

연결

- 서버 IP : 접속을 원하는 MagicNet 서버의 IP 주소를 입력합니다. 연결 버튼을 선택, 클릭하면 서버 IP 주소의 MagicNet 서버로 접속을 시도 하고, MagicNet 서버에서 최종 등록 승인을 하면 연결 성공하게 됩니다.
- 상태 : MagicNet 서버의 접속 상태 정보를 표시합니다.
- 네트워크 : 네트워크의 사용량을 표시합니다.

MagicNet 클라이언트의 각종 환경 설정 기능

1 정보 버전을 확인할 수 있습니다.

2 EWF 드라이브 설정을 확인하거나 변경합니다.

3 비밀번호 비밀번호 관리를 합니다.

설정

4

5 **회전** 메뉴에서 사용자 선택에 의해 화면 회전을 수행하는 기능입니다.

6 **프로그램** 메뉴에서 사용자 선택에 의해 프로그램을 실행 및 종료하는 기능입니다.

7 **나가기** mnMain를 종료합니다. mnMain 종료할 때는 현재 실행중인 MagicNet X나 스케쥴 프로그램도 같이 종료됩니다.

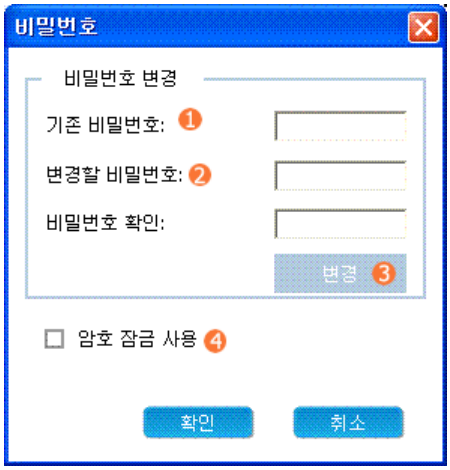
EWF : 드라이버 설정 확인 및 변경

1 EWF 상태
- 현재 상태: 현재 설정된 EWF의 상태를 보여줍니다.
- 시작 명령: 다음 부팅시 적용될 EWF의 상태를 보여줍니다.

2 EWF 명령
- Disable and restart : EWF를 해제로 만들기 위해 상태 변경 후 재부팅하는 명령
  재부팅 후 해제로 변경됩니다.
- Enable and restart : EWF를 동작으로 만들기 위해 상태 변경 후 재부팅하는 명령
  재부팅 후 동작으로 변경됩니다.
- Commit : 동작상태에서 변경된 내용을 저장하기 위한 명령

비밀번호 : MagicNet X의 비밀번호 관리

설정에 진입하기 전에 비밀번호 를 확인하도록 설정하는 기능입니다. 암호 잠금 사용 을 설정할 경우 비밀번호를 확인합니다.



1 기존 비밀번호
- 기존 비밀번호를 입력합니다.

2 변경할 비밀번호
- 신규 비밀번호를 변경합니다.

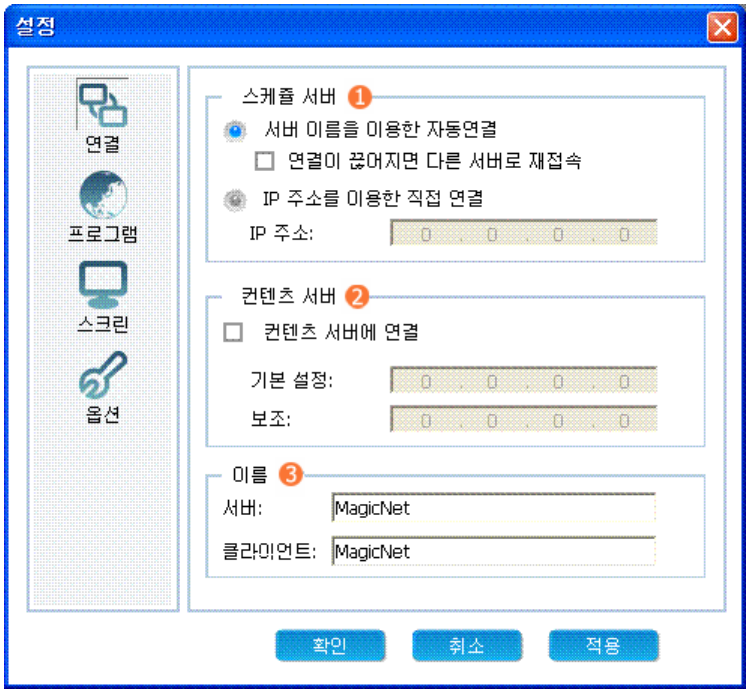
3 변경

- 비밀번호를 변경합니다.

4 암호 잠금 사용
- 비밀번호를 적용하여 환경 설정 합니다.

설정

연결안됨 탭



1 스케쥴 서버
- 서버 접속 설정
  - 로컬 에서 서버를 자동 접속 합니다.
  - 서버 연결이 끊어지면 다른서버로 자동 접속 합니다.
  - 수동 접속(사용자 접속 서버 IP 입력) 합니다.

2 컨텐츠 서버
- 총 2개의 컨텐츠 서버를 설정가능 합니다.
- 서버 IP를 입력 합니다.

3 이름
- 이름 설정
  - 접속할 서버 ID
  - 클라이언트 본인 ID

1 스케쥴 서버

- 서버 이름을 이용한 자동 접속
  : 스케쥴 서버와 클라이언트가 동일 서브 네트워크 상에 존재할 경우, 서버의 이름을 구분하여 자동으로 서버에 접속합니다.
- 연결이 끊기면 다른 서버로 재 연결
  : 자동 접속으로 연결된 서버와 연결이 끊어질 경우, 동일 서브 네트워크 상에 존재하는 다른 서버에 자동으로 접속합니다.
- IP 주소를 이용한 직접 접속
  : 입력된 IP 주소에 위치한 스케쥴 서버에 접속합니다.
  : 스케쥴 서버는 클라이언트와 동일한 네트워크 상에 존재하지 않더라도 접속 가능합니다. 그러나, 서버가 사설 네트워크에 존재하는 사설 IP 를 가지고 있을 경우에는 접속될 수 없습니다. 그러므로 스케쥴 서버는 공인 IP 주소를 가진 네트웍크 망에 설치되야 합니다.

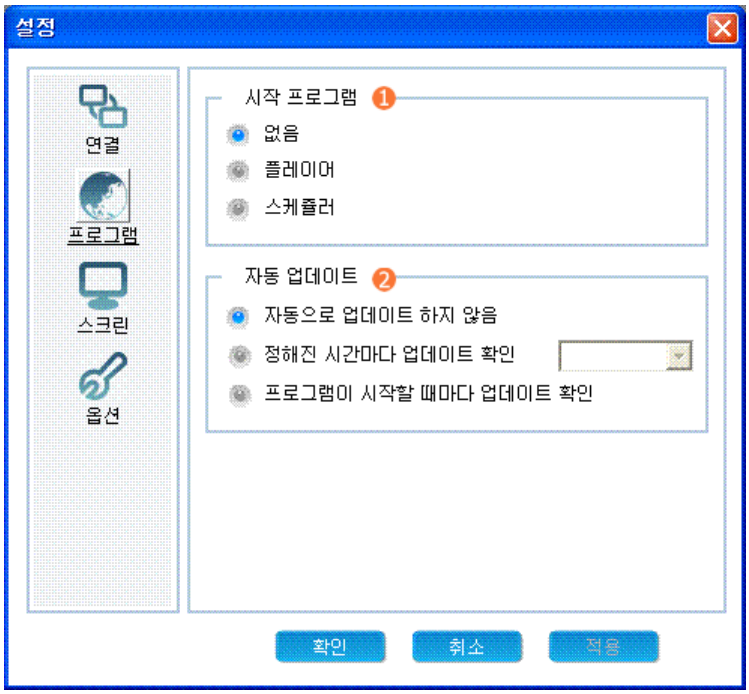
2 컨텐츠 서버

- 컨텐츠 서버에 연결
  : 스케쥴 서버와 컨텐츠 서버를 별도로 구분하여 사용하고자 할 경우 이 옵션을 선택합니다.
  : 이 옵션이 선택될 경우, 모든 컨텐츠 파일은 지정된 컨텐츠 서버에서 다운로드 또는 스트리밍 받게 되며 스케쥴 서버는 스케쥴과 원격 제어 기능만을 수행하게 합니다.
- 기본 IP
  : 컨텐츠 서버로 운영되는 서버의 IP 주소를 입력합니다.
- 보조 IP
  : 기본 컨텐츠 서버와 연결이 되지 않을 때, 운영되는 서버의 IP주소를 입력합니다.

3 이름

- 서버
  : 연결하고자 하는 스케쥴 서버의 이름을 입력합니다.
- 클라이언트
  : 모니터의 이름을 설정합니다.

프로그램 탭



1 시작 프로그램

- 클라이언트 시작할 때 실행할 프로그램을 설정 합니다.

2 자동 업데이트

- 자동 업데이트 하는 방법을 설정 합니다.

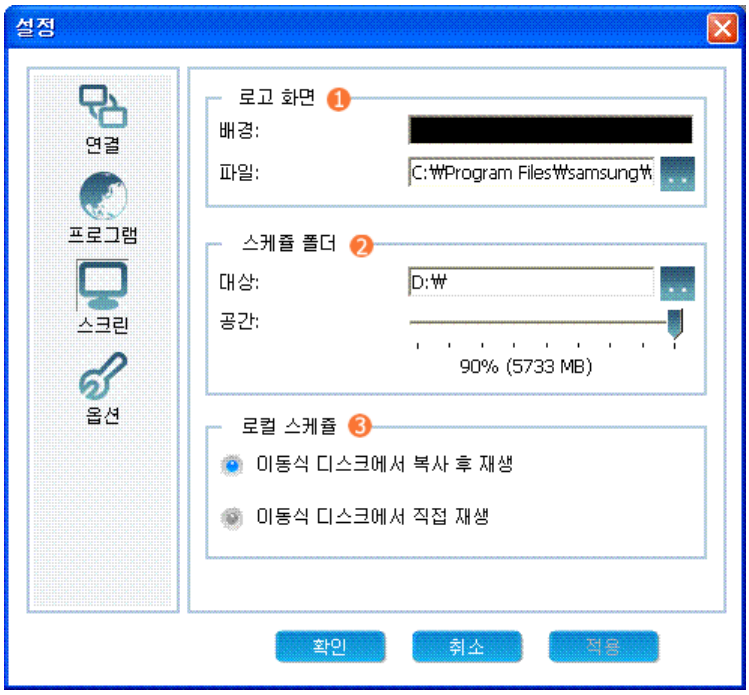
1 시작 프로그램 (시작 프로그램)

- 클라이언트 프로그램에서 처음 시작할 때 실행되는 프로그램을 설정합니다.
- 총 2가지 프로그램중에 1 개를 선택하거나프로그램 실행을 하지 않게 설정할 수 있습니다.
- 플레이어 (키보드로 동작 가능하며, 서버에 있는 컨텐츠를 가져와서 볼 수 있는 미디어 플레이어 프로그램을 실행합니다. (MagicNet X)
- 서버에서 제작된 화면을 정해진 시간에 화면에 표시하고, 원격제어가 가능한 Information 표시 용 프로그램을 실행합니다.

2 자동 업데이트

- 클라이언트 프로그램을 자동 업데이트하는 옵션을 설정합니다.
- 자동으로 업데이트 하지 않습니다.
- 정해진 시간마다 업데이트 확인 : 매일 정해진 시간이 되면 업데이트 버전을 확인하고 업데이트 진행합니다.
- 프로그램이 시작할 때 마다 업데이트 확인 : 매번 프로그램이 시작되는 시점에서 업데이트를 확인합니다.

스크린 탭



1 로고 화면 : Signage 스케줄러 프로그램의 주화면을 설정합니다.
- 배경 : 배경색을 설정합니다.
- 파일 : 로고 화면을 설정합니다. (플레시, 사진, 동영상 설정 가능)

2 스케쥴 폴더 : 스케쥴 파일 위치를 지정 합니다.
- 대상: 스크린 디자인 파일, Content 파일 의 위치를 지정합니다.
- 공간: 다운로드 할 용량 한계치를 지정 합니다.

3 로컬 스케쥴 : 로컬 스케줄 옵션을 지정합니다.
- 이동식 디스크에서 복사 후 재생 : USB 의 스케줄 파일을 FDM에 복사후 실행 합니다.
- 이동식 디스크에서 직접 재생 : USB의 스케줄 파일을 그대로 실행 합니다.

1 로고 화면

- 스케쥴 의 초기 화면이나 스케쥴 사이에 나타나는 화면을 설정합니다.
  - 배경 : 전체 화면의 배경색을 설정합니다.
  - 파일 : 배경화면에 나타날 로고 화면을 설정합니다. (플레시, 사진, 동영상 설정 가능)

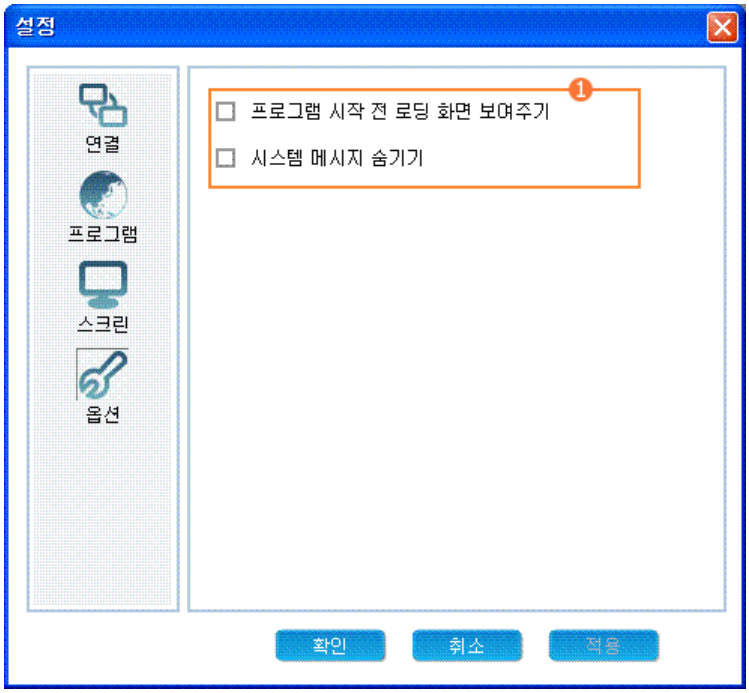
2 스케쥴 폴더

- 스케쥴 하기 위한 컨텐츠를 다운로드 받고 관리할 디렉토리를 설정하고, 디스크 용량을 관리합니다.
  - 대상 (대상) : 디렉토리를 설정합니다.
    (C: 드라이브는 시스템으로 사용하므로, D: 드라이브나 이동식 디스크의 디렉토리로 설정해야 합니다.)
  - 공간 (space) : 스케쥴 에 사용될 용량 한계치를 설정합니다. 전체 사용가능한 공간의 10% ~ 90% 까지 설정가능합니다.

3 로컬 스케쥴

- 네트워크를 사용하지 않고 USB 를 사용하여 스케쥴을 진행할 경우 필요한 옵션을 설정합니다.
  - 이동식 디스크에서 복사하여 플레이
    : USB 에 있는 스케쥴을 스케쥴 folder 에 복사한 후 스케쥴을 진행합니다.. 복사 완료후 USB 제거 가능합니다.
  - 이동식 디스크에서 직접 플레이
    : USB 에 있는 스케쥴을 직접 플레이합니다. USB 를 제거하면 스케쥴이 종료합니다.

옵션 탭



1 기타 옵션 설정

- 프로그램 시작 전 로딩 화면 보여주기 : 부팅 후 Main 프로그램이 수행전까지 보이는 loading 스크린 프로그램의 실행 여부를 선택합니다.
- 시스템 메시지 숨기기 : 윈도에서 발생되는 시스템 메시지를 보이지 않게 합니다.

문제해결

서버와 모니터 간 연결이 되지 않을 때

- 서버와 모니터의 네트워크 환경이 정상적인지 확인하세요.
  (네트워크 케이블 연결 , IP 셋팅 등)
- 서버가 동작되는 PC 에 네트워크 카드 가 두 개 이상일 때 서버에서 사용 될 네트워크 카드 가 올바르게 선택 되었는지 확인하세요.
  (서버 옵션 의 네트워크 장치에서 선택 가능 합니다.)
- 서버와 모니터에서 사용하는 서버 이름이 동일 한지 확인하세요
- 서버와 모니터의 연결 방법이 동일 한지 확인하세요.
  (서버 이름을 이용한 자동연결 / IP 주소를 이용한 직접 연결)
- 서버 이름을 이용한 자동연결로 되어 있다면 서버와 모니터가 동일한 Subnet 에 있는지 확인하세요.
- IP 주소를 이용한 직접 연결 로 되어있다면 모니터에서 선택된 서버의 IP 가 올바른지 확인하세요. 이때 서버와 모니터가 다른 네트워크 상에 위치 하고 있다면 모니터에서 연결될 서버의 IP 는 Public IP 주소 를 가지고 있어야 합니다.
- 서버 프로그램이 PC에서 Windows 방화벽으로 모니터 액세스하는 것이 차단 되어 있는지 확인하세요.

모니터 이름 앞의 아이콘이 정상연결인 파란색이 아니라 주황색으로 보일 때

네트워크 연결은 정상적이지만 서버와 모니터간 연결이 정상적이지 않을 때 발생 합니다. 모니터가 다른 서버에 연결되어 있거나 네트워크 상태가 정상이 아닐 때 발생 합니다. 해당 모니터와 연결 상태 확인 및 네트워크 상태를 확인하세요.

배포가 정상적으로 수행 되지 않을 때

- 배포 하고자 하는 모니터 앞에 체크를 하여 선택 하였는지 확인하세요.
- 배포 하고자 하는 모니터가 서버와 연결 되었는지 확인하세요.
- 배포 하고자 하는 모니터의 동작모드가 스케쥴러인지 확인하세요.
- 배포 하고자 하는 모니터의 용량이 충분 한지 확인하세요.
- 배포 설정된 시간 안에 스크린 이 존재하는지 확인하세요.

배포 상태가 100% 되지 않고 완료가 되었습니다.

- 배포 상태바에 나타나는 % 는 모니터가 스크린에 다운로드로 설정된 컨텐츠 들을 다운로드 받아야 되는 총 용량에 대한 실제 다운로드 한 용량을 나타냅니다. 100%가 되지 않은 경우는 모니터에서 다운로드를 실패 한 경우이고 그에 대한 결과는 해당 모니터의 Result cell 를 더블 클릭 하거나 클릭시 나타나는 버튼을 선택 하여 확인 할 수 있습니다. 다운로드 실패 한 파일이 서버 혹은 컨텐츠 서버에 정상적으로 존재 하는지 확인하세요.
- 서버 실행시 동시에 실행 되는 StreamServer.exe Program 이 정상적으로 실행 되고 있는지 확인 하세요.(StreamServer.exe 가 트레이 아이콘으로 실행 되고 있는지 혹은 작업 관리자의 프로세스에서 이미지 이름으로 실행 되고 있는지 확인 가능 합니다.) 만약 실행 되고 있지 않다면 서버를 다시 실행 시키거나 서버 실행 파일이 있는 폴더 내의 StreamServer.exe 를 다시 실행 하세요.

스케줄에 해당 시간에 정상적으로 수행되지 않을 때

- 스케줄이 정상적으로 배포 되었는지 확인하세요.
- 서버와 모니터의 시스템 시간이 동일 한지 확인하세요.

비밀번호 / 로그인

MagicNet Pro를 설치 할 때 사용자가 입력한 비밀번호는 기본으로 관리자계정의 비밀번호가 됩니다.

비밀번호를 잊었다면 프로그램을 제거하고 다시 설치하세요.

모니터 업데이트 기능이 동작 하지 않을 때

모니터의 버전을 확인하세요. 이미 최신 버전인 경우 업데이트 진행 되지 않습니다.

동영상 파일이 라이브러리 에 등록 되지 않을 때

서버가 동작하는 모니터에 등록 하고자 하는 동영상 포맷의 코덱이 설치되어 있는지 확인하세요. 코

덱은 해당 PC 에 같은 종류의 여러 코덱이 설치될 경우 충돌이 일어나거나 불완전한 코덱이 설치될 경우 그로 인해 프로그램 오류가 발생할 수 있으니 설치할 경우 주의를 요합니다.

? 스크린에서 편집된 영역이 미리보기가 되지 않거나 미리보기 동작 되지 않을 때

- 미리보고자 하는 파일이 손상되었거나 존재 하지 않는지 확인하세요.
- 문서 파일 과 Source 는 미리보기 되지 않습니다.

프로그램 제거

MagicNet Pro는 Windows 프로그램 추가/제거 옵션을 사용하거나
프로그램 설치시 추가되는 메뉴를 통해 제거할 수 있습니다.

MagicNet Pro를 제거하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. 시스템 트레이에서 [**시작**] 메뉴로 이동하고 [**설정**]을 선택한 다음 메뉴에서 [**제어판**]을 선택합니다.
2. Windows XP의 경우 [**시작**] 메뉴에서 [**제어판**]을 선택합니다.
3. 제어판에서 [**프로그램 추가 / 제거**] 아이콘을 엽니다.
4. [**추가 / 제거**] 창에서 아래로 스크롤한 다음 **MagicNet Pro**를 클릭하여 강조 표시합니다.
5. [**변경 / 제거**]를 클릭하여 제거합니다.
6. "예"를 클릭하여 **MagicNet Pro**의 제거를 시작합니다.
7. 설치 제거가 완료되었다는 대화 상자가 나타날 때까지 기다립니다.

화면 조정

버튼 설명

1. [MENU /] 메뉴화면을 켜고 끄거나, 조정메뉴화면에서 이전단계로 돌아갈 때 사용합니다.
2. [▼/▲]메뉴화면에서 메뉴를 이동하거나 조정할 때 누릅니다.
3. [⏎]원하는 기능을 선택할 때 누릅니다.
4. [AUTO] 화면을 자동으로 조정합니다.

직접 기능

- AUTO

메뉴	설명
AUTO	자동 조정 기능을 사용하여 모니터는 수신되는 비디오 신호를 자동으로 조절합니다. 미세 조정(미세 조정), 큰폭조정(주파수 조정)의 값과 위치도 자동으로 조절됩니다. 보다 정확한 자동 조정을 원하실 때에는 자동화면 조정용 패턴을 실행한 상태에서 '자동 조정' 기능을 실행해 주십시오. ※ 아날로그 모드에서만 동작합니다. ▸ 자동 조정 후 화면이 깨끗하게 조정되지 않을 경우, 자동 조정 버튼을 다시 눌러 조정합니다. ▸ 디스플레이 등록 정보에서 해상도 설정을 변경하게 되면, 이 모니터는 스스로 자동 조정 기능을 실행합니다.

OSD 조정 잠금

OSD 잠금 설정후 AUTO 실행시

OSD 잠금 설정후 메뉴 실행시

메뉴	설명
OSD 조정 잠금 설정	현재 설정되어진 상태를 유지하거나 타인이 재조정 할 수 없게 OSD 를 잠그는 기능입니다. **설정:** 메뉴버튼을 5초동안 누르고 있으면 OSD조정 잠금 기능이 설정됩니다. **해제:** 메뉴버튼을 5초동안 누르면 OSD조정 잠금 기능이 해제됩니다. ※ OSD조정 잠금 기능을 사용해도 밝기와 명암 그리고 직접 버튼의 매직 브라이트(☀)은 조정 할수 있습니다.

MagicBright™

메뉴	설명
MagicBright™	MagicBright 버튼을 누릅니다. 다시 MagicBright 버튼을 눌러 원하는 모드를 선택합니다. - 6가지 모드(사용자 조정/문자 모드/인터넷 모드/게임/스포츠/영화)

음량

메뉴	설명
음량	음량의 크기를 조정합니다.(음량을 줄일 때도 반드시 ▲/ 를 눌러야 조정이 가능합니다.)

SOURCE

메뉴	설명
SOURCE	비디오 신호를 선택합니다.(아날로그/Client/MagicNet)

OSD 기능

화면	밝기	명암			
색상	MagicColor	바탕색 조정	색상 조정	감마 조정	
화질	주파수 조정	미세 조정	선명도	수평 위치	수직 위치
OSD	메뉴 언어	수평 위치	수직 위치	메뉴 투명도	메뉴 표시 시간
설정	화질 초기화	색상 초기화			
정보 표시					

화면 ▲

메뉴	설명	재생/멈춤
밝기	메뉴화면의 메뉴를 이용하여 화면의 밝기를 조정할 수 있습니다. 조정 방법 : MENU → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU	
명암	화면의 명암을 조정합니다. (MagicColor의 Full 모드와 Intelligent 모드에서는 지원하지 않습니다.) 조정 방법 : MENU → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU	

색상

메뉴	설명	재생/멈춤

사용자가 원하는 색상을 최적화시키고 일괄적으로 유지될 수 있도록 하는 과정을 말합니다. 정확하게 윈도의 이미지들(웹 이미지들, 또는 오늘날의 디지털 카메라 또는 스캐너로 제작된 것들을 포함)을 보기 원하시는 분들은 MagicTune™이 도움이 될 것입니다.

❶	해제	MagicColor 기능을 해제합니다.
❷	데모	MagicColor 동작상태와 일반적인 상태를 비교하실 수 있습니다.
❸	Full	스킨영역을 포함한 더욱 더 선명한 화질을 보실 수 있습니다.
❹	Intelligent	스킨영역을 제외한 다른 부분의 채도를 향상 시켜줍니다.
❺	MagicZone	MagicZone은 모니터 특정 영역의 밝기, 선명도, 색상, 채도를 높여 동영상이나 사진 등을 좀 더 밝고 선명하게 보기 위한 기능입니다. 특히 동화상 화면에서 더욱 더 적절하게 사용 가능합니다.

MagicZone

MagicColor

- 색조 — 이 기능은 색상을 조정합니다.

색조

- 색채도 — 이 기능은 색채도를 조정합니다.

색채도

- 밝기 — 이 기능은 밝기를 조정합니다.

밝기

- 선명도 — 이 기능은 선명함과 흐림을 조정합니다.

선명도

- 수평 위치 — 이 기능은 MagicZone의 위치를 오른쪽 또는 왼쪽으로 조정합니다.

수평 위치

- 수직 위치 — 이 기능은 MagicZone의 위치를 위쪽 또는 아래쪽으로 조정합니다.

수직 위치

- 수평 크기 — 이 기능은 MagicZone의 수평 크기를 조정합니다.

수평 크기

- 수직 크기 — 이 기능은 MagicZone의 수직 크기를 조정합니다.

수직 크기

바탕색 조정

사용자의 기호에 따라 4가지 모드의 색상을 변경할 수 있습니다.
-차갑게, 표준, 따뜻하게, 사용자 조정
(MagicColor의 Full 모드와 Intelligent 모드에서는 지원하지 않습니다.)

조정 방법 : MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ →↵ → ▲ , ▼ → MENU

색상 조정

화면의 적색, 녹색, 청색의 값을 각각 임의대로 조정합니다.
-적, 녹, 청
(MagicColor의 Full 모드와 Intelligent 모드에서는 지원하지 않습니다.)

조정 방법 : MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵
→ ▲ , ▼ → MENU

감마 조정

감마 모드 조정 시 중간 명도를 가진 색의 밝기를 변경할 수 있습니다.

- 모드1
- 모드2
- 모드3

조정 방법 : MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

화질

메뉴	설명	재생/멈춤
주파수 조정	화면상에 수직으로 나타나는 노이즈(줄무늬)를 제거합니다. 조정을 한 후에는 화면위치가 바뀔 수 있으므로 수평 위치조정 메뉴를 사용하여 화면이 가운데로 오도록 재조정 하십시오. ※ 아날로그 모드에서만 동작합니다. 조정 방법 : MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU	
미세 조정	화면상에 수평으로 나타나는 노이즈(줄무늬)를 제거합니다. 미세 조정으로 노이즈가 완전히 제거되지 않으면 주파수 조정을 한 다음 미세 조정을 다시 하십시오. ※ 아날로그 모드에서만 동작합니다. 조정 방법 : MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU	
선명도	화면의 윤곽을 조정합니다. (MagicColor의 Full 모드와 Intelligent 모드에서는 지원하지 않습니다.) 조정 방법 : MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU	
수평 위치	화면의 위치를 왼쪽 또는 오른쪽으로 조정합니다. ※ 아날로그 모드에서만 동작합니다. 조정 방법 : MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU	
수직 위치	화면의 위치를 위쪽 또는 아래쪽으로 조정합니다. ※ 아날로그 모드에서만 동작합니다. 조정 방법 : MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU	

OSD

메뉴	설명	재생/멈춤
메뉴 언어	메뉴화면에 표시되는 언어를 선택하는 기능입니다. 2가지 언어를 선택할 수 있습니다. (한국어, English) 조정 방법 : MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU	
수평 위치	메뉴화면의 수평 위치를 조정합니다. 조정 방법 : MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU	
수직 위치	메뉴화면의 수직 위치를 조정합니다. 조정 방법 : MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU	
메뉴 투명도	화면조정 메뉴의 투명도를 선택합니다. 조정 방법 : MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU	
메뉴 표시 시간	일정한 시간동안 화면조정 메뉴를 조정하지 않으면 자동으로 메뉴화면이 사라집니다. 메뉴화면이 자동으로 사라지는 시간을 설정하는 기능입니다. - 5 초, 10 초, 20 초, 200 초 조정 방법 : MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU	

설정 ▲

메뉴	설명	재생/멈춤
화질 초기화	화질 설정을 초기화 합니다. 조정 방법 : MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU	
색상 초기화	색상 설정을 초기화 합니다. 조정 방법 : MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU	

정보 표시

메뉴	설명
	컴퓨터 시스템에서 설정한 현재 사용중인 주파수와 해상도를 보여줍니다.

※ 이 기능은 단지 확인하는 기능이며 주파수 조정은 컴퓨터에서 합니다.

정보 표시

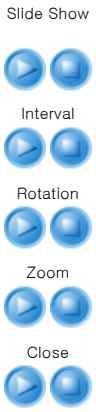
조정 방법 : MENU → ▲ , ▼

MagicNet

- MagicNet 기능 사용 시 USB키보드를 별도 구매 하시는 것을 권장사항으로 하고 있습니다.
- Device모드로 MagicNet을 이용할 때 부팅 시에 주변 장치를 부착 또는 분리하면 에러가 발생할 수 있습니다. 전원이 꺼져있는 상태나 정상적인 동작할 때에만 주변 장치를 부착 또는 분리해 주세요.
- Network를 사용(예, 동영상 디스플레이) 중에는 LAN 선을 뽑지 말아 주십시요. 프로그램이 멈출 수 있습니다. 이때는 재부팅하여야 합니다.
- USB 장치를 사용(예, 동영상 디스플레이) 중에는 LAN 선을 뽑지 말아 주십시요. 프로그램이 멈출 수 있습니다. 이때는 재부팅하여야 합니다.
- 모니터에 설정되어 있는 초기 비밀번호는 "000000" 입니다.
- 서버 프로그램의 전원 켜기 기능은 모니터의 전원이 정상적으로 꺼진 이후에만 동작합니다. 모니터 전원이 꺼지는 중에 서버프로그램의 전원 켜기를 동작하지 마시기 바랍니다.
- MagicNet의 OSD화면은 Network와 Device가 동일합니다.
- MagicNet Server프로그램을 이용하여 MagicNet을 이용할 때: Network모드를 사용합니다.
- 직접 모니터에 연결된 장치를 이용하여 MagicNet을 이용할 때: Device모드를 사용합니다.

※ 키보드로 ALT + F12를 누르면 매직넷 윈도 화면로 바로갈 수 있습니다.
※ 윈도 화면에서 매직넷을 설정하려면 키보드와 마우스가 필요합니다.
※ 윈도 화면에서 매직넷을 설정하려면 매직넷 서버 도움말을 참고해주세요.

메뉴	설명	재생/멈춤
JPEG, BMP 파일 형식을 지원합니다.		
▸ Auto	이미지를 창에 맞게 자동으로 크기를 맞춤니다. Original	Auto



Photo

- 원본파일 속성 그대로 보여줍니다.
- Slide Show — 라이브러리에서 등록된 이미지 파일들을 차례차례 보여줍니다.
- Interval — 슬라이드 쇼 하는 이미지 파일과 이미지 파일 사이의 시간차를 조절합니다. (5 Sec, 10 Sec, 20 Sec, 30 Sec, 60 Sec)
- Rotation — 이미지 파일을 시계방향으로 90도 단위로 회전하여 보여줍니다.
- Zoom — 확대하여 보여줍니다.
- Close — 이미지 컨트롤 메뉴를 닫습니다.

Music

MP3 파일 형식을 지원합니다.

Movie

MPEG1, WMV 파일 형식을 지원합니다.

- Play — 동영상 파일을 재생합니다.
- Full Size — 동영상 파일을 전체화면으로 재생합니다.

OFFICE / HTML

PPT(Power Point), DOC(MS Word), XLS(MS Excel), PDF, HTML, HTM 파일 형식을 지원합니다.
* MS Office (Word, Excel, Power Point) 또는 PDF 자료를 보기 위해서는 적절한 프로그램을 설치하시기 바랍니다.

Internet

인터넷에 접속합니다.

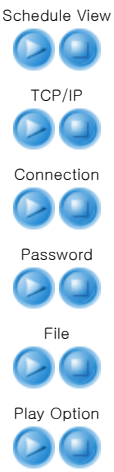
Setup

MagicNet 모드에서 다양한 기능을 설정 할 수 있습니다.
Setup 에 진입하기 위해서는 암호를 입력해야 합니다.

- Schedule View — 스케줄을 보여 줍니다..
- TCP/IP — TCP/IP의 설정을 변경 할 수 있습니다
- Connection — 네트워크 설정을 변경 할 수 있습니다.
- Password — 비밀번호를 재설정 할 수 있습니다.
  - 암호는 6자이상 12자 이하의 숫자로 구분됩니다. (암호는 6자이상 12자 이하의 숫자만 입력 가능합니다.)
  - 암호 입력이 3회 이상 틀릴 경우, setup 의 내용이 초기화되고 서버에 경고 메세지나 나타납니다.
- File — Local : 로컬 디스크 및 분리성 디스크에 있는 파일들을 삭제하거나 복사할 수 있습니다
- Play Option — 반복 재생 및 스크린 세팅을 설정할 수 있습니다.
  Repeat : 영화 및 음악 재생을 위한 반복 옵션을 정합니다.
  - None – 리스트에 있는 영화나 곡을 한번만 재생하려면 No Repeat 을 선택합니다.
  - File Repeat – 리스트에 있는 영화나 곡을 반복해서 재생하려면 Repeat File을 선택합니다.
  - List Repeat – 리스트에 있는 영화들이나 곡들을 순서대로 반복해서 재생하려면 Repeat List 를 선택합니다.

  Rotation – 그림의 위치를 설정합니다.
  - Landscape – 스크린 해상도를 1366x768 픽셀로 설정합니다.
  - Portrait – 스크린 해상도를 768x1366 픽셀로 설정합니다.

  EWF(Enhanced Write Filter) : 디스크에 있는 데이터의 변경이나 손실을 방지 합니다.
  - Disable – EWF를 비활성 상태로 만들어서 보호된 디스크(C 드라이브)에 데이터를 변경 할 수 있습니다. Enable 상태에서 Disable 상태로 변



경 할 경우 Commit 을 선택 할 수 있습니다.
- Enable - EWF를 사용 가능하게 만들어서 보호 되어 있는 디스크(C 드라이브)에 데이터를 변경 할 수 없게 합니다.
- Commit - EWF가 Enable 된 상태에서 변경된 데이터를 보호된 디스크(C 드라이브)에 반영 합니다. EWF 가 Disable 된 상태에서는 Commit 은 동작 되지 않습니다.

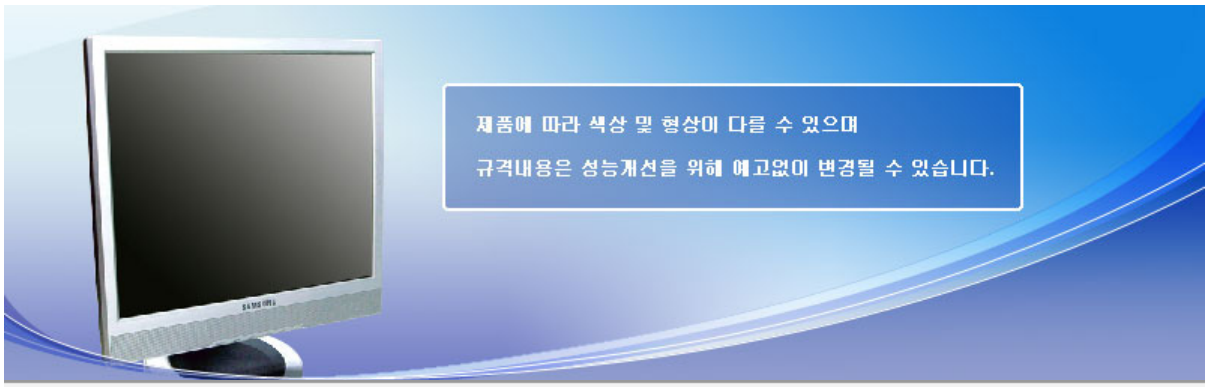
※ 작업 도중 전원을 끄지 않을 것을 적극 권장합니다.

※ 모니터 화면이 회전 된 상태에서는 Video 의 경우 SD 급 까지만 지원 합니다.

※ D 드라이브는 EWF 가 적용 되어 있지 않습니다.

※ EWF 가 Enable 된 상태에서 Setup 에 내용을 변경 할 경우 Commit 을 해야만 변경된 설정이 디스크에 저장 됩니다.

※ Disable , Enable , Commit 을 동작 할 경우 시스템이 재시작 됩니다.



문제 해결 방안

확인해 보세요 | 궁금해요 | 모니터 자체 진단

확인 사항

서비스를 의뢰 하기전에, 아래의 사항을 확인해 보십시오.
그래도 해결이 안될 때에는 서비스 센터나 구입처로 문의 하십시오.

문제	확인 사항	해결 방안
화면이 안 나와요. 전원이 안켜져요.	전원선이 제대로 연결 되었나요?	전원선을 다시 잘 연결하세요.
	화면에 "케이블 연결 확인" 메시지가 나타났나요?	컴퓨터 연결케이블을 다시 잘 연결해 주세요.
	전원이 들어오는 상태이면 컴퓨터를 다시 부팅하여 처음 화면(컴퓨터 로그인화면)이 나타나는지 확인하세요.	안전모드로 부팅한 후 그래픽 카드에서 주파수를 바꿔 주세요. (표준신호모드표 참조) 처음 화면(컴퓨터 로그인화면)이 나타나지 않으면 서비스 센터로 연락하세요.
	화면에 "지원하지 않는 모드입니다.", "최적모드 : 1280 x 1024 60Hz" 라는 메시지가 나옵니까?	그래픽 카드에서 나오는 신호가 모니터의 최대해상도 및 최대주파수를 넘을 경우에 발생됩니다. 최대해상도 및 주파수를 모니터 성능에 맞도록 설정해 주세요. SXGA 초과 또는 75Hz 초과 시 "지원하지 않는 모드입니다.", "최적모드 : 1280 x 1024 60Hz"가 표시되며 85Hz 의 경우 "지원하지 않는 모드입니다.", "최적모드 : 1280 x 1024 60Hz"가 1분간 표시 후 사라집니다. 이 1분 간 최적으로 전환하십시오. (전원을 껐다 켜면 다시 표시됩니다.)
	화면에 영상이 나타나지 않습니다.	절전 기능이 동작하고 있는 상태입니다. 마우스와 키보드의 아무 버튼을 누르면 다시 화면이 켜집니다. 그래도 안되면 모니터 전면의 입력 소스전환 기능을 동작시키거나 다시 마우스를 움직이거나 키보드를 조작해 보세요.
조정화면이 안 나	화면조정 내용을 해제	[MENU/]버튼을 5초 이상 눌러 해제

와요.	했나요?	하세요.
색상이 이상해요. 흑백으로 나타나요.	화면전체가 셀로판 종이를 통해 보이는 것 처럼 한가지 색상으로 보이나요?	컴퓨터 연결케이블을 다시 잘 연결해 주세요. 컴퓨터의 그래픽 카드를 다시 확실하게 끼워주세요.
	프로그램 실행 후 프로그램간의 충돌로 인해 색상이 이상해졌나요?	컴퓨터를 다시 부팅하세요.
	그래픽 카드가 제대로 설정되어있나요?	그래픽 카드 사용설명서를 참조하여 맞게 설정하세요.
갑자기 화면 위치가 바뀌거나 안쪽으로 치우쳐요.	그래픽 카드나 드라이버를 바꿨나요?	화면조정을 참조하여 위치나 모양을 다시 조정하세요.
	해상도나 주파수를 모니터에 맞게 바꿨나요?	그래픽 카드에서 해상도나 주파수를 맞춰주세요. (표준신호모드표 참조)
	그래픽 카드가 제대로 설정되어 있나요?	그래픽 카드 사용설명서를 참조하여 맞게 설정하세요.
초점이 흐려요.	해상도나 주파수를 모니터에 맞게 바꿨나요?	그래픽 카드에서 해상도나 주파수를 맞춰주세요. (표준신호모드표 참조)
LED가 깜빡이고 화면이 나타나지 않아요.	메뉴화면의 Display Mode확인시 주파수가 적정한가요?	그래픽 카드 사용설명서와 표준신호모드표를 참조하여 주파수를 알맞게 맞춰 주세요. (제품에 따라 해상도별 최대 주파수에 차이가 생길 수 있습니다.)
색상이 16색으로만 나와요. 그래픽 카드를바꾼 후 이전의 색상과 달라졌어요.	윈도의 색상 설정이 제대로 되어 있나요?	Windows ME/XP/2000:제어판 → 디스플레이→설정에서 색상을 다시 설정하세요.
	그래픽 카드가 정확하게 설정되었나요?	그래픽 카드의 드라이버에 맞게 다시 설정하세요.
모니터를 연결한 후 '알수 없는 모니터, Plug&Play (VESA DDC) 모니터를 찾았습니다.' 라는 문구가 나타나요.	모니터 드라이버를 설치했나요?	드라이버 설치를 참조하여 모니터 드라이버를 설치하세요.
	그래픽 카드 사용설명서를 참조하여 Plug&Play(VESA DDC) 기능을 모두 지원하는지 확인하세요.	드라이버 설치를 참조하여 모니터 드라이버를 설치하세요.
음향과 관련된 문제	소리가 안나와요.	음향신호 연결코드의 연결상태를 재확인 하거나 음량을 조정해 보세요.
	소리가 너무 작아요.	음량을 조정해 보세요. 음량조정을 최대로 해도 소리가 작다면 컴퓨터 사운드 카드나 소프트웨어 프로그램의 음량을 다시 조정하세요.
MagicTune™ 이 정상 동작하지 않을 경우 확인해 주세요.	MagicTune™ 은 윈도 계열의 OS에서 "플러그 앤 플레이" 지원 가능한 C(VGA)에서만 동작 가능합니다.	* 지원 가능 여부 확인방법 (XP기준) ; 제어판 -> 성능 및 유지관리 -> 시스템 -> 하드웨어 -> 장치관리자 -> 모니터 -> "플러그 앤 플레이" 제거 후 새로운 하드웨어를 찾기하여 "플러그 앤 플레이" 를 찾으면 사용 가능한 PC입니다. MagicTune™ 은 모니터에 부가적으로 제공하는 소프트웨어 입니다. 일부 그래픽 카드의 호환성에 문제가 있을 수 있으며, 문제가 있을 경우 홈페이지를 방문하시어 호환가능한 그래픽 카드 리스트를 확인바랍니다. http://www.sec.co.kr/monitor

MagicTune™ 프로그램이 정상적으로 동작하지 않아요.	PC 또는 그래픽 카드를 변경 하셨나요?	최신 버전의 프로그램을 내려받기 하세요. 프로그램은 당사 홈페이지에서 받으실 수 있습니다. http://www.sec.co.kr/monitor
	프로그램 설치 하셨나요?	처음 프로그램을 설치 한 후 재부팅을 하세요. 기존의 프로그램이 있는 경우 기존 프로그램을 제거하고 재부팅 한 후 프로그램을 설치하세요. 설치 후 재부팅 하세요.

※ MagicTune™ MAC(매킨토시) 프로그램은 당사 홈페이지에서 내려받으실 수 있습니다.

Client 모니터 문제 해결

문제	해결방안
Client 모드로 전환하면 화면이 나오지 않아요.	네트워크 기능이 동작하기 위해서는 처음 전원을 켜고 약 30초가량의 부팅 시간이 필요하며, 부팅 중 약 3~4초간은 화면이 꺼져 있습니다. 전원이 켜진 후 30초 후에 다시 모드를 전환해 보세요. 윈도가 손상되어 부팅이 안 되거나 Blue Screen이 보일 경우 하기 사이트에서 Windows XPe OS를 다운로드하여 복구하세요. (http://www.syncsight.com)
Client 화면이 나오는데 서버에 연결이 되지 않네요.	1) Client와 연결된 LAN 케이블의 HUB 해당 선의 LED가 깜박이는지 확인하세요. LED가 깜박이지 않으면 LAN이 동작을 하지 않는 것이니 동작이 되는 LAN 케이블을 연결하세요. 2) Client 메뉴의 '설정' 아래, '네트워크' 메뉴에 입력된 값이 사용자의 네트워크 환경과 일치하는지 확인하세요. 공장 출하시에는 "DHCP"로 되어 있습니다. 만약 네트워크 환경이 고정 IP를 사용하면 '다음 IP 주소 사용'에 필요한 정보를 입력해 주세요. 3) Client 메뉴의 '설정' 아래, '원격 데스크탑' 메뉴에 '사용자 이름'과 '암호'가 서버 PC에 입력되어 있는 것과 일치하는지 확인하세요. 만약 다르다면 서버에 설정된 것과 같은 '사용자 이름'과 '암호'로 변경하여 주세요.
Client 화면에서 인터넷을 접속하려고 하는데 접속이 되지 않네요.	1) Client와 연결된 LAN 케이블의 HUB 해당 선의 LED가 깜박이는지 확인하세요. LED가 깜박이지 않으면 LAN이 동작을 하지 않는 것이니 동작이 되는 LAN 케이블을 연결하세요. 2) Client 메뉴의 '설정' 아래, '네트워크' 메뉴에 입력된 값이 사용자의 네트워크 환경과 일치하는지 확인하세요. 공장 출하시에는 "DHCP"로 되어 있습니다. 만약 네트워크 환경이 고정 IP를 사용하면 '다음 IP 주소 사용'에 필요한 정보를 입력해 주세요.
Client에서 서버에 있는 콘텐츠(영상, 음향)가 재생 시, 끊어지며 재생됩니다.	LAN 환경을 통해 데이터를 주고받기 때문입니다. LAN 환경을 확인해보세요.
USB 포트에 디지털 카메라, 캠코더, USB 스틱을 연결했는데 동작이 되지 않네요.	본 모델에서 지원할 수 있는 USB Device는 기본적으로 드라이버 없이 이동식 디스크를 지원하는 장비여야 합니다. 연결은 원하시는 Device가 이동식 디스크를 지원하는 장비인지 먼저 확인하세요.
파일 리스트가 나오지 않아요.	1) 카드 안에 들어있는 파일을 확인해 보세요. 비정상적인 파일 (예: 0KByte, 깨진 JPEG)만 있을 경우 화면에 재생되지 않습니다. 2) 재생되는 파일의 용량에 따라 재생 시간이 차이가 납니다. 잠시만 기다려 보세요. 3) 파일이 Client 에서 지원되는 파일인지 확인해 보세요. 임의로 확장자를 바꾼 파일은 재생되지 않습니다.

고장 발생시 아래와 같이 확인해 보세요.

- 컴퓨터 연결 케이블 및 전원선이 잘 연결되어 있는지 확인하세요.
- 컴퓨터 부팅시 비프음이 3번 이상 울리는지 확인하세요.

("삐삐" 하는 소리가 3번 이상 울리면 컴퓨터 본체를 서비스 받으시기 바랍니다.)

- 신규 그래픽 카드를 설치하거나 PC를 조립하셨다면 어댑터(비디오) 드라이버 및 모니터 드라이버를 설치하셨는지 확인하세요.
- 비디오 화면 주사율이 56Hz ~ 75Hz로 설정 되어 있는지 확인하세요.
  (단, 최대 해상도를 사용시에는 75Hz를 넘지 않게 주의하세요)
- 설정이 잘 안된다면 부팅후 "제어판 →시스템 →장치관리자"의 디스플레이 어댑터를 제거 후 재부팅하여 어댑터(비디오) 드라이버를 다시 설치 하시기 바랍니다.

※ 계속 문제가 발생 할 때에는 서비스 센터로 연락하세요.

궁금해요

문의 사항	이렇게 해보세요
주파수는 어떻게 바꾸나요?	주파수는 그래픽 카드에서 바꿔야 합니다. 일부 그래픽 카드는 드라이버 버전에 따라 지원이 안될 수 있으니 새로운 버전으로 다시 설정한 후 주파수를 바꿔 주세요. (자세한 조정 방법은 컴퓨터나 그래픽 카드 설명서를 참조하세요.)
해상도는 어떻게 바꾸나요?	Windows XP : 제어판 → 모양 및 테마 → 디스플레이 → 설정에서 해상도를 바꾸세요. Windows ME/2000 : 제어판 → 디스플레이 → 설정에서 해상도를 바꾸세요. ※ 기타 자세한 설정방법은 그래픽 카드 회사로 문의하세요.
절전기능은 어떻게 설정하나요?	Windows XP : 제어판 → 모양 및 테마 → 디스플레이 → 화면보호기 설정이나 컴퓨터의 BIOS SETUP에서 설정하세요. Windows ME/2000 : 제어판 → 디스플레이 → 화면보호기 설정이나 컴퓨터의 BIOS SETUP에서 설정하세요. ※ 윈도/컴퓨터 사용설명서 참조
외관/LCD 패널을 닦을 땐 어떻게 하나요?	전원선을 뺀 후 부드러운 헝겊에 추천세척제나 물을 묻혀 닦아 주세요. 단, LCD 패널에 추천세척제의 찌꺼기가 남거나 긁히지 않도록 하고, 외관 틈새로 물기가 스며들지 않도록 주의하세요.

확인해 보세요 | 궁금해요 | 모니터 자체 진단

모니터 자체 진단

모니터 자체 진단 방법 | 화면 메시지 | 환경영향 | 알아두시면 좋습니다

이 모니터에는 자체 진단 기능이 있는데, 이를 통해 모니터가 제대로 작동하고 있는지 확인해 볼 수 있습니다. 만약 모니터와 컴퓨터가 제대로 연결이 되어있는 데도 모니터 화면이 까만 상태로 있고 전원 표시가 깜박거리면, 다음의 방법을 통해서 모니터 자체 진단을 실행하십시오.

모니터 자체 진단 방법

1. 컴퓨터와 모니터를 끄십시오.
2. 비디오 케이블을 컴퓨터나 그래픽 카드에서 뽑으십시오.
3. 모니터를 켜십시오.

   모니터가 정상적으로 작동하면, 아래의 화면이 나타납니다.

   이 경우는 비디오 케이블의 연결이 끊어 지거나 손상을 입은 경우입니다.

4. 모니터를 끄고 비디오 케이블을 다시 연결한 다음, 컴퓨터와 모니터를 켜십시오.

   자체 진단을 하는 동안 전원 표시등은 초록색이고 패턴은 정지된 상태에서 남아 있습니다.
   만일 이런 방법으로도 모니터 화면이 까만 상태로 있으면, 비디오 조정기와 컴퓨터를
   확인해 보세요. 모니터에는 이상이 없습니다.

화면 메시지

입력 신호에 문제가 있을 경우 전원 표시등이 켜 있을지라도 화면에 메시지가 나타나거나 공백
상태입니다. 이 메시지는 모니터가 주파수 범위 밖에 있거나 신호케이블 점검을 필요로 함을
의미합니다.

환경 영향

- 모니터의 위치 설정과 배치는 화질과 기타 특성에 영향을 줄 수 있습니다.

  - 만일 확성용 스피커가 모니터 근처에 있다면 확성용 스피커는 다른공간으로 옮기십시오.
    라디오, 선풍기, 시계, 전화기 같은 전자제품은 최소 1m 이상 모니터로 부터 옮기십시오.

알아두시면 좋습니다

- 모니터는 PC에서 영상 신호를 받아 화면으로 재생하는 제품으로 만약 PC 또는 그래픽 카드에
  이상이 있을 경우에는 이상 증상이 그대로 모니터에 나타나게 되어 화면무, 색상불량, 노이즈,
  입력신호 초과 등 여러가지 증상을 발생할 수 있습니다. 이러한 경우에는 어느 제품에 이상이
  있는지 1차적으로 점검하시어 해당 제품을 서비스 센터에 문의 하시면 보다 신속 정확한
  서비스를 받으실 수 있습니다.

- 모니터 이상여부 판단

  화면이 나오지 않거나 "지원하지 않는 모드입니다.","최적모드 1280 x 1024 60Hz"
  메시지가 발생할 경우 모니터의 전원을 켠 상태에서 컴퓨터 연결 케이블을 분리시켜 주세요.

  - 3분 이내에 메시지 화면 또는 백색 화면이 출력되면 모니터는 정상입니다.
    이 경우는 컴퓨터 본체의 이상 여부를 점검 하시기 바랍니다.

제품 규격

제품사양 | 절전 기능 | 표준신호모드표

제품 사양

모니터 사양

일반 사양	
모델명	SyncMaster Magic CX716XD
규격모델명	TR17MS
LCD 패널	
크기	17형 (431.8 mm 화면)
디스플레이 면적	337.92 mm(수평)x270.336 mm(수직)
픽셀 피치	0.264 mm(수평)x0.264 mm(수직)
동기	
수평주파수	31 kHz ~ 81 kHz
수직주파수	56 Hz ~ 75 Hz
컬러	
16.2M	
해상도	
최적 해상도	1280x1024@60 Hz
최대 해상도	1280x1024@75 Hz
입력 신호, 터미네이터시	
RGB Analog 0.7 Vp-p ± 5 % TTL level (V high ≥ 2.0 V, V low ≤ 0.8 V)	
최대픽셀클럭	

140 MHz

전원전압

AC 100 - 240 V~ (+/- 10 %), 50/60 Hz

컴퓨터 연결장치

15핀 D-Sub 케이블 분리형

치수 (폭x높이x깊이) / 무게

370.0 X 342.3 X 69.0 mm (스탠드 미장착시)
370.0 X 404.3 X 200.0 mm (스탠드 장착시), 6.9 Kg

베사 스탠드 (VESA Stand)

100 x 100 mm

환경 조건

동작	온도 : 10℃~ 40℃ (50°F ~ 104°F) 습도 : 10 % ~ 80 %, 비액화
저장	온도 : -20℃~ 45℃ (-4°F ~ 113°F) 습도 : 5 % ~ 95 %, 비액화

플러그 앤 플레이 기능

이 모니터는 어떠한 플러그 앤 플레이 호환 시스템에도 설치할 수 있습니다. 모니터와 컴퓨터 시스템의 상호 데이터 교환으로 모니터 설정을 최적화하도록 합니다. 원한다면 사용자가 다른 설정을 선택할 수 있지만 대부분의 경우 모니터 설치는 자동으로 이루어집니다.

패널 도트 관련

본 제품의 LCD Panel은 제조 공정상의 기술적인 한계로 인하여 1ppm(백만분 1)정도의 Pixel이 밝게 보이거나 어둡게 보일 수 있으며, 이것은 제품의 성능에 영향을 주지않습니다.

- LCD Panel의 형별 Sub Pixel 수 17형 (431.8 cm 화면): 3,932,160개 입니다.

B급 기기(가정용 정보통신기기)

이 기기는 가정용으로 전자파 적합등록을 한 기기로서 주거 지역에서는 물론 모든 지역에서 사용할 수 있습니다.

(B급기기는 A급기기보다 전자파 방출이 적은 등급의 기기입니다)

※ 위의 규격내용은 성능개선을 위해 예고없이 변경될 수 있습니다.

Client

품목	사양
LAN	1 Gbps
USB	2.0 4Ports
Internet Browser	MS Internet Explorer
Photo	JPEG,BMP
동영상	MPEG1,WMV (Not exceeding 720p)

MagicNet - 서버 필요조건

	CPU	RAM	Ethernet	OS	Application
최소사양	P1.8 Ghz	256 M	100 M / 1G	Windows XP	WMP 9 이상 설치
권장사양	P3.0 Ghz	512 M	100 M / 1G	Windows XP	WMP 9 이상 설치

Service

	Connect Client No	CPU	RAM	Ethernet	OS
최소 사양	서버 프로그램을 로드할때	P3 400 MHz	64 Mbyte	100 Mbps	windows 2003 Server
권장 사양	1	P4 1.0 GHz	256 Mbyte		
	2~4	P4 2.4 GHz	512 Mbyte	100 Mbps	windows 2003 Server
	5~7	P4 3.0 GHz	1 Gbyte		
	8~10	P4 3.2 GHz	2 Gbyte		

※ 위의 내용은 특정 서버의 테스트 결과 입니다. 서버에 따라 정보는 달라집니다.
구입하신 제품에 따라 OS가 지원되지 않을 수도 있습니다. 구입시 OS 여부를 확인하세요.

USB

Local device (USB) 연결 속도 관련

USB 하드디스크와 같은 대용량 장치를 연결할 경우, 파일 1 GB 당 약 3~4 초 가량의 로딩 시간이 소요됩니다.

파일을 로딩 중에 사용자가 Client 을 작동 시킬 경우, 파일 로딩 중임을 사용자에게 나타내어 상태를 알려줍니다.

USB 호환성

HID (휴먼 인터페이스 장치) : 키보드, 마우스

MSC (대용량 저장 클래스) : SCSI(소형 컴퓨터 시스템 인터페이스) 사용하는 장치
: FAT (화일할당표) 시스템

제약사항

일부 업체들은 제품에 USB 표준 규격을 지키지않고 출시하는 경우도 있습니다.
당사 제품에는 해당부분을 보완하여 인식하도록 부분적으로 예외처리를 하였습니다.
그러나 일부 장치는 정상적으로 동작하지 않는 경우도 있습니다.
일부 업체들은 SCSI (소형 컴퓨터 시스템 인터페이스) 이 호환을 지키지않고 출시하기도 하였습니다.
그런 경우 정상적으로 동작하지 않는 경우도 있습니다.
호환성 테스트가 완료된 USB 개채를 구매할 것을 권장합니다.

절전 기능

일반 모니터 사용시

- 이 모니터는 절전 기능이 있어 일정시간동안 사용하지 않으면 잠시 후 화면이 꺼지고 전원표시등 색상도 바뀌면서 절전모드를 표시하여 전력소모를 줄여 줍니다. 절전기능 동작시에는 전원이 꺼진 상태가 아니며, 마우스나 키보드의 아무 버튼을 누르면 다시 화면이 켜집니다. 단, 절전기능이 있는 컴퓨터와 연결하여 사용해야 동작합니다.

절전기능	정상동작	절전모드 (모니터 모드)	전원끔
전원표시등 색상	녹색	녹색 깜빡임	꺼짐
소비전력	70 W 미만	4 미만 (전원 끔)	4 W 미만

네트워크 모니터 사용시

절전기능	정상동작	절전모드	전원끔
전원표시등 색상	녹색	검정	검정
소비전력	70 W 미만	40 W 미만	4 W 미만

※ 전원차단 스위치가 없는 경우는 전원선을 분리해야만 소비전력이 "0" Watt가 됩니다.

표준신호모드표

컴퓨터에서 전달되는 신호가 다음의 표준신호모드와 같으면 화면을 자동으로 조정해 줍니다.
단, 컴퓨터에서 전달되는 신호가 표준신호모드와 다르면 화면이 안 나오거나 전원표시등만
켜질 수 있으므로 그래픽 카드 사용설명서를 참조하여 아래의 표와 같이 조정해 주세요.

표1. 표준신호모드표

해상도	수평 주파수 (kHz)	수직 주파수 (Hz)	클럭주파수 (MHz)	극성 (수평/수직)
IBM, 640 x 350	31.469	70.086	25.175	+/-
IBM, 640 x 480	31.469	59.940	25.175	-/-
IBM, 720 x 400	31.469	70.087	28.322	-/+
MAC, 640 x 480	35.000	66.667	30.240	-/-
MAC, 832 x 624	49.726	74.551	57.284	-/-
MAC, 1152 x 870	68.681	75.062	100.000	-/-
VESA, 640 x 480	37.861	72.809	31.500	-/-
VESA, 640 x 480	37.500	75.000	31.500	-/-
VESA, 800 x 600	35.156	56.250	36.000	+/+
VESA, 800 x 600	37.879	60.317	40.000	+/+
VESA, 800 x 600	48.077	72.188	50.000	+/+
VESA, 800 x 600	46.875	75.000	49.500	+/+
VESA, 1024 x 768	48.363	60.004	65.000	-/-

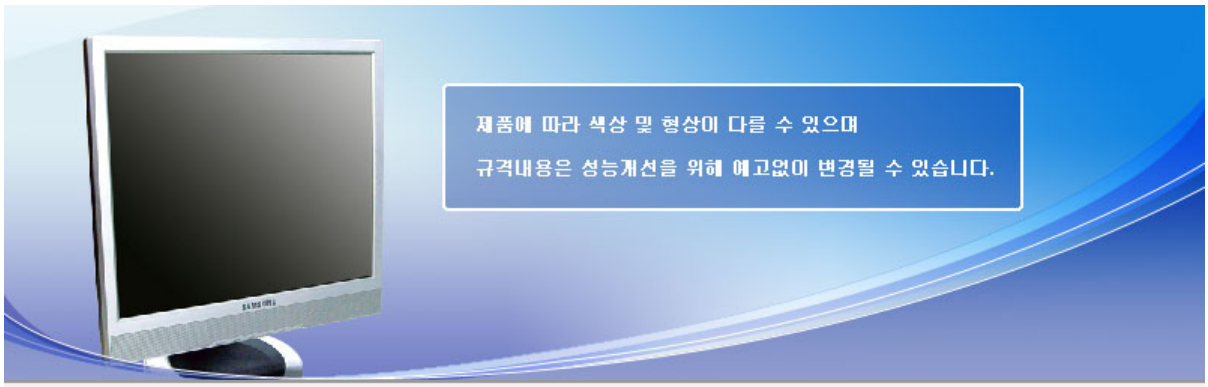
VESA, 1024 x 768	56.476	70.069	75.000	-/-
VESA, 1024 x 768	60.023	75.029	78.750	+/+
VESA, 1152 x 864	67.500	75.000	108.000	+/+
VESA, 1280 x 960	60.000	75.000	108.000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63.981	60.020	108.000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79.976	75.025	135.000	+/+

수평주파수

화면의 좌측에서 우측 끝까지 가로선 한개의 Line을 주사하는데
걸리는 시간을 수평주기라 하고 이의 역수를 수평주파수라고 합니다.
단위는 kHz로 나타냅니다.

수직주파수

모니터 화면을 소비자가 보게 하기 위해 형광등처럼 1초에 같은 화면을
수십번 반복하여 나타내어야 하는데 이 정도를 수직주파수라고 하며,
다른말로 Refresh Rate라고도 하며 단위는 Hz로 나타냅니다.



서비스 및 정보 안내

고객 등록

- 고객등록과 함께 SyncMaster Magic의 영원한 고객으로 모시겠습니다.
  - 고객의 소리를 겸허하게 받아들여 더욱 좋은 모니터를 만들어 고객 만족을 드리겠습니다.
  - 향후 개발되는 신제품 또는 신기술에 대한 정보를 드리겠습니다.
  - 향후 당사 인터넷 이벤트에 우선적으로 참여하실 수 있습니다.

※ 제품 Box나 모니터 뒷면에 부착되어 있는 제조번호를 www.sec.co.kr/monitor에 접속 후,모델명과 함께 기재해 주시면 매월 추첨을 통해 푸짐한 상품을 제공해 드리겠습니다.

- 온라인 고객등록은 이렇게...
  - www.sec.co.kr/monitor 접속한후 회원가입을 먼저 하십시오.
  - 메인페이지의 온라인 고객등록카드 작성(제품명, 제품번호)시 정확하게 기재바랍니다.
  - 매월 추첨을 통해 푸짐한 상품과 삼성 SyncMaster Magic의 정보를 제공 받으실 수 있습니다.

※ 본 고객등록을 위해서는 먼저 인터넷이 연결되어 있어야 합니다.
인터넷 연결에 대한 문의 사항은 컴퓨터 제조사에 문의하시기 바랍니다.

고객 등록 | 서비스센터 안내 | 재활용 정보 | 최상의 화질을 즐기시려면 | 용어 설명 및 기타

서비스 센터 안내

**삼성전자 서비스는 고객의 입장에서 한번 더 생각하고 확실한 기술과 따뜻한 인간미,
완벽한 고객시스템을 바탕으로 최상의 서비스를 제공해 드리고자
항상 연구하고 있으며 고객의 생활속에 가족과 같이 함께하는 회사가 되겠습니다.**

※ 제품의 모델명, 고장상태, 연락처를 정확히 알려 주시면 고객 여러분의 궁금점에 대하여 신속한 서비스를 제공하겠습니다.
전화 번호와 주소는 예고 없이 변경 될 수 있습니다.

서비스센터 대표전화

전국 어디서나 1588-3366

고객상담실

서울 02-541-3000 | 080-022-3000

인터넷 홈페이지

http://www.sec.co.kr/monitor

서비스센터 홈페이지

http://www.samsungsvc.co.kr

고객이 직접 원하는 날짜와 시간에 서비스 접수 및 실시간
사이버 상담이 가능한 사이버 서비스센터를 운영하고 있습니다.

한국서비스 품질 우수기업 마크

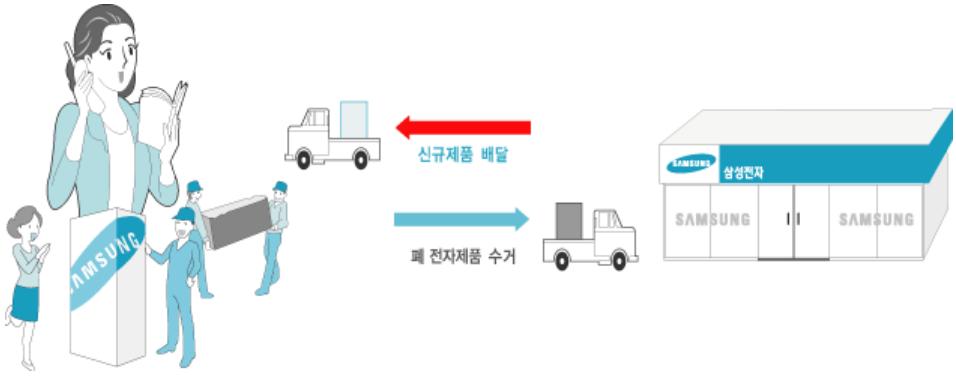
사후봉사가 우수한 기업에 국가기관인 산업자원부
기술표준원이 품질을 보증하는 인증 마크

재활용 정보

※ 환경보호 및 자원 재활용을 위해 폐 전자제품은 다음과 같이 처리하셔야 합니다.

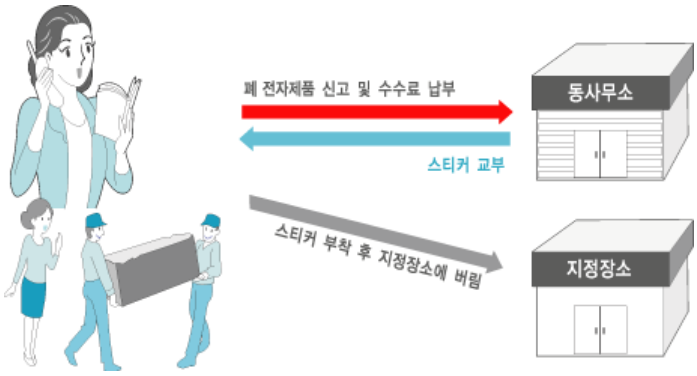
무료 처리

- 삼성전자 대리점으로 부터 제품을 새로 구입하고 기존 제품을 버리고자 하는 경우,
  신제품 배달시 무료로 처리해 드립니다.



유료 처리

- 신규 제품 구입 없이 기존에 사용하던 제품을 버리고자 하는 경우, 관할 동사무소에 연락하시어
  처리하시면 됩니다.



삼성전자의 [녹색경영]

삼성전자는 1992년 6월 환경 경영 체제 구축을 통해 환경오염 사고를 예방하고, 지속적인 개선을 위한 '환경방침'을 발표한 데 이어 1996년 5월 [녹색경영]을 선언하였습니다.

삼성전자의 녹색경영은 환경, 안전, 보건을 기업 경영 활동의 핵심요소로 인식하고 이를 적극 추진함으로써 인류의 풍요로운 삶의 구현과 지구환경 보전에 동참하겠다는 의지의 표현입니다.

최적 화면 정보

- 최상의 화질을 즐기시기 위해서 컴퓨터의 제어판에서 해상도 및 화면 주사율(리프레쉬)을 아래와 같이 맞춰 주세요.
  TFT-LCD는 최적 해상도가 아닐 경우 화질이 고르지 못하게 나타날 수 있습니다.
  - 해상도 : 1280 x 1024
  - 수직 주파수 (리프레쉬) : 60 Hz
- 본 제품의 LCD Panel은 제조 공정상의 기술적인 한계로 인하여 1ppm(백만분 1) 정도의 픽셀이 밝게 보이거나 어둡게 보일 수 있으며, 이것은 제품의 성능에 영향을 주지않습니다.
  - LCD Panel의 형별 Sub Pixel 수:

    19형 (48 cm 화면): 3,932,160개
- 모니터를 청소하실 때에는 부드러운 마른 천에, 소량의 권장 세척제를 묻혀 닦아 주세요.
  액정 표시부의 경우에는 힘을 주지 말고 가볍게 문지르세요.
  과도한 힘이 가해질 경우 얼룩이 생길 수 있습니다.
- 화질이 만족스럽지 않을 때는 "자동 조정" 기능을 실행 시키시면 보다 좋은 화질을 구현하실 수 있습니다. 자동 조정 후에도 노이즈가 발생할 경우 주파수조정 및 미세조정을 하시기 바랍니다.
- 장시간 고정된 화면으로 사용시 잔상 또는 얼룩불량이 발생할 수도 있습니다.
  - 모니터를 장시간 사용치 않을 경우에는 절전모드나 화면보호기를 움직이는 동화상 모드로 설정하시기 바랍니다.
- TFT-LCD 모니터는 CDT 모니터와는 다르게, 판넬 특성 문제로 형별로 최적의 화질을 구현할 수 있는 해상도가 한가지 해상도로 지정되어 있습니다. 따라서 형별로 지정된 최적해상도 이외의 해상도에서는 최적해상도에 비해서 다소간 화질이 떨어질 수 있으므로 가급적 최적해상도로 설정하여 사용하시기 바랍니다.
  - 형별 최적해상도는 다음과 같습니다.

    19형 (48 cm 화면): 1280 x 1024 @ 60 Hz

고객 등록 | 서비스센터 안내 | 재활용 정보 | 최상의 화질을 즐기시려면 | 용어 설명 및 기타

용어 설명 및 기타

용어설명
의학적 요구사항

용어설명

- 도트피치(Dot Pitch)
  - 모니터와 화면은 빨강, 초록, 파랑색을 표현하는 점들로 구성되어 있으며 점 사이의 거리가 가까울수록 선명하고 해상도가 높습니다. 같은색이면서도 가장 가까운 점 사이의 거리를 도트피치라고 하며, 단위는 mm입니다.
- 수직주파수
  - 모니터 화면을 소비자가 보게 하기 위해 형광등처럼 1초에 같은 화면을 수십번 반복해 나타내어야 합니다. 1초에 화면을 반복하여 나타내는 정도를 수직주파수 또는 Refresh Rate라고도 하며, 단위는 Hz로 나타냅니다.
    예) 같은 빛을 1초에 60번 반복해 나타내는 것을 60Hz라고 합니다.
- 수평주파수
  - 화면의 좌측에서 우측 끝까지 가로선 한 개의 Line을 주사하는 데 걸리는 시간을 수평주기라 하고 이의 역수를 수평주파수라고 합니다. 단위는 kHz로 나타냅니다.
- 넌인터레이스(Non-interlace)방식과 인터레이스(Interlace)방식
  - 화면의 맨 처음부터 마지막까지 가로선을 순서대로 나타내는 것을 넌인터레이스방식(순차주사), 처음 화면은 홀수선, 다음 화면은 짝수선을 나타내는 방식을 인터레이스방식(비월주사)이라고 합니다. 넌인터레이스방식은 화면을 선명하게 나타내 줄 수 있어 대부분 모니터에서 사용하고, 인터레이스방식은 TV에서 사용하는 방식과 같습니다.
- 플러그 앤 플레이(Plug & Play)
  - 모니터와 컴퓨터가 서로 자동으로 정보를 교환하여 소비자에게 가장 좋은 모니터 화면으로 설정해 주는 기능입니다. 모니터는 플러그 앤 플레이 기능을 위해 국제 표준 VESA DDC 방식을 따르고 있습니다.
- 해상도
  - 화면을 구성하는 가로점과 세로점의 갯수를 해상도라고 하여 화면의 세밀한 정도를 나타냅니다. 해상도가 클수록 화면에 많은 정보를 나타낼 수 있어 한번에 여러개의 작업을 할 때 사용하면 편리합니다.
    예) 해상도가 1280 x 1024일 경우 가로 1,280개의 점(수평해상도)과 세로 1,024개의 선(수직해상도)으로 이루어집니다.

의학적 요구사항

- 분류
  - UL 2601-1/1EC 60601-1에 따라서, 제품은 지속적인 의무 등급 I 장비로 분류되고, 그것은 액체가 들어오는 것을 막지 못합니다.
    제품은 공기를 가진 또는 산소를 가진 또는 질소 산화물을 가진 가연성의 마취제 혼합물 앞에서는 사용하기가 적당하지 않습니다.
- EMC
  - 이 장비는 테스트를 받아왔고 IEC 601-1-2:1994의 의학장치에 대한 제한을 수용하는 것으로 알려져 왔습니다. 이들 제한들은 특유한 의학적 설치에 있어 유해한 전파방해에 대비하여 적절한 보호를 할 수 있도록 디자인되어 있습니다. 이 장비는 무선 주파수 에너지를 발생시키고, 사용하고, 발산시킬 수 있습니다. 그리고 지침서에 따라서 사용되고 설치되지 않는다면, 가까이에 있는 다른 장치들에 유해한 전파방해가 일어날 수도 있습니다.
    그러나 전파방해가 특별한 설치에서 일어나지 않을 것이라는 것에 대한 보장은 없습니다.
    이 장비가 다른 장치에 유해한 전파방해의 원인이 된다면, 그리고 그것이 장비를 켜고 끄는데 결정되어 질 수 있다면, 사용자는 다음 방법의 하나 또는 그 이상으로 전파방해를 바로 잡을 수 있도록 해 줍니다.

    수신장치를 새로운 방향으로 또는 새로운 위치로 바꾸십시오.
    장비 사이의 간격을 더 띄우십시오.
    장비를 다른 장치(들)에 연결되어 있는 것으로부터 다른 회선의 코드에 연결하십시오.
    도움이 필요하면 제조업자 또는 현장 서비스 기술자에게 문의하십시오.

- Video In / RS 232 / Video Out

  - 아날로그와 디지털 인터페이스에 연결된 부수 장비는 각각의 IEC 표준 (예를 들어, 의학 장비에 대한 IEC 601-1과 데이터 진행 장비에 대한 IEC 950)에 인증되어져야만 합니다. 더욱이 모든 구성들은 시스템 표준인 IEC 601-1-1에 따라야 합니다.
    부수적인 장비에 신호입력 또는 신호 출력 부분에 연결하는 모든 사람들이 의학 시스템을 배열하고, 그러므로 그 시스템이 시스템 표준인 IEC 601-1-1의 요구사항 들을 따르는데 책임이 있습니다.
    의문점이 있으시면 기술적 서비스과 또는 여러분들의 지방 대리인에게 문의하십시오.

- 운송과 보관 제한:

  - 온도 범위 : -40℃ 에서 +70℃
    상대적인 습도 : 농축이 없는 10 -95 %,

저작권

본 설명서에 있는 내용은 성능 개선을 위해 사전 예고 없이 변경될 수 있습니다.
©2007 삼성전자주식회사

본 설명서의 저작권은 삼성전자(주)에 있습니다.
삼성전자(주)의 사전 허가 없이 설명서 내용의 일부 또는 전부를 무단 사용하거나 복제하는 것은 금지되어 있습니다.

SAMSUNG 로고와 SyncMaster Magic은 삼성전자(주)의 등록상표입니다.
Microsoft, Windows 그리고 Windows NT는 Microsoft(주)의 등록상표입니다.
VESA, DPM 그리고 DDC는 Video Electronics Standard Association의 등록상표입니다.
ENERGY STAR 명(名)과 로고는 미연방 환경보호협회(U.S. Environmental Protection Agency)의 등록상표입니다. 그 외의 상표는 해당 상표권자의 소유입니다.

제품 정보(잔상 방지 안내문)

LCD와 TV에서는 특히 정지 화면을 장시간 보여준 다음에 다른 장면으로 바뀔 때 잔상이 나타날 수 있습니다.
본 안내서는 LCD 제품에서 잔상이 나타나지 않도록 제품을 정확하게 사용하는 방법을 알려 드립니다.

- **보증서**
  본 내용으로 인한 불량 발생은 보증서에 의해 보호 받지 못합니다.

- **잔상이란 무엇인가?**
  LCD 패널이 정상적으로 작동하는 동안에는 픽셀 잔상이 발생하지 않습니다. 그러나 동일한 장면을 오랫동안 표시하는 경우에는 액정을 둘러싼 2개의 전극 사이에 있는 전압 차가 점점 커집니다. 이로 인해 액정이 디스플레이의 특정 부분에 모이게 될 수 있습니다. 그렇게 되면 새로운 화면으로 바뀔 때 이전 화면이 남아 있게 됩니다. LCD를

  비롯하여 모든 디스플레이 제품에는 잔상이 나타나게 마련입니다. 잔상은 제품 결함이 아닙니다.

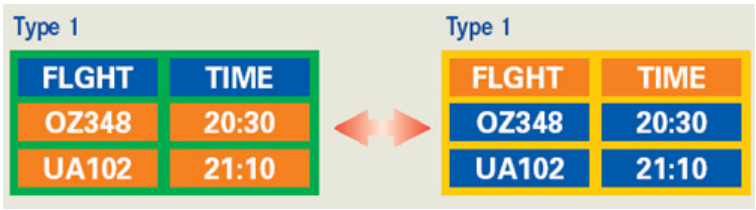
  LCD를 잔상에서 보호하려면 아래 지침을 따라 주십시오.

- **전원 끄기, 화면 보호기, 절전 모드**
  예)
  - 정지된 패턴을 이용할 때에는 전원을 꺼주십시오.
    - 20시간 사용 후에는 4시간 동안 전원을 꺼주십시오.
    - 12시간 사용 후에는 2시간 동안 전원을 꺼주십시오.
  - 되도록 화면 보호기를 이용해 주십시오.
    - 단색이나 움직이는 이미지로 제작된 화면 보호기가 좋습니다.
  - 디스플레이 등록정보 전원 구성표에서 모니터 설정을 전원 끄기로 하십시오.

- **특정 용도에 대한 권고 사항**
  예) 공항, 환승역, 주식시장, 은행, 통제 시스템
  아래 디스플레이 시스템 프로그램의 설정을 따르는 것이 좋습니다.

- **정보에 로고나 움직이는 이미지 함께 표시.**
  예) 주기: 1시간 동안 정보 표시한 다음 1분 동안 로고 또는 동영상 표시

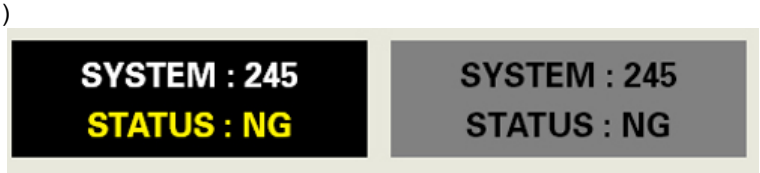
- **주기적으로 색상 정보 변경(2가지 다른 색상 사용)**
  예) 2가지 색상으로 30분마다 색상 정보 교체



휘도 차가 큰 문자 색과 배경색을 함께 배치하지 말도록 하십시오.
잔상을 쉽게 일으키는 회색 계열 색상의 사용을 피하십시오.

- 휘도 차가 큰 색상(흑백, 회색)은 피하십시오.

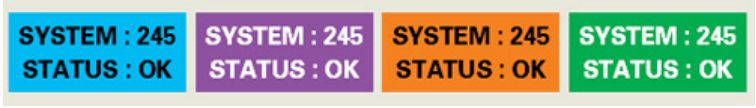
예)



- 권장 설정: 휘도 차가 적은 밝은 색상

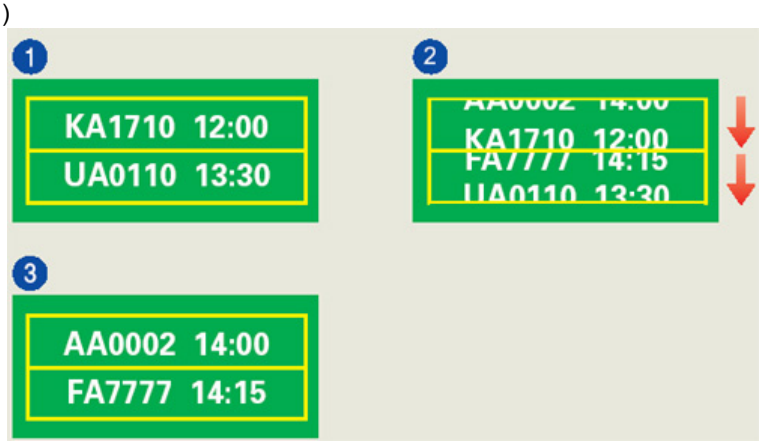
- 30분마다 문자 색과 배경색을 바꾸십시오.

예)



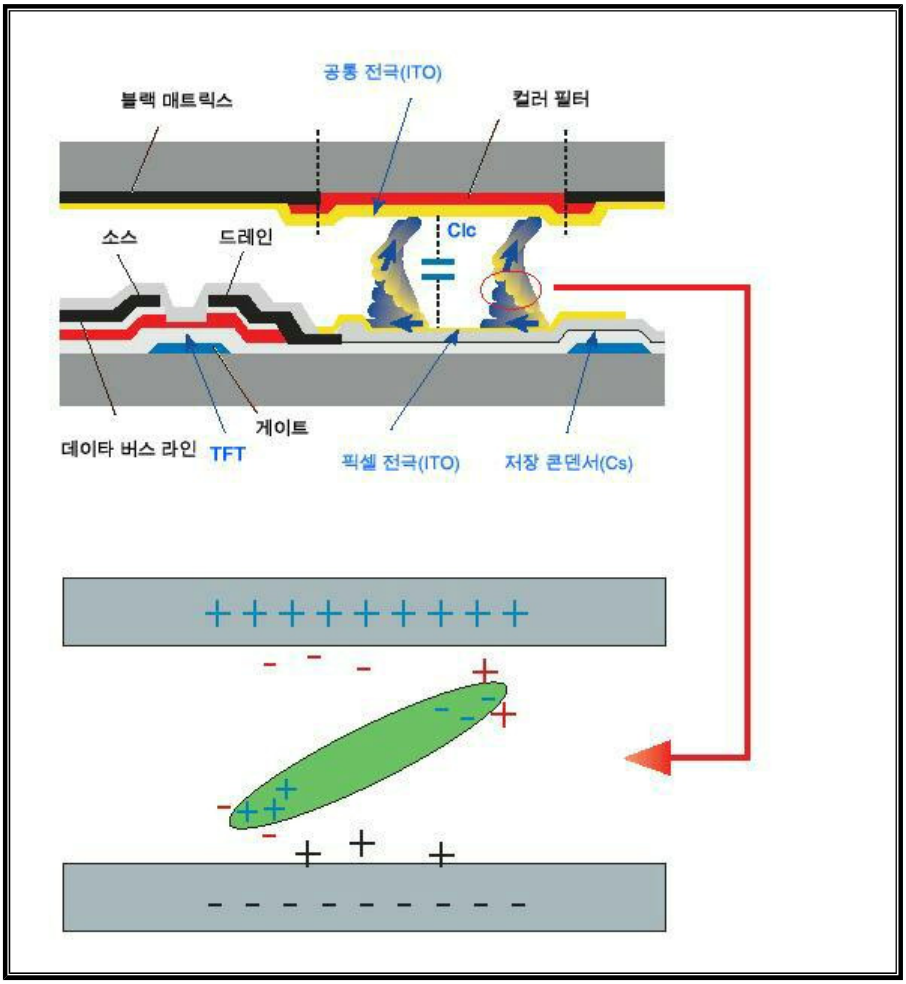
- 움직임과 함께 30분마다 문자를 바꾸십시오.

예)



- **모니터를 잔상에서 보호하는 가장 좋은 방법은 컴퓨터나 시스템을 사용하고 있지 않을 때 화면 보호기가 작동하도록 설정하는 것입니다.**

  정상 조건에서 LCD 패널을 작동하면 잔상이 발생하지 않을 수도 있습니다.
  정상 조건은 화면 패턴이 지속적으로 바뀌는 것으로 정의됩니다. 고정된 패턴으로 장시간(12시간 이상) LCD 패널을 작동하면, 두 전극 사이에 약간의 전압 차가 생길 수 있으며 이 전압 차에 의해 픽셀 안에서 액정(LC)이 움직입니다. 전극의 전압 차는 시간의 흐름과 함께 점점 커지고 이에 따라 액정이 기울어집니다. 그러면 패턴이 바뀔 때 이전 화면이 보일 수 있습니다.
  이를 방지하려면 축적된 전압 차를 줄여야 합니다.



- 본 LCD 모니터는 ISO13406-2 Pixel fault Class II를 준수합니다.